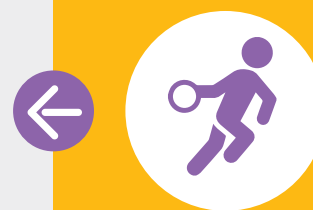




معرفی بازی



نیکیماک

تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ نفر

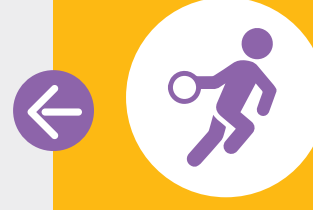
زمان بازی: ۲۰ دقیقه

روی جعبه بازی نوشته: خرابکارها را شناسایی کنید و در توضیح پشت جعبه آمده: «هرج و مرج و ویرانی سیاره حشرات را فراگرفته و به زودی خلافاکاران و قانون شکنان اختیار کل سیاره را به دست خواهند گرفت. شما در این بازی با کارتی در نقش یکی از فرماندهان سیاره، باید نیروهای خوب خود را شناسایی کرده و در این راه از قدرت ذهن خوانی و حافظه خود برای خنثی کردن نقشه حریفان استفاده کنید.» نیکیماک را از روی بازی Rat a tat cat طراحی کرده اند با این تفاوت که در نسخه ایرانی تاس هم اضافه شده و تغییرات دیگری هم دارد. کارت های بازی شامل یک سری عدد از صفر تا ۹ هستند و کارت های سبز که به آنها کارت فرماندهی می گویند. در این بازی بازیکنان حق ندارند کارت های خودشان را ببینند. ذهن خوانی، خطرپذیری و داشتن حواس جمع باعث می شود به مرور هرکس بتواند درباره کارت های خودش و دیگران اطلاعاتی پیدا کند. در طول بازی هر بازیکن می تواند از چهار کارتی که جلوی

قرار دارد، کارت اول و آخر را نگاه کرده و در نوبت خودش یک کارت بکشد. وقتی کارت کشید می تواند یکی از این دو کار را انجام بدهد: ۱. می تواند کارت روشده را با یکی از کارت های جلو خودش عوض کند. ۲. کارت روشده را بسوزاند. اگر بازیکن کارتی که می کشد، کارت فرماندهی با رنگ سبز باشد که گوشه بالایش نشان تاس وجود دارد، باید فرمان آن کارت را انجام بدهد. سه نوع کارت فرماندهی وجود دارد: یکی به شما اجازه می دهد به تعداد عددی که ریخته اید کارت های در دستتان را ببینید، یکی دیگر از کارت ها به شما فرمان می دهد کارت هایتان را با کارت حریفان عوض کنید و آخرین نوع کارت فرماندهی به شما دستور می دهد کارت بکشید و با کارت های در دستتان عوض کنید. بازی زمانی به پایان می رسد که یک بازیکن حس کند جمع عدد کارت هایش از بقیه کمتر است و در پایان کسی برنده است که جمع عدد کارت هایش از همه کمتر باشد.



معرفی بازی



ژرفاب

تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ نفر

زمان بازی: ۳۰ دقیقه

قصه این بازی در مورد چند غواص است که به کف خلیج فارس می روند و می خواهند آشغال های کف دریا را جمع کنند و بعد گنج پیدا کنند. این بازی توسط گروه بابکا منتشر و براساس بازی Deep sea adventure ساخته شده و در آن هرچه بازیکنان ریسک بیشتری انجام بدهند احتمال بردن شان بیشتر است در مقابل باید خطرات این ریسک را هم بپذیرند. بازیکنان، بازی را از یک زیردریایی شروع می کنند و با غواصی در اعماق دریا سعی می کنند گنج های بیشتری را به دست آورند. عمق دریا با کاشی های مخصوصی مشخص شده، یعنی هر چه نشان روی کاشی ها کمتر باشد (یک) نشان دهنده عمق کمتر و هر چه نشان روی کاشی بیشتر باشد (چهار) عمق بیشتر دریا را مشخص می کند. حواس تان باشد در عمق بیشتر، گنج های بیشتر و بهتری پنهان شده است.

در پشت هر کاشی یک عدد نوشته شده که نشان دهنده ارزش گنج است. زیردریایی با یک کارت بزرگ مشخص و روی آن یک سری عدد نوشته شده است. این عدد اکسیژن شما را در عمق دریا نشان می دهد و به تعداد گنج هایی که پیدا می کنید از مقدار اکسیژن تان کم می شود. پس حواس تان به مقدار اکسیژن باشد و قبل از تمام شدنش به زیردریایی برگردید. هر بازیکن در نوبت خود تاس انداخته و عدد تاس نشان می دهد شما می توانید تا چه عمقی از دریا پایین تر بروید. هر بازیکن در نوبت خودش می تواند کارت را برگرداند و گنج را به دست آورد یا این که تصمیم بگیرد به عمق بیشتری برود. بازیکنی که قبل از تمام شدن اکسیژن به زیردریایی برسد می تواند کارت های گنج را رو کند و آنها را به دست آورد. در نهایت بازیکنی برنده است که گنج های بیشتری داشته باشد.



