



آن اسکیت بازهای قدیمی و قبلی نسخه اصلی نیز موجود هستند. این قضیه در مورد موسیقی‌های بازی نیز صدق می‌کند و می‌توان گفت بازسازی Tony Hawk نقطه‌ای طلایی بین خاطرات قدیم و نیازهای جدید است.

تمام مراحل نسخه اصلی در اینجا نیز وجود دارند و با گرافیک زیبا و چشم‌نواز امروزی بازسازی شده‌اند و در عین این‌که به آن مراحل وفادار مانده‌اند، به ظاهر خیلی جدید و تازه نیز به نظر می‌رسند. با این حال جذاب‌ترین نکته بازی، طراحی مرحله خارق‌العاده آن است که با گذشت ۲۰ سال هنوز هم می‌تواند آدم را مجذوب کند. اسکیت کردن در خیابان‌های سانفرانسیسکو و نیویورک هنوز هم حس خوبی دارد و آدم خیره‌بماند که چطور طراحی مرحله‌ای مثل انبار، آشپزخانه و پارک شیکاگو از گزند گذر زمان مصون مانده‌اند. مراحل بازی شامل مسیرهای جذابی است که به شما امکان وصل کردن حرکات نمایشی‌تان به یکدیگر را می‌دهد و علاوه بر آن شیب‌های بلندی که امکان پرش طولانی دارند، ریل‌ها و لبه‌های زیادی که می‌توانید روی آنها سر بخورید و البته اشیای گوناگونی که باید نابود کنید. شاید تنها ضعف جدی گیم‌پلی بازی را بتوان به ترکیب شدن بصری اشیایی که باید نابود کنید مثل زنگ‌های مدرسه با دیگر اشیای موجود در محیط مربوط دانست که باعث می‌شود تشخیص دادن‌شان سخت‌تر شود.

در یک نگاه

Tony Hawk Pro Skater 1 And 2 ثابت می‌کند تجربه کردن بازی‌های شاهکار قدیمی با ساختار درست امروزی چقدر سرگرم‌کننده و لذت‌بخش است. گرافیک معاصر، موسیقی خاطره‌انگیز و گیم‌پلی نرم و روان از نقاط قوت بازی به شمار می‌روند. البته برای افرادی مثل من یک جذابیت دیگر هم وجود دارد و آن هم امکان ساختن مراحل شخصی و حتی به اشتراک گذاشتن آن‌ها با دیگران است. خوشبختانه قرار نیست در این اسکیت بازی دست و پای‌تان بشکند پس با خیال راحت عشق کنید!



شاهکاری دیگر از Vicarious Visions

درخششی به شکوه سال‌های اول

نسخه‌های جانبی، دنباله‌های بد و پورت‌های سؤال‌برانگیزی را که سال‌های پایانی فرنچایز محبوب Tony Hawk's Pro Skater را تعریف کردند، فراموش کنید و ببینید به سال‌های طلایی اواخر دهه ۹۰ و اوایل ۲۰۰۰ میلادی بازگردیم، زمانی که PS1 سلطان بی‌چون و چرای کنسول‌های خانگی بود و شروعی برای بسیاری از فرنچایزهای محبوب و خوش‌ساخت تاریخ بازی‌های ویدئویی. حالا چرا این قدر عقب برویم؟ برای این‌که



مجدد رحمانی

طراح مرحله بازی

Vicarious Visions بار دیگر همچون بازسازی فرنچایز Crash Bandicoot گل کاشته و شاهکاری دیگر را خلق‌یازنده کرده‌است. در این بازسازی دو نسخه اول مجموعه با همان رویکرد آزمون پس داده سازنده در دسترس هستند، یعنی در عین این‌که ماهیت و ساختار اصلی بازی همچنان همان چیزی است که ما را در وهله اول به دام انداخت و گرفتار خود کرد، تغییرات ریز و درشت بسیاری نیز در آن اعمال شده تا این بازسازی مدرن علاوه بر مخاطبان نوستالژی دوست، مخاطبان جدیدی را نیز به بازی بکشانند.

