



بازی هفته

این بار در جنگ‌های ستاره‌ای خلبان باشید!



وارد ماه میلادی اکتبر شده ایم و از حالا به بعد موج موج بازی منتشر می‌شود. این هفته نوبت آن است تا پشت X-Wing ها و دیگر جنگنده‌های دنیای Star Wars پریده و همراه با جوخه‌ای از دوستان هوانورد خود در Squadrons درگیر نبردهای فضایی هیجان‌انگیز و حماسی شوید. شما می‌توانید در زمره نیروهای New Republic یا Imperial ها باشید و جنگ‌های مشهور دنیای استار واز را در گروه‌های ۵ به ۵ تجربه کنید. علاوه بر شخصی سازی و ارتقای جنگنده، می‌توانید تاکتیک و موقعیت جوخه هوایی خود را نیز مدیریت کرده تا در سبک‌های متفاوتی جنگیده و دشمن خود را عاصی کنید. داستان بازی مربوط به اتفاقات پس از Return of the Jedi است و یک بخش تک نفره مجزا نیز دارد. در طول داستان شما نبرد را از هر دو جبهه تجربه خواهید کرد که این به جذابیت روایت می‌افزاید. ضمناً بازی را می‌توانید کاملاً به طور VR نیز تجربه کنید.



بازی هفته

وقتی بازسازی پلی به بقا می‌شود



Vicarious Visions با آن بازسازی محشری که از سه گانه Crash Bandicoot ارائه داده، غوغا به پا کرده است. پس از آن Team Racing هم از راه رسید و حالا دوباره کرش، این روباه نارنجی زیرک آن قدر بر سر زبان‌ها افتاده و چشم‌ها را به انتظار خود نگاه داشته است که خبر انتشار چهارمین نسخه از بازی با عنوان It's About Time اکیلی ما را خوشحال کند. ویژگی اصلی بازی که خاص این نسخه است امکان سفر بین زمان‌های مختلف و جابه‌جا شدن بین دنیاهای گوناگون در مراحل بازی است. در این نسخه کرش و کوکو باید با همکاری هم چهار ماسک کوانتومی را پیدا کنند تا جهان‌های بازی را از گسست زمانی و آشفستگی نجات دهند و دوباره قوانین فیزیک را بر آن پایبند کنند. کوکو در این نسخه حضور بسیار پررنگی دارد و به عنوان یکی از شخصیت‌های اصلی، تعدادی از مراحل بازی را باید با او توانایی‌های خاصش پشت سر بگذارید.



وفادار به گذشته، آراسته به حال

بازگشت به بهشت گمشده



مجید رحمانی

طراح مرحله بازی

بدون شک در هیچ دوره‌ای از نسل‌های کنسول‌ها همچون این نسل شاهد بازسازی‌ها، ریمسترها و انتشارهای مجدد نبوده‌ایم. بعضی از آنها در واقع همه چیز را شخم زده و از ابتدا دوباره با استانداردهای امروزی همگان سازی شده و ساخته شدند و بعضی دیگر نیز فقط پورتی از کنسول‌های قبلی به جدید بودند به این امید که شاید توجهی را که آن موقع به دست نیاوردند، حالا کسب کنند. Mafia: Definitive Edition در زمره اول قرار می‌گیرد و مثال خوبی است برای این که یک بازسازی چگونه باید باشد، در عین حال که چیزهایی به ساختار موفق قبلی نیز اضافه کرده باشد. مافیا، اولین بار ۱۸ سال پیش برای PC منتشر شد و از کلاسیک‌های سبک خودش به شمار می‌رود و به نوعی اولین بازی‌ای بود که نگاه جدی‌تری به ساختار GTA انداخت و قصه‌ای جذاب و دوست‌داشتنی در رابطه با خانواده، حرص و طمع و خیانت را در بستر آن گیم پلی روایت کرد. اینچنین مجموعه پرطرفدار و خوش ساخت مافیا متولد شد.