جدول

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه هایی که با عدد مشخص شده اند رمز جدول به دست می آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

کتاب ویل دورانت بنای دیدنی شیراز	مقابل توحید عقیم	کشیش فرشته وحی	کالا فعال	انبرک جراحی نام مجنون آماس	مادر لر	خرمافروش غزال	زره ساز پدران	شهر آلمان
۳	۳	۳	۳	۳	۳	۳	۳	۳
۵	۵	۵	۵	۵	۵	۵	۵	۵
۷	۷	۷	۷	۷	۷	۷	۷	۷
۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹	۹
۱۱	۱۱	۱۱	۱۱	۱۱	۱۱	۱۱	۱۱	۱۱
۱۳	۱۳	۱۳	۱۳	۱۳	۱۳	۱۳	۱۳	۱۳
۱۵	۱۵	۱۵	۱۵	۱۵	۱۵	۱۵	۱۵	۱۵
۱۷	۱۷	۱۷	۱۷	۱۷	۱۷	۱۷	۱۷	۱۷
۱۹	۱۹	۱۹	۱۹	۱۹	۱۹	۱۹	۱۹	۱۹
۲۱	۲۱	۲۱	۲۱	۲۱	۲۱	۲۱	۲۱	۲۱
۲۳	۲۳	۲۳	۲۳	۲۳	۲۳	۲۳	۲۳	۲۳
۲۵	۲۵	۲۵	۲۵	۲۵	۲۵	۲۵	۲۵	۲۵
۲۷	۲۷	۲۷	۲۷	۲۷	۲۷	۲۷	۲۷	۲۷
۲۹	۲۹	۲۹	۲۹	۲۹	۲۹	۲۹	۲۹	۲۹
۳۱	۳۱	۳۱	۳۱	۳۱	۳۱	۳۱	۳۱	۳۱
۳۳	۳۳	۳۳	۳۳	۳۳	۳۳	۳۳	۳۳	۳۳
۳۵	۳۵	۳۵	۳۵	۳۵	۳۵	۳۵	۳۵	۳۵
۳۷	۳۷	۳۷	۳۷	۳۷	۳۷	۳۷	۳۷	۳۷
۳۹	۳۹	۳۹	۳۹	۳۹	۳۹	۳۹	۳۹	۳۹
۴۱	۴۱	۴۱	۴۱	۴۱	۴۱	۴۱	۴۱	۴۱
۴۳	۴۳	۴۳	۴۳	۴۳	۴۳	۴۳	۴۳	۴۳
۴۵	۴۵	۴۵	۴۵	۴۵	۴۵	۴۵	۴۵	۴۵
۴۷	۴۷	۴۷	۴۷	۴۷	۴۷	۴۷	۴۷	۴۷
۴۹	۴۹	۴۹	۴۹	۴۹	۴۹	۴۹	۴۹	۴۹
۵۱	۵۱	۵۱	۵۱	۵۱	۵۱	۵۱	۵۱	۵۱
۵۳	۵۳	۵۳	۵۳	۵۳	۵۳	۵۳	۵۳	۵۳
۵۵	۵۵	۵۵	۵۵	۵۵	۵۵	۵۵	۵۵	۵۵
۵۷	۵۷	۵۷	۵۷	۵۷	۵۷	۵۷	۵۷	۵۷
۵۹	۵۹	۵۹	۵۹	۵۹	۵۹	۵۹	۵۹	۵۹
۶۱	۶۱	۶۱	۶۱	۶۱	۶۱	۶۱	۶۱	۶۱
۶۳	۶۳	۶۳	۶۳	۶۳	۶۳	۶۳	۶۳	۶۳
۶۵	۶۵	۶۵	۶۵	۶۵	۶۵	۶۵	۶۵	۶۵
۶۷	۶۷	۶۷	۶۷	۶۷	۶۷	۶۷	۶۷	۶۷
۶۹	۶۹	۶۹	۶۹	۶۹	۶۹	۶۹	۶۹	۶۹
۷۱	۷۱	۷۱	۷۱	۷۱	۷۱	۷۱	۷۱	۷۱
۷۳	۷۳	۷۳	۷۳	۷۳	۷۳	۷۳	۷۳	۷۳
۷۵	۷۵	۷۵	۷۵	۷۵	۷۵	۷۵	۷۵	۷۵
۷۷	۷۷	۷۷	۷۷	۷۷	۷۷	۷۷	۷۷	۷۷
۷۹	۷۹	۷۹	۷۹	۷۹	۷۹	۷۹	۷۹	۷۹
۸۱	۸۱	۸۱	۸۱	۸۱	۸۱	۸۱	۸۱	۸۱
۸۳	۸۳	۸۳	۸۳	۸۳	۸۳	۸۳	۸۳	۸۳
۸۵	۸۵	۸۵	۸۵	۸۵	۸۵	۸۵	۸۵	۸۵
۸۷	۸۷	۸۷	۸۷	۸۷	۸۷	۸۷	۸۷	۸۷
۸۹	۸۹	۸۹	۸۹	۸۹	۸۹	۸۹	۸۹	۸۹
۹۱	۹۱	۹۱	۹۱	۹۱	۹۱	۹۱	۹۱	۹۱
۹۳	۹۳	۹۳	۹۳	۹۳	۹۳	۹۳	۹۳	۹۳
۹۵	۹۵	۹۵	۹۵	۹۵	۹۵	۹۵	۹۵	۹۵
۹۷	۹۷	۹۷	۹۷	۹۷	۹۷	۹۷	۹۷	۹۷
۹۹	۹۹	۹۹	۹۹	۹۹	۹۹	۹۹	۹۹	۹۹

رمز جدول شماره قبل:

آلبالو