

نشان دهنده پول بازی است و شما به کمک این تاس می‌توانید از کارت‌هایی که در وسط قرار دارد بازی کنید. بالای همه کارت‌های هزینه هر کارت مشخص و درزیرش توضیحات مربوط به بازی نوشته شده است. مثلاً یک شان به شمامی گوید که کارت دیگر بازی کنید و جهت بازی راهنم عوض کنید، یا دو تا قند از دست خودتان را بسوزانید. درنهایت کسی برنده است که زودتر تاس‌هاییش را بایه بازیکن دیگری بدهد یا آنها را بسوزاند. حواس‌تان باشد که قند بیشتر مساوی است با گلوكز بیشتر و باختن. خوبی بازی به این است که تالحظه آخرنتیجه مشخص نیست چون هر قدر که تعداد قند‌هایتان کمتر شود بازی برایتان سخت‌تر می‌شود. چون ممکن است یک تاس یا کارت بازی را برگرداند و دوباره جیب‌هایتان پراز قند شود.

گلوكز تو سط نشر نهال که منتشر شده و از روی بازی قدیمی و معروف واژابی (wazabi) طراحی شده است. قصه و روایت بازی این است که شما در نقش پسرچه‌های تپل و چاق هستید و برای این که قند مصرف نکنید باید هر چه زودتر از شر تاس‌ها (قند) خودتان را رها کنید. تاس‌ها در این بازی در نقش قند و گلوكز هستند. اگر بخواهید سه نفره این بازی را نجات بدهید هر بازیکن بازی را با چهار تاس و سه کارت شروع می‌کند. روی تاس‌ها سه علامت وجود دارد. یکی شان مشخص می‌کند که می‌توانید از کارت‌هایی که در وسط قرار دارد به کارت‌های خودتان اضافه کنید، دو میان علامت به شمامی گوید که آن تاس‌تان را بایه یک بازیکن دیگر بدهید و سومین علامتی که روی تاس‌ها قرار دارد شکل حرف «ق» است که مشخص کننده قند است و



معرفی بازی

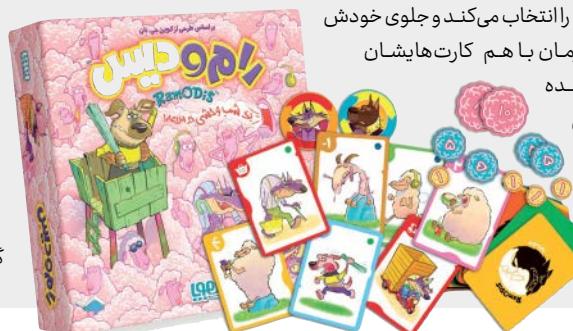


گلوكز

- ← تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ نفر
- ← زمان بازی: ۲۰ دقیقه

همه شان کارت گوسفند باشند و شماتنهای گرگی باشید که به گله حمله می‌کنید تمام گله را به عنوان امتیاز جمع می‌کنید. حالا اگر یکی از کارت‌های روشده کارت سگ باشد هر تعدادی کارت گرگ هم باشد می‌سوزد و سگ تمام گله عنوان امتیاز جمع می‌کند.

در موقعي که کارت‌های سگ در هر دور بازی برابر باشند تمام گله به آن بازیکنی می‌رسد که نشان فرماندهی داشته باشد. این قانون برای موافقی هم که کارت‌های گرگ در هر دور بازی باهم برابر باشند هم برقرار است و آن بازیکنی تمام گله را به خودش اختصاص می‌دهد که نشان فرماندهی گرگ را داشته باشد. این بازی نیاز به حافظه نسبتاً قوی دارد. چون بازیکنان باید به خاطر پیسند که چه کارت‌هایی تا الان بازی شده و با توجه به احتمالات کارتی را روکنند که امکان جمع کردن گله برایشان داشته باشد.



داستان چوپان دروغگو را یادتان هست؟ در آن داستان گرگی به گله حمله می‌کرد و گوسفند های خورد. اگر دلتان برای داستان چوپان دروغگو و حال و هوایش تنگ شده است این بازی می‌تواند تا حدودی شما را به آن دوره و خاطره‌هایش برگرداند. دست اندر کاران نشر هوپا داستان بازی را کمی تغییر داده و یک بازی

چذاب و سرگم کننده را طراحی کرده‌اند هر دور بازی شامل چند راند است. روند بازی اینجوری است که هر بازیکن از دسته کارت‌هایی که دارد، یک کارت را انتخاب می‌کند و جلوی خودش می‌گذارد و بعد همه بازیکنان همزمان با هم کارت‌هایشان را رومی کنند. اگر همه کارت‌های رو شده کارت گوسفند باشد هیچ اتفاقی نمی‌افتد و کارت‌های راه‌های مان جا وسط بازی می‌گذاریم. باز هم باید مرحله قبلی تکرار شود و یک کارت رو کنید. اگر از بین کارت‌های رو شده

معرفی بازی



رام و دیس

- ← تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ نفر
- ← زمان بازی: ۲۰ تا ۳۰ دقیقه

توضیح برای رمز جدول:
پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید.
تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

جدول

طرح: بیژن گواران

دروزشی زمزمه	چشم انداز	شکستنی ورزشی	دورنمای عمر	سیاره سرخ	نویمیدی	صفت سرو	هوایی‌سای سریع	خانه ساحلی	زرف و عمیق	مرغ سعادت	بخدمت	موی گردن شیر	مروارید چشم	بخدمت	چیزی که خود را	
۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	
۱۷	۱۸	۱۹	۲۰	۲۱	۲۲	۲۳	۲۴	۲۵	۲۶	۲۷	۲۸	۲۹	۳۰	۳۱	۳۲	
۳۳	۳۴	۳۵	۳۶	۳۷	۳۸	۳۹	۴۰	۴۱	۴۲	۴۳	۴۴	۴۵	۴۶	۴۷	۴۸	
۴۹	۵۰	۵۱	۵۲	۵۳	۵۴	۵۵	۵۶	۵۷	۵۸	۵۹	۶۰	۶۱	۶۲	۶۳	۶۴	
۶۵	۶۶	۶۷	۶۸	۶۹	۷۰	۷۱	۷۲	۷۳	۷۴	۷۵	۷۶	۷۷	۷۸	۷۹	۸۰	
۸۱	۸۲	۸۳	۸۴	۸۵	۸۶	۸۷	۸۸	۸۹	۹۰	۹۱	۹۲	۹۳	۹۴	۹۵	۹۶	
۹۷	۹۸	۹۹	۱۰۰	۱۰۱	۱۰۲	۱۰۳	۱۰۴	۱۰۵	۱۰۶	۱۰۷	۱۰۸	۱۰۹	۱۱۰	۱۱۱	۱۱۲	
۱۱۳	۱۱۴	۱۱۵	۱۱۶	۱۱۷	۱۱۸	۱۱۹	۱۲۰	۱۲۱	۱۲۲	۱۲۳	۱۲۴	۱۲۵	۱۲۶	۱۲۷	۱۲۸	
۱۲۹	۱۳۰	۱۳۱	۱۳۲	۱۳۳	۱۳۴	۱۳۵	۱۳۶	۱۳۷	۱۳۸	۱۳۹	۱۴۰	۱۴۱	۱۴۲	۱۴۳	۱۴۴	
۱۴۵	۱۴۶	۱۴۷	۱۴۸	۱۴۹	۱۵۰	۱۵۱	۱۵۲	۱۵۳	۱۵۴	۱۵۵	۱۵۶	۱۵۷	۱۵۸	۱۵۹	۱۶۰	
۱۶۱	۱۶۲	۱۶۳	۱۶۴	۱۶۵	۱۶۶	۱۶۷	۱۶۸	۱۶۹	۱۷۰	۱۷۱	۱۷۲	۱۷۳	۱۷۴	۱۷۵	۱۷۶	
۱۷۷	۱۷۸	۱۷۹	۱۸۰	۱۸۱	۱۸۲	۱۸۳	۱۸۴	۱۸۵	۱۸۶	۱۸۷	۱۸۸	۱۸۹	۱۹۰	۱۹۱	۱۹۲	
۱۹۳	۱۹۴	۱۹۵	۱۹۶	۱۹۷	۱۹۸	۱۹۹	۲۰۰	۲۰۱	۲۰۲	۲۰۳	۲۰۴	۲۰۵	۲۰۶	۲۰۷	۲۰۸	
۲۰۹	۲۱۰	۲۱۱	۲۱۲	۲۱۳	۲۱۴	۲۱۵	۲۱۶	۲۱۷	۲۱۸	۲۱۹	۲۲۰	۲۲۱	۲۲۲	۲۲۳	۲۲۴	
۲۲۵	۲۲۶	۲۲۷	۲۲۸	۲۲۹	۲۳۰	۲۳۱	۲۳۲	۲۳۳	۲۳۴	۲۳۵	۲۳۶	۲۳۷	۲۳۸	۲۳۹	۲۴۰	
۲۴۱	۲۴۲	۲۴۳	۲۴۴	۲۴۵	۲۴۶	۲۴۷	۲۴۸	۲۴۹	۲۴۱۰	۲۴۱۱	۲۴۱۲	۲۴۱۳	۲۴۱۴	۲۴۱۵	۲۴۱۶	۲۴۱۷
۲۴۱۸	۲۴۱۹	۲۴۲۰	۲۴۲۱	۲۴۲۲	۲۴۲۳	۲۴۲۴	۲۴۲۵	۲۴۲۶	۲۴۲۷	۲۴۲۸	۲۴۲۹	۲۴۲۱۰	۲۴۲۱۱	۲۴۲۱۲	۲۴۲۱۳	
۲۴۲۱۴	۲۴۲۱۵	۲۴۲۱۶	۲۴۲۱۷	۲۴۲۱۸	۲۴۲۱۹	۲۴۲۲۰	۲۴۲۲۱	۲۴۲۲۲	۲۴۲۲۳	۲۴۲۲۴	۲۴۲۲۵	۲۴۲۲۶	۲۴۲۲۷	۲۴۲۲۸	۲۴۲۲۹	
۲۴۲۳۰	۲۴۲۳۱	۲۴۲۳۲	۲۴۲۳۳	۲۴۲۳۴	۲۴۲۳۵	۲۴۲۳۶	۲۴۲۳۷	۲۴۲۳۸	۲۴۲۳۹	۲۴۲۳۱۰	۲۴۲۳۱۱	۲۴۲۳۱۲	۲۴۲۳۱۳	۲۴۲۳۱۴	۲۴۲۳۱۵	
۲۴۲۳۱۶	۲۴۲۳۱۷	۲۴۲۳۱۸	۲۴۲۳۱۹	۲۴۲۳۲۰	۲۴۲۳۲۱	۲۴۲۳۲۲	۲۴۲۳۲۳	۲۴۲۳۲۴	۲۴۲۳۲۵	۲۴۲۳۲۶	۲۴۲۳۲۷	۲۴۲۳۲۸	۲۴۲۳۲۹	۲۴۲۳۳۰	۲۴۲۳۳۱	
۲۴۲۳۳۲	۲۴۲۳۳۳	۲۴۲۳۳۴	۲۴۲۳۳۵	۲۴۲۳۳۶	۲۴۲۳۳۷	۲۴۲۳۳۸	۲۴۲۳۳۹	۲۴۲۳۳۱۰	۲۴۲۳۳۱۱	۲۴۲۳۳۱۲	۲۴۲۳۳۱۳	۲۴۲۳۳۱۴	۲۴۲۳۳۱۵	۲۴۲۳۳۱۶	۲۴۲۳۳۱۷	
۲۴۲۳۳۱۸	۲۴۲۳۳۱۹	۲۴۲۳۳۲۰	۲۴۲۳۳۲۱	۲۴۲۳۳۲۲	۲۴۲۳۳۲۳	۲۴۲۳۳۲۴	۲۴۲۳۳۲۵	۲۴۲۳۳۲۶	۲۴۲۳۳۲۷	۲۴۲۳۳۲۸	۲۴۲۳۳۲۹	۲۴۲۳۳۲۱۰	۲۴۲۳۳۲۱۱	۲۴۲۳۳۲۱۲	۲۴۲۳۳۲۱۳	
۲۴۲۳۳۲۱۴	۲۴۲۳۳۲۱۵	۲۴۲۳۳۲۱۶	۲۴۲۳۳۲۱۷	۲۴۲۳۳۲۱۸	۲۴۲۳۳۲۱۹	۲۴۲۳۳۲۲۰	۲۴۲۳۳۲۲۱	۲۴۲۳۳۲۲۲	۲۴۲۳۳۲۲۳	۲۴۲۳۳۲۲۴	۲۴۲۳۳۲۲۵	۲۴۲۳۳۲۲۶	۲۴۲۳۳۲۲۷	۲۴۲۳۳۲۲۸	۲۴۲۳۳۲۲۹	
۲۴۲۳۳۲۲۱۰	۲۴۲۳۳۲۲۱۱	۲۴۲۳۳۲۲۱۲	۲۴۲۳۳۲۲۱۳	۲۴۲۳۳۲۲۱۴	۲۴۲۳۳۲۲۱۵	۲۴۲۳۳۲۲۱۶	۲۴۲۳۳۲۲۱۷	۲۴۲۳۳۲۲۱۸	۲۴۲۳۳۲۲۱۹	۲۴۲۳۳۲۲۱۱۰	۲۴۲۳۳۲۲۱۱۱	۲۴۲۳۳۲۲۱۱۲	۲۴۲۳۳۲۲۱۱۳	۲۴۲۳۳۲۲۱۱۴	۲۴۲۳۳۲۲۱۱۵	
۲۴۲۳۳۲۲۱۱۶	۲۴۲۳۳۲۲۱۱۷	۲۴۲۳۳۲۲۱۱۸	۲۴۲۳۳۲۲۱۱۹	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۰	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۲	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۳	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۴	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۵	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۶	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۷	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۸	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۹	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۰	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۱	
۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۲	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۳	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۴	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۵	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۶	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۷	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۸	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۹	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۱۰	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۱۱	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۱۲	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۱۳	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۱۴	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۱۵	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۱۶	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۱۷	
۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۱۸	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۱۹	۲۴۲۳۳۲۲۱۲۱۲۰	۲۴۲۳													