جلوهای جدید از بهشت گمشده

در بازی مافیا، شهر فرضی‌ای که بستر اتفاقات داستان است Lost Heaven نام دارد که با توجه به فروپاشی آرمان‌های آن جامعه و سلسله‌یابی گروه‌های مختلف مافیایی و گسترش فساد دولتی، نامی پرکنایه و درخور به نظر می‌رسد. عمده‌ترین تغییر بازی به نسبت نسخه اصلی همین زنده‌تر شدن و واقعی‌تر به نظر رسیدن شهر بازی است. حالا دیگر محدودیتی برای نمایش ترافیک در خیابان‌های شلوغ وجود ندارد، عابرین پیاده هر کدام مشغول کار و زندگی خود هستند و زندگی در شهر جریان دارد. شخصیت‌های بازی نیز همگی از نو مدلسازی شده‌اند و ظاهری برارنده به دست آورده‌اند. از تغییرات عمقی‌تری می‌توان به گسترش یافتن سناریوی بازی شامل دیالوگ‌های شخصیت‌ها و صداپیشگی مجدد و بهتر آنها اشاره کرد که جان تازه‌ای به دنیای بازی داده است.



شخصیت پردازی Tommy نیز حالا به درستی شکل گرفته، انگیزه او از ورود به خانواده و ماندن طولانی مدت در آن برای ما مشخص‌تر شده و روابط قبلی او و دوستانش مانند Paulie و Sam بهتر توضیح داده می‌شود تا قوس شخصیتی تامی به خوبی برای ما شکل بگیرد. از آنجاکه همه چیز قصه پیرامون خانواده است، شخصیت‌های کمتر پرداخته شده‌ای مثل Sarah نیز بازنویسی شده و از آن حالت خشک و بی‌روح سابق به انسان‌هایی شایان توجه تبدیل شده‌اند. با این که خیلی چیزها در بازی تغییر کرده، ولی خوشبختانه گیم پلی همچنان به ریشه‌های خود وفادار مانده است. برای مثال طبق ترند این روزها بازی به یک دنیای باز تبدیل نشده

و به همان ساختار نیمه باز قدیم خود چسبیده است. زمانی که ماموریتی به شما داده می‌شود آزادید تا در شهر چرخیده و قوانین خودتان را داشته باشید، اما انتظار نداشته باشید که کلی کار برای انجام دادن وجود داشته باشد و ماموریت‌های جانبی شما را از خط اصلی قصه دور کند. اینجا داستان سلطان است و همین‌طور هم باید می‌بود!

همان مسابقه رانندگی معروف

رانندگی در مافیا با دیگر بازی‌ها تفاوت‌هایی دارد و ماشین‌ها سنگین‌تر احساس می‌شوند، اما فرمان‌شان که دست‌تان بیاید به خوبی می‌توانید ویراژ دهید و از دست پلیس فرار کنید. با وجود این همان ماموریت معروف Fair Play هنوز در بازی وجود دارد و اعصاب‌تان رنده می‌شود تا با هدایت یک ماشین مزخرف، در مسابقه اول شوید. البته انصافاً نسبت به نسخه اصلی، شدنی‌تر شده است! مبارزه و تیراندازی عالی نیست، ولی به اندازه کافی خوب است. با وجود این آگاه باشید نسبت به مافیا ۳، تجهیزات و سلاح‌های کمتری دارید. دشمنان بیشتر شبیه اسفنجی هستند که گلوله را جذب می‌کنند، مگر این که هشدات شوند و از آن طرف خودشان آسیب خیلی زیادی به بازیکن وارد می‌کنند. هوش مصنوعی آنها نیز در مسیریابی بعضاً دچار مشکل می‌شود، ولی این قبیل ضعف‌ها با به روزرسانی رفع می‌شوند.

در یک نگاه

Mafia: Definitive Edition را با درجات سختی متفاوتی می‌توانید بازی کنید، ولی بهترین حالت Simulation است که رفتار پلیس‌ها طبیعی‌تر و سختگیرانه‌تر بوده و حتی به سرعت رانندگی یا رفتار خطرآفرین شما نیز واکنش نشان خواهند داد.

اگر دلتان برای آن روزهای طلایی ۱۸ سال پیش تنگ شده یا همیشه حسرت تجربه مافیا را می‌خوردید، بفرمایید این نسخه حی و حاضر برای شماست تا ساعت‌هایی را در آن غوطه بخورید و با یادآوری روزگاران قدیم متوجه شوید که Lost Heaven واقعی جایی در این دنیا وجود دارد!

پلتفرم:



سبک:



ناشر:



رده سنی:



سازنده:



عنوان انگلیسی:



PC, Xbox One, PS4 | اکشن ماجراجویی سوم شخص | 2K Games | بزرگسالان | Hangar13 | Mafia: Definitive Edition