

این ارباب جنگ ژاپنی

اولین بازی این هفته یکی از عناوین کلاسیک و قدیمی محبوب شرکت Capcom یعنی عنوان Onimusha: Warlords است که برای PC منتشر خواهد شد. این بازی در سبک اکشن - ماجراجویی، طرفداران بسیاری در زمان عرضه برای خود به دست آورد و با وجود مبارزات شمشیری درگیرکننده و هیجان انگیز، از یک داستان غنی و روایت خوب نیز بهره می برد. در این نسخه که برای رایانه های شخصی منتشر می شود، سیستم هدایت شخصیت بازی بهبود یافته و در صورتی که با کنترلر آن را تجربه کنید، برخلاف نسخه اصلی می توانید کاملا از آنالوگ استیک ها بهره ببرید، با اعمال تغییراتی که روی بخش بصری بازی اعمال شده پشتیبانی از صفحه نمایش ۱۶:۹ در کنار قالب کلاسیک ۴:۳ نیز وجود خواهد داشت و یک موسیقی جدید نیز به بازی اضافه شده تا شما را هرچه بیشتر در حال و هوای ژاپن دوران فئودال غوطه ور کند. انیموشا از بازی های جریان ساز و پیشرو زمان انتشار خود بود و در بسیاری از فهرست ها جزو بازی هایی که قبل از مرگ باید تجربه کرد، قرار دارد. انتشار بازی برای PC فرصت مناسبی برای بازگشت به ریشه هاست!



نبرد در آسمان های ناشناخته

خیلی از ما از بچگی دوست داشتیم خلبان شویم، رویایی که بیشتر به دلایل مالی به فراموشی سپرده می شود! به هر حال یکی از فرنچایزهایی که همیشه ما را در نقش خفن ترین خلبانان دنیا قرار داده، Ace Combat بوده است. این هفته شاهد انتشار هفتمین نسخه اصلی از این مجموعه با پسوند Skies Unknown هستیم. در نسخه جدید تمام تمرکز سازندگان روی واقع گرایی متمرکز شده و حتی دارندگان کنسول PS4 می توانند بازی را به صورت VR نیز تجربه کنند تا روایی خلبانی شان هرچه بیشتر رنگ واقعیت بگیرد. HUD بازی نیز مشابه نمونه های واقعی جنگنده های مدرن طراحی شده تا لذت در اختیار داشتن یک F-35 قدر قدرت را بیشتر احساس کنید. شرایط جوی و تاثیرات محیطی روی هدایت جنگنده و دید شما تاثیر مستقیم خواهد داشت و این در حالی است که کنترل کامل جنگنده در ۳۶۰ درجه مختصات و حول سه محور اصلی در دستان شما قرار گرفته است. از آنجا که این بازی برای کنسول های نسل هشتم منتشر می شود و فعلا خبری از نسخه PC نیست، اگر واقعا عاشق این مجموعه هستید، ارزش هزینه هنگفت را دارد.



Ashen؛ یک بازی Souls-like با سبک گرافیکی منحصر به فرد

غریبه هایی که دوست شدند

مجید رحمانی

شاید خیلی از شما طرفدار سری بازی های Souls نباشید و سختی بیش از حد آنها حتی حسی از تنفر در شما ایجاد کرده باشد! اما از طرف دیگر عده بسیاری از جمله من، ساختار این بازی ها و تأثیری را که روی بازی های دیگر گذاشته اند، می ستایند.

Ashen عنوان مستقلی که اولین بار دو یا سه سال پیش، نمایش آن در E3 توجه ها را جلب کرد، بازی اکشن - ماجراجویی است که تا حد زیادی از ساختار بازی های Souls بهره می برد. اما به عقیده من ایده های تلفیقی سازندگان نیوزلندی آن در کنار ویژگی های جانبی بازی باعث شده بتوان Ashen را به نوعی دروازه های برای ورود به دنیای بازی های سولز لایک دانست، چرا که هم جلوه ای از آن سختی منصفانه معروف را به مخاطب ارائه می دهد و هم آنقدر به بازیکن سخت نمی گیرد که علاوه بر مبارزات، دغدغه و پیچیدگی بیشتری برای او ایجاد کند.

قهرمان بی چهره

اولین ویژگی جذاب و شاید منحصر به فردترین ویژگی بازی که همان ابتدا توجه شما را به خود جلب می کند، سبک گرافیکی خاص و اصطلاحاً Low-Poly آن است که از طراحی شخصیت ها تا عناصر محیطی و جلوه های تصویری را شامل می شود. هیچ کدام از شخصیت های اصلی و فرعی بازی چهره ندارند و نباید انتظار داشته باشید در شروع بازی که امکان شخصی سازی شخصیت به شما داده می شود، بتوانید عناصر چهره مثل چشم، بینی، گونه و... را تغییر دهید.

این سبک گرافیکی به محیط های بازی نیز زیبایی و جلوه خاصی بخشیده است. همه چیز در عین ساده بودن، مفهوم و عملکرد را القا می کنند و حس قرار داشتن در یک ساختار محیطی مشخص مثل جنگل را به خوبی به بازیکن می رساند.

دنیای Ashen در مورد ایزدی از روشنایی است که پس از سال ها تضعیف و به خواب رفتن که نتیجه اش فرو رفتن دنیا در عصر تاریکی بود، حالا به مرور در حال بیدار شدن است، اما این روشنایی به محافظت نیاز دارد تا بتواند دوباره بر تاریکی ها غلبه و جهان را سرشار کند. شما به عنوان بازیکن و قهرمان دنیای بازی وظیفه اصلی تان محافظت از روشنایی است تا بتوانید بقای آن را تضمین کنید و قوه تقابل نور و تاریکی بازی را به سرانجام برسانید. از دیگر تفاوت های بازی Ashen با اکثر بازی های سولز لایک را می توان در روایت قصه اش یافت، زیرا علاوه بر شخصیت های مختلف بازی که می توانید با آنها صحبت کرده و در مورد پیش زمینه دنیای بازی اطلاعات بیشتری کسب کنید، شما یک ژورنال

کشته اید، دوباره زنده خواهند شد و این تصمیم شماسست که با آن منابع بالارش همراهتان مسیر ناشناخته پیش رو را ادامه دهید یا به پایگاه خود برگردید و دارایی های خود را خرج کنید. با این حال بزرگ ترین وجه تفاوت بازی با مجموعه Souls تمرکز آن روی Co-Op است. در تمام طول بازی یک همراه که توسط هوش مصنوعی هدایت می شود، شما را کمک خواهد کرد و اگرچه کمکش آنقدر زیاد نیست که شما را در شرایط بحرانی نجات دهد، اما در بسیاری از موقعیت ها نمی توان منکر تأثیرش بر حواس پرتی دشمنان شد. از طرف دیگر می توانید با بازیکنان دیگر نیز ماجراجویی خود را ادامه دهید که البته یک همراه انسانی همیشه بهتر از هوش مصنوعی است.

سیستم Co-Op بازی تا حد زیادی شبیه عنوان Journey طراحی شده، یعنی نه می توانید با همراهان صحبت کنید و نه به او پیام دهید و نه حتی بنادید اسم کاربری اش چه بود تا بعدا بتوانید باز هم با یکدیگر بازی کنید. آنچه در دنیای Ashen اهمیت دارد این است که همه بازیکنان رهگذرائی برای بیدار نگه داشتن روشنایی هستند و این سیستم Co-Op تصادفی بازی باعث شده گاهی با یک همراه اسطوره ای ناشناس هم مسیر شده و خاطراتی غیرقابل حذف در ذهن تان ثبت شود و البته گاهی هم بازیکنانی کند ذهن و نابلد با افشاح بازی کردن شان تجربه Ash-en را مخدوش کنند. البته امکان بازی آنلاین با دوستان هم وجود دارد، اما فرآیند انجام آن آن قدر الکی پیچیده و زمان بر است که تقریباً اکثر اوقات منصرف خواهید شد و صرفاً با یک بازیکن دیگر بازی کردن را ترجیح خواهید داد. بازیکنانی که یکدیگر را همراهی می کنند، بعد از کشته شدن یا تلهپورت به نقطه دیگری از نقشه، ارتباط شان گسسته خواهد شد و باید دنبال یاور دیگری باشند.

جمع بندی

نمی توان منکر سایه دارک سولز بر Ashen شد، بازی تلاش کرده با اضافه کردن مکانیک پریدن، راه ها و فرصت های جدیدی در طراحی مرحله به روی بازیکنان بگشاید و با وجود نقشه در بازی و موقعیت ماموریت ها روی آن دیگر نگران گم شدن نخواهید بود، اما در نهایت اتمسفر و جو حاکم بر بازی شما را مدام یاد دیگر بازی های سولز لایک می اندازد. Ashen عنوان خوش ساختی است که ارزش تجربه کردن دارد، اما انتظار یک شاهکار نداشته باشید.

با دفترچه مجازی دارید که آخرین وضعیت ماموریت های اصلی و فرعی را برای شما توضیح داده است. درواقع قصه با دریافت ماموریت های اصلی و فرعی از شخصیت های داستان یا در طول ماجراجویی در محیط پیش می رود و در نهایت نیز با رسیدن به پنج مقبره غول های اصلی بازی و شکست دادن آنها می توانید تاریکی را شکست دهید و روشنایی را بر دنیا حاکم کنید.

شیرجه در سفر با همراهان

Ashen از بسیاری جهات از جمله ساختار حملات و مبارزات بازی، سرسختی دشمنان، جست و جو در محیط و پیدا کردن آیتم های مختلف، نحوه استفاده از آیتم ها و همچنین بهره گیری از واحد پولی مبتنی بر ریسک، مشابه سری بازی های Souls است. یعنی با کشتن دشمنان اصطلاحاً واحد پولی به دست می آورید که می توانید آن را صرف ارتقای بیشتر کاراکتر یا فراهم کردن شرایط لازم برای رسیدن به قدرت بیشتر کنید، اما با هر بار کشته شدن، مقداری از آن را از دست خواهید داد. از طرف دیگر چنانچه به چک پوینت برسید، تمام دشمنانی که قبلاً

Ashen	سازنده
A44	
Annapurna Interactive	ناشر
PC, Xbox One	پلتفرم
اکشن - ماجراجویی	سبک



اگر مطلب این صفحه را می پسندید، عدد ۶۹۲۶ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید