



کلاف

ضمیمه نوجوان

شماره ۳۷ ■ آذر ۱۳۹۹



« مالکیت

احساس مالکیت در گیمرها هم جزو عجایب است. مثلاً کلی بازی می‌کنند و ساعت‌ها روی صندلی انگشت شست را با سرعت ده ضربه بریک ثانیه روی دسته فشار می‌دهند که یک ماشین مدل بالا بگیرند یا این تفاوت که ماشین رادر این خیابان‌ها نمی‌توانند برانند و همه‌اش در بازی است. یا «کلش آف کلنز» بازی می‌کنند و پادشاه یک کشور خیالی می‌شوند و تازه از خواب و خوراکشان هم می‌زنند که خدایی نکرده کشور را کسی فتح نکند. اینجاست که باید گفت: آخه چرا!!!!!!؟؟؟



« تغییر مفهوم برد و باخت

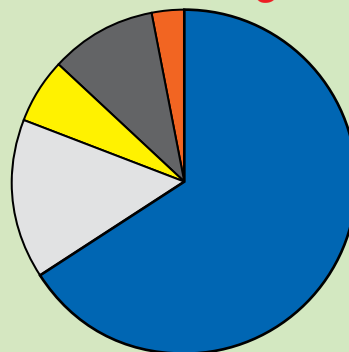
تجربه بازی باعث شده مفهوم باخت بین نوجوان‌ها و گیمرها تغییر کند. مثلاً هزار بار هم که باختی باز هم می‌توانی آن مرحله را از اول بازی کنی و تلاش کنی ترفندها را بفهمی تا دیگر اشتباهات قبل را تکرار نکنی اما این تفکر و تغییر باعث نهادینه شدن یک سری اخلاق بین خوره‌های بازی شده است. مثل جسارت‌های عجیب و غریب و خطرپذیری که گاهی منجر به اتفاقات بد در زندگی هم می‌شود. چون می‌شود در بازی باخت و از اول شروع کرد پس می‌شود به سراغ اعتیاد رفت و تجربه‌اش را از دست نداد و باز هم از اول شروع کرد. اما غافل از این که بعضی باخت‌هایی بازگشت و سخت بازگشت هستند!

« مرحله بعد

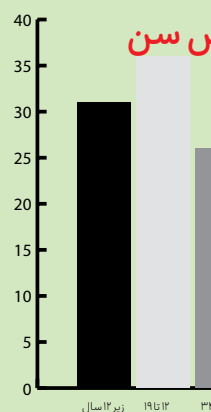
مفهوم «آپدیت» برای خوره‌های بازی نهادینه شده است. این دوستان مدام منتظر تغییر و تحول فضای بازی و ابزار آن هستند و این مفهوم برایشان در دنیای حقیقی هم بی‌معنا نیست. این دوستان اصلاً حوصله ندارند برای یک کار زیادی وقت بگذارند و بیش از اندازه به آن بپردازند پس سریع خسته می‌شوند و مدام دوست دارند رهاش کنند و سراغ کار بعدی بروند. درحقیقت دوست دارند هر روزشان آپدیت شود و جور دیگری باشد. حتی بدشان نمی‌آید آدم‌های اطرافشان هم آپدیت شوند و تغییر پیدا کنند!



گیم‌های ایرانی براساس تحصیلات



زیر دیپلم
دیپلم
فوق دیپلم
کارشناسی
کارشناسی ارشد
به بالا



به تیراز من می‌دانند که خواسته‌هایشان چقدر متنوع و زیاد است. این باب‌آبی نفتی جنگل‌های آمازون را می‌خواهند و هفته بعد هوس می‌کنند بوه چند صد میلیون تومانی بگیرند. البته این اخلاق در نوجوان تا حدودی در دوستان خوره بازی این تنوع طلبی اصطلاحاً به حد اعلی می‌رسد. تنوع، از مکان‌های مختلف گرفته تا زمان‌های موازی، ابزار و وسایل مورد علاقه، در دنیای حقیقی سخت به دست می‌آید را می‌تواند بدون زحمت عجیب و ن به مرحله بعد به دست بیاورد و همین می‌شود که چون فکر می‌کند در به همین راحتی به دست می‌آید، پس در دنیای حقیقی هم باید چیزهای اشت و به کم قانع نشد و به زور هم که شده به دست آورد.

