



۱۲

در سال ۹۷ برای چند نگارخانه مجوز فعالیت صادر شد؟



۱۲

ماتختی را کشتیم



۱۰

«حاج اکبر شریعت» ها دادیم...

فرهنگ

شنبه ۲۵ اسفند ۱۳۹۷ :: شماره ۵۳۴۸



پشت صحنه

تأمل

تروریست در خانه

در فاجعه حمله تروریستی دو مسجد در نیوزیلند چیزی که شاید در نگاه اول به چشم نیاید شباهت تلخ فیلم منتشر شده از این فاجعه با بازی‌های کامپیوتری است. نکته ای که البته تازگی ندارد اما شباهت عجیب این بازی‌های کامپیوتری به این رویداد باعث شد تا دوباره بحث اسلام ستیزی و اسلام هراسی در این بازی ها تازگی پیدا کند. آنچه بدیهی است اینکه طراحان و سازندگان این نوع بازی‌ها هدفی غیر از ایجاد سرگرمی برای مخاطبان ندارند. آنها پروژه اسلام‌هراسی را کلید زده‌اند. بازی هایی که در ۲ دهه اخیر مورد استفاده قرار می گرفت بسیار ساده و فاقد سناریو از پیش طراحی شده بودند، اما امروز بازی‌های رایانه ای متعددی وجود دارد که علاوه بر ایجاد سرگرمی، تفکرات و خواسته‌های دشمن را به ذهن مخاطب القا می‌کند. امروز مخاطبان با در اختیار داشتن تبلت، گوشی همراه و رایانه به راحتی می توانند در هر زمانی که بخواهند مشغول به بازی‌های رایانه ای شوند، و بدون این‌که متوجه شوند تحت تاثیر پیامدهای منفی این فضا قرار گیرند. به عنوان مثال در بسیاری از این بازی ها ترویج خشونت صورت می‌گیرد که این احساس ناخودآگاه برای مخاطب، عادی جلوه داده می شود.

در گذشته خانواده ها نگران این بودند که فرزندانشان در کوچه هنگام بازی با همبازی‌های غیر موچهی معاشرت داشته باشند، اما با پیشرفت فناوری و عرضه رایانه به بازار خانواده ها نسخه درمان نگرانی خود را در تهیه رایانه برای فرزندانشان جست و جو کردند. آنها براین باور بودند فرزندشان در خانه در محیطی آرام مشغول بازی است، اما غافل از آن‌که می‌توانند در معرض خطرهای جدی از جمله اعتیاد به بازی‌های رایانه‌ای، قرار گیرند. ایجاد احساس هیجان، ترس، مبارزه، ترویج خشونت، کشت و کشتار، از جمله موارد منفی است که طراحان این بازی‌ها برای مخاطبان برنامه ریزی کرده‌اند.

در بسیاری از این بازی ها که در دسترس عموم قرار دارد نشانه‌هایی از شیطنیت و توطئه‌های دشمنان وجود دارد. در حقیقت آنها که دستشان به خون بسیاری از مردم مسلمان آغشته است می‌کوشند در قالب این بازی‌ها مسلمانان را جنایتکار، تروریست و مخل نظم و امنیت جهان و آمریکایی‌ها را افرادی صلح طلب و مبارزه‌گرا با ظلم و ستم معرفی کنند. در این بازی‌ها که مبارزه با تروریست‌ها محور اصلی است، کوشیده شده در مناطقی که تروریست‌ها وجود دارند صدای اذان پخش شود و آیات قرآن روی دیوارها به صورت معکوس نوشته شده است. به طوری که مخاطب در حین بازی احساس کند مسلمانان تروریست هستند.

البته خانواده‌ها و افراد جامعه‌ما باید بسیار محتاط‌تر از قبل عمل کرده و در انتخاب بازی‌های رایانه‌ای هوشیار باشند؛ چرا که دشمن نتواند به راحتی به ذهن قشر نوجوان ما نفوذ کرده و تمام افکار و نظرات آنها را به راحتی تحت سلطه خود درآورد.

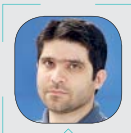
حمله تروریستی به مسجدی در نیوزیلند ما ریاد بازی‌های