



مراحل جلوتر را کماکان حفظ خواهد کرد. شما در بازی آن قدر جلو می روید و مبارزه می کنید تا بازی را تمام کنید یا در این راه کشته شوید. در این صورت تمام آنچه را به دست آورده اید، از دست خواهید داد و محیط و دنیای بازی نیز با یک الگوریتم تصادفی دوباره شکل خواهد گرفت تا تجربیات بعدی دقیقا مشابه تجربیات قبلی نباشد. البته آیتم ها یا قدرت هایی که به دست آورده اید به نوعی برای شما حفظ شده و دوباره می توانید به آنها دسترسی داشته یا ارتقایشان دهید تا تمام پیشرفت شما در بازی با مردن از بین نرود. مشابه این ساختار را در Dead Cells نیز دیده ایم. با این وجود آنچه با هر بار مردن در بازی یاد می گیرید، ویژگی ها و قابلیت های سلاح ها و آیتم ها، رفتار دشمنان و شناخت بیشتر محیط و مناطق بازی خواهد بود تا این دانش در دفعات تجربه بعدی چراغ راهی برای شما باشد و دوبار در یک سوراخ نیفتید.

از گرافیک تا گیم پلی

گرافیک هنری و خاص بازی در عین این که زیبایی بصری به آن بخشیده از نظر فنی نیز بسیار بهینه بوده و همین باعث شده تا به ویژه در مراحل آخری که دشمنان گله ای سرتان می ریزند، با افت فریم مواجه نشویم و دسترسی به بازی روی سیستم های بیشتر میسر باشد. بازی را با دوستان تان نیز می توانید تا سقف چهار نفره تجربه کنید و یاور یکدیگر در شکست دادن هیولاها و غول های بازی باشید. با گشتن در محیط و پیدا کردن آیتم هایی خاص نیز می توانید به صورت دائمی به قدرت یا توانایی خاصی دست یابید که همین قضیه گشتن در محیط را جذاب و هدفمند کرده و همواره این خطر و پاداشی که برای شما دارد، تازگی و انگیزه ای خاصی به گیم پلی می بخشد. اگر فکر می کنید حوصله چالش را دارید و دل تان برای یک روگ لایک واقعا خوب تنگ شده تجربه کردن Risk of Rain 2 را حتما به شما توصیه می کنیم و امیدواریم به اندازه ما از بازی کردن آن لذت ببرید و خوشحال شوید.



Risk of Rain 2 دنباله ای موفق بر نسخه قبلی است، این بار با ویژگی های جدیدتر

گذری موفق از دروازه بعد سوم



مجید رحمانی

طراح مرحله بازی

یکی از سخت ترین کارهایی که یک بازی ساز می تواند انجام دهد، ساخت و شکل دادن یک IP یا دنیای جدید برای بازی اش است و بعد از آن تغییر ناگهانی ایجاد کردن در سبک یا ساختاری است که برای تیم تولید تازگی داشته باشد. Risk of Rain یکی از آن بازی های مستقل پیکسل آر تی بود که سال ها پیش در سبک روگ لایک منتشر شد و توانست به نسبت مخاطب خوبی برای خودش دست و پا کند و آن قدر سود عاید سازندگان شد که آنها به فکر گسترش و ساخت نسخه دوم بازی بیفتند، اما کمتر کسی انتظار داشت این نسخه ناگهان با یک تغییر شگرف از دو بعد به دنیای سه بعدی قدم بگذارد و تلاش کند همان تجربه موفق قبلی را این بار در دنیای به مراتب پیچیده تر و پرچالش تر تکرار کند. Risk of Rain 2 با گرافیک هنری خاص و منحصر به فردش، دنیای سه بعدی خود را به زیبایی به تصویر می کشد و البته گیم پلی جذاب آن نیز تا ساعت های زیادی شما را به خود سرگرم خواهد کرد.

شکست، تلاش و موفقیت

Risk of Rain 2 نیز مثل بیشتر بازی های روگ لایک اخیر هسته اصلی گیم پلی خود را بر مبنای تلاش برای تمام کردن بازی با درس گرفتن از اشتباه ها و به دست آوردن تجهیزات و قدرت های جدید گذاشته است. البته بازی حداقل یک سالی در بخش ارلی اکسس استیم حضور داشته و طی این مدت بازخوردها و نظرات کاربران که بازی را تجربه کرده اند تاثیر زیادی روی روند بالانس بازی و اضافه و حذف شدن ویژگی های بازی داشته است تا این که حدود دو هفته پیش سرانجام نسخه ۱٫۰ بازی منتشر شد و بازی به طور رسمی از ارلی اکسس خارج شد.

دنیای بازی متشکل از پنج سرزمین یا اقلیم اصلی است که هرچه به انتهای بازی نزدیک تر می شوید، دشمنان و باس ها سخت تر شده و چالش هایی که باید پشت سر بگذارید نیز تصاعدی شدت خواهند یافت، ولی از طرفی به همان نسبت قدرت ها و قابلیت های جدیدی نیز در اختیاران قرار خواهد گرفت که در دست داشتن آنها پشت سر گذاشتن مراحل قبلی را ساده تر کرده و چالش

بازی هفته

فوتبال با طعم سوباسا و کاکرو



این هفته یک بازی خیلی خاص، نوستالژیک و جذاب داریم و آن هم چیزی نیست جز Captain Tsubasa: Rise of New Champions که در واقع همان فوتبالیست های خودمان است. بازی یک عنوان فوتبالی آرکید است که با همان سبک و سیاق انیمه طراحی و ساخته شده و تمام ویژگی های محبوب و دوست داشتنی آن از جمله شوت ها و حرکات خاص بازیکنان نیز در آن وجود دارد. علاوه بر شخصیت های فراوان و منحصر به فرد این انیمه فوق محبوب شما می توانید شخصیت های دلخواه خود را نیز ساخته و تیمی کامل را خودتان از نو طراحی کنید تا هر بازیکن ویژگی خاص خودش را داشته باشد. امکان رقابت چند نفره به طور آنلاین و آفلاین در بازی وجود دارد و می توانید خط داستانی مربوط به انیمه را هم طی کنید. بعد از سال ها، بازگشت به دنیای فوتبالیست ها انتظارمان را می کشد.

بازی هفته

بقادر دنیای پس از جنگ



دیگر بازی این هفته، سومین نسخه از Wasteland است. مجموعه ای که نسخه دوم آن در سال ۲۰۱۴ میلادی روح تازه ای به سبک نقش آفرینی کلاسیک تاکتیکال بخشید و یکی از بهترین بازی های ساخته شده در این سبک قلمداد می شود. در شماره سوم، شما و گروه همراه تان مأموریت می یابید برای ساختن مجدد تمدن و کمک به فردی مرموز، راهی سفری دور و دراز از آریزونا به کلرادو شوید و علاوه بر محیط های متنوع و جدید از جمله کوهستان برفی، با دشمنان و چالش های جدیدی نیز مواجه شوید. تصمیم های شما در عضوگیری اعضا و کمک به افراد محلی یا مبارزه با آنها بر روند داستان مستقیما تاثیر گذاشته و در نهایت شما را به ناجی یا نابودگر کلرادو تبدیل خواهد کرد. اگر دل تان برای نقش آفرینی های کلاسیک ایزومتریک تنگ شده و هوس تعقل و تاکتیک فراوان دارید، این بازی بهشتی برای شما خواهد بود.

پلتفرم:

سبک:

ناشر:

رده سنی:

سازنده:

عنوان انگلیسی:

PC, PS4, Xbox One, Switch | تیراندازی سوم شخص روگ لایک | Gearbox Publishing | نوجوانان به بالا | Hopoo Games | Risk of Rain 2