از نوستالژی تا مدرنیته

ساختار کلی بازی کاملاً دست نخورده باقی مانده است؛ شما مراحل را بر اساس محیط‌های مختلف

در اطراف دنیا انتخاب می‌کنید و سپس روی تخته اسکیت خود پریده و برای انجام ماموریت‌های گوناگون از ثبت بالاترین رکورد قبل از تمام شدن زمان گرفته تا جمع‌آوری حروف تشکیل‌دهنده «اسکیت» و انجام حرکات نمایشی در بخش‌هایی از محیط وارد عمل خواهید شد. تیم سازنده بهترین قسمت‌های بازی را دست نخورده باقی گذاشته و در عوض بهبودها و ارتقاها متنوعی به آن اضافه کرده‌است. از آن جمله می‌توان به افزایش تعداد حرکات نمایشی قابل انجام اشاره کرد که همین مساله باعث شده عمق بیشتری به آن تجربه جذاب کلاسیک اضافه شود و ضمناً وصل کردن این حرکات نمایشی پی در پی به یکدیگر به لطف کنترل و انیمیشن‌های روان و پر جزئیات و گرافیک بصری مدرن و امروزی پسند، جذابیت دوچندانی برای مخاطب داشته باشد.

نه تنها اسکیت‌بازهای مطرح و مهمی که طی ۲۰ سال‌های اولین عرضه بازی می‌گذرد در سطح جهان مطرح شده‌اند در این نسخه وجود دارند، بلکه تمام

بازی هفته بازگشت مافیا، نوستالژی دوانسل

این هفته یک بازی فوق‌العاده برای معرفی داریم

و آن هم بازسازی بسیار باکیفیت و عالی از Mafia است. این بازی نزدیک به ۱۸ سال پیش برای اولین بار عرضه شد و مرزهای قصه‌گویی دنیای بازی را جابه‌جا کرد. گیم‌پلی عالی و داستان جذاب و گیرا سبب شد تقریباً تمام گیم‌های آن نسل در ایران مافیا را بازی کرده باشند یا اسم آن به گوش‌شان خورده باشد. در نسخه بازسازی همه چیز از ابتدا و از صفر ساخته شده، گرافیک بازی استثنایی است و در عین حال داستان و شخصیت‌های آشنا از جمله تامی آنجلو منتظر ما هستند. قصه بازی روایت پس‌زدن دعوت تامی از ورود به یک خانواده مافیای ایتالیایی تا رسیدن به درجات بالای مقام و محبوبیت در دل خانواده است. شما از یک بزن بهادر شروع می‌کنید و می‌روید بالا تا به مافیای خودرو، خانه، ماسک، کره، تخم‌مرغ، سکه و ارز تبدیل شوید. بی‌صبرانه منتظر تجربه Mafia: Definitive Edition باشید.



بازی هفته

حالا خیلی هم جدی نباش سَم!

دیگر بازی این هفته باب دل طرفداران تیراندازی اول شخص سرعتی است. Serious Sam 4 از راه می‌رسد

تا بار دیگر همچون نسخه‌های پیشین شما را در نقش شَم خیلی جدی و عصبانی وسط میدان‌گاهی از دشمنان مختلف قرار دهد و سلاح‌های مختلفی هم در اختیارتان بگذارد تا دمار از روزگارشان در بیاورید. سیستم اصلی گیم‌پلی بازی مبارزه با هزاران دشمن در میدان نبرد است و این مهم به لطف سیستم فنی و هوش مصنوعی پیشرفته بازی مسیر شده است. برای تار و مار هیولاها و موجوداتی که زندگی بشریت را تهدید کرده‌اند، سم ماجراجو قدم به محیط‌ها و شهرهای آشنا و غیرآشنای متفاوت می‌گذارد و تنوع بصری دشمنان نیز این تفاوت اقلیم‌ها را همراهی می‌کند. در Serious Sam 4 هرچه سریع‌تر ماشه را بچکانید، برنده‌اید. سرعت عمل، اکشن و موسیقی راک و متال کوئنده همگی در کنار هم جمع شده‌اند تا تجربه‌ای فان و مفرح را چند ساعتی برایتان رقم بزنند.



پلتفرم:



سبک:



ناشر:



رده‌سنی:



سازنده:



عنوان انگلیسی:

PC, PS4, Xbox One

ورزشی

Activision

تمام سنین

Vicarious Visions

Tony Hawk's Pro Skater 1 And 2