

## معرفی بازی



## محلۀ چینی‌ها

← تعداد بازیکن: ۳ تا ۵ نفر

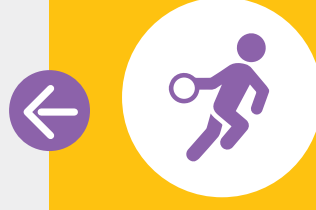
← زمان بازی: ۴۰ تا ۸۰ دقیقه

هم هست معامله و مذاکره کردن بازیکن‌ها با همدیگر است. ۴- بازیکن‌ها نشان‌های مغازه‌هایشان را به دلخواه روی صفحه بازی قرار می‌دهند. ۵- در این مرحله بازیکنان باید درآمد کسب کنند. ۶- در آخرین مرحله نشان سال چینی را یک سال به جلو می‌برند و آن دور بازی تمام می‌شود. صفحه بازی از ۸۵ خانه تشکیل شده که نشان‌دهنده ۸۵ مغازه است. برای شروع هر بازیکن ۵۰ هزار دلار در اختیار دارد. برای این‌که درآمدتان را بالاتر ببرید باید به اعدادی که روی کارت‌های کسب‌وکار نوشته شده، دقت کنید. مثلاً روی کارت رستوران عددی نوشته شده که نشان‌دهنده این است که اگر شما بتوانید شش مغازه رستوران را در کنار یکدیگر قرار دهید بالاترین امتیاز مربوط به آن کسب‌وکار را به دست می‌آورید. در انتها بازیکنی برنده است که بیشترین درآمد و سود را به دست آورد.



برای این هفته سراغ بازی ای رفتیم که سراسر مذاکره بوده و سال ۱۹۹۹ میلادی ساخته شده است. با این‌که از عمر این بازی ۲۱ سال می‌گذرد اما همچنان جزو بازی‌های جذاب و پرمخاطب است. داستان آن در دهه ۶۰ میلادی می‌گذرد که در آن چینی‌ها برای تحقق رویای آمریکایی به نیویورک سفر می‌کنند و محله چینی‌ها را تشکیل می‌دهند و همه می‌خواهند به سود و درآمد برسند. این بازی شهر نیویورک را به شش قسمت تقسیم کرده که در آنها باید کسب و کارتان را راه بیندازید؛ کسب و کارهایی مانند چای‌خانه، گل‌فروشی، آنتیک‌فروشی، رستوران. بازی در شش دور که هر دور نشان‌دهنده یک سال است برگزار می‌شود و در آن سال باید شش کار مختلف را انجام بدهید. ۱- بازیکن‌ها تعدادی کارت ساختمان می‌گیرند. ۲- بازیکن‌ها یکسری نشان مغازه می‌گیرند. ۳- مرحله سوم که اصلی‌ترین مرحله بازی

## معرفی بازی



## گانگستر

← تعداد بازیکن: ۳ تا ۵ نفر

← زمان بازی: ۳۰ تا ۴۰ دقیقه



شما در این بازی نقش گانگسترهایی را بازی می‌کنید که باید درخواست‌های رئیس مافیا را انجام بدهید؛ یعنی به مکان‌هایی بروید و چیزهایی را بدزدید. از طرف دیگر پلیس هم در این بازی نقش دارد و کلانتر به جاهایی که شما برای دزدی می‌روید سر می‌زند و اگر حواس‌تان نباشد شما را دستگیر می‌کند. درگیری بین گانگستر و کلانتر و حل آن با خرج کردن کارت‌هایی که در دست دارید یکی از جذابیت‌های این بازی است. ابتدا به هر بازیکن یک کارت شخصیت، یک کارت مکان، نشان سکوت و نشان مذاکره، کارت اسلحه و یک دلار داده می‌شود. هر کدام از کارت‌ها ویژگی‌های مخصوص به خود را دارد. کارت‌های

مکان شامل شش کارت است. ۱- انبار ۲- موزه ۳- جواهرفروشی ۴- اسلحه‌فروشی ۵- بازار سیاه ۶- خانه متروکه. مثلاً با داشتن کارت انبار یعنی به انبار دستبرد بزنید و جعبه به دست آورید. جعبه‌ها در نهایت می‌توانند امتیازات شما را بالا ببرند و به برنده شدن‌تان کمک کنند؛ مثلاً اگر سه کارت انبار به دست آورید ۹ امتیاز می‌گیرید. نکته جالب این‌که هر بازیکن هم در نقش گانگستر و هم کلانتر در این بازی ظاهر می‌شود و امتیازاتی کسب می‌کند. این بازی تعداد دور مشخصی ندارد و در نهایت بازیکنی برنده است که زودتر از بقیه به امتیاز ۲۱ برسد.

# جدول

## توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید.  
تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

احوال پرسی	تخت پادشاهی	مجرای خون	فرمان سکوت	چارچوب	تنگ قدیمی	مخالف	بهره وام	اعلان
چتربال	گوشه نشینی	مردار	N	قالی بافی	پدر پندر	احساس	بخیل	تقویت امواج الکتریکی
		۵			پول ژاپن		۱	
		خوی آدمی			۶	کاروان	۳	
باور		شهر فرانسه					خالی	
شمات		شبه و نظیر	کپی	سر و صدا				
	هراس							
۸	همسایگی							
بز کوهی		از ویتامین ها						
پاسبان قدیم	۲	گوسفند جنگی						
	۹	ساز بادی						
برادر پدر	چله کمان							
شلاق								
رفیق								
مشهدی	تنبل جالبی							

## رمز جدول شماره قبل:

## زغال اخته