

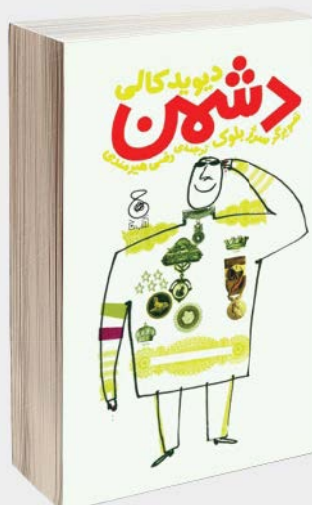
معرفی کتاب



دشمن

← نویسنده: دیوید کالی

← ناشر: چ



جنگ؛ مفهومی است که با شنیدنش بلافاصله آدم را یاد خرابی، ویرانی، کشته شدن می‌اندازد. این مفهوم آنقدر بار روانی منفی زیادی دارد و پراز خشونت است که خانواده‌ها هراس دارند راجع به آن با بچه‌ها حرف بزنند. در دنیایی که گوشی‌ها و تبلت‌های هوشمند در دست هر کودک و نوجوانی است، به نظر می‌رسد حرف نزدن راجع به مفهوم جنگ کار درستی نباشد. کتاب «دشمن» در قالب داستانی ساده می‌تواند شروع مناسبی برای آشنا کردن کودکان با این موضوع باشد.

قصه کتاب از دو گودال در یک بیابان شروع می‌شود. گودال‌هایی که در هر کدام یک سرباز وجود دارد. این سربازها روایت خودشان را جنگ و موقعیتی که در آن قرار دارند روایت می‌کنند. هر دو دفترچه راهنمایی دارند که به آنها می‌گوید چه کارهایی باید انجام دهند. همه حرکات

آنها در این دفترچه پیش بینی و برایش راهکاری ارائه شده است. دیوید کالی یکی از موفق ترین نویسندگان کتاب های تصویری برای کودکان و بزرگسالان است و سرژ بلاک برنده مدال طلای تصویرگران آمریکاست. کتاب دشمن دومین همکاری مشترک کالی و بلاک است. دشمن تاکنون جوایز زیادی را گرفته است که از آنها می توان به کتاب برگزیده کودک و نوجوان از شورای ملی مطالعات اجتماعی، آمریکا، ۲۰۱۰ و ۳ جایزه ادبی پلیسی رایبسنسون، فرانسه، ۲۰۱۱ اشاره کرد. این کتاب را نشر چ منتشر کرده، می توانید نسخه فیزیکی کتاب را از کتابفروشی ها تهیه کنید. اما اگر از آن دست کسانی هستید که عادت به خواندن نسخه الکترونیک کتاب ها دارید می توانید به سایت طاقچه سر بزنید و کتاب را آنجا بخوانید.

معرفی بازی



وینگسپین

← تعداد بازیکنان: ۱ تا ۵ نفر

← زمان بازی: ۴۰ تا ۸۰ دقیقه

وینگسپن یکی از بهترین بازی‌هایی است که سال ۲۰۱۹ روانه بازار شد و همه جایزه‌های مسابقات اشیپل و Board Game Geek یعنی دو تا از معتبرترین جایزه‌های بین‌المللی در حوزه بازی‌های فکری را برده است. اسم مسابقه هم اصطلاحی است به معنای فاصله بین دو بالی گشوده یک پرنده. همان‌طور که فهمیده‌اید بازی به پرنده‌ها ربط دارد. چیزی که در نگاه اول و در مقایسه با بازی‌هایی که تم‌های ماجراجویی، جنایی و... دارند سرگرم‌کننده نیست اما جوایز بازی و استقبال از آن در خارج از کشور نشان می‌دهد با یک بازی مهیج طرفیم. در وینگسپن شما و دیگر بازیکنان در نقش تعدادی علاقه‌مند به دنیای پرندگان یعنی پژوهشگر، پرنده‌شناس، کلکسیونر هستید و در سفر به آمریکای شمالی قرار است بهترین پرندگان را به زیستگاه اختصاصی خودتان بکشانید. طبیعتاً در نهایت بازیکنی



برنده است که از جمع‌آوری پرنده‌ها، کارت‌های پاداش، هدف‌های هر دور، تخم‌ها، غذا و پرنده‌های چیده‌شده، امتیاز بیشتری کسب کرده باشد.

برای این که کمی حال و هوای بازی دست‌تان بیاید خوب است بدانید هر بازیکن یک صفحه مخصوص بازی دارد که در حقیقت زیستگاه پرندگان است. هر بازیکن همچنین پنج کارت پرنده و پنج نوع غذای مختلف پرنده دریافت می‌کند که می‌تواند با کمک آنها زیستگاه خودش را تقویت کند. صفحه بازی به چند قسمت تقسیم شده است: زیستگاه جنگلی (در اینجا غذا به دست می‌آوریم)، چمن‌زار (پرنده‌ها تخم‌گذاری می‌کنند) و تالاب (کارت پرنده جدید به دست می‌آوریم).

این بازی در رده بازی‌های استراتژیک و خانوادگی قرار می‌گیرد و می‌تواند ساعات خوشی را در روزهای قرنطینه برایتان به ارمغان آورد.

جدول

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

ذی سنی تایستانی	مغرور همیشه	شهر هرمزگان	خمیدگی کاغذ روکار ساختمان	جهان پدر دارویی مسکن خودم	نشانه بیماری از اجزای پیراهن	تغییر یافته پند دادن	درخت انگور سنت	مربوط به هتر قتلگاه امیرکبیر
یدرو ترابی زیرک	۶	چاپلوس همیشگی	۲	۱	از حیویات	۷	زمین آذری	
	وکیل ارتفاع	۴			تیره و تاریک			
نیرومند جماری گواتر	لبریز پژواک	نشاط خاندان	سبز تیره جانشین	پ ع ج س ت و ر پ س ر ی ز ه	ف خ ز و ب ر د ا ب م م و ج ب ا ن و ل	ل ر ک ا ش ه ب د ن س و ب ا ن د	گ ی ل ک ا ک د ف ت	م س ا م ق م ف ت
چهره هذیان	۳	۵						
عفت شیشه و دو		پهلوان						

رمز جدول شماره قبل:

قند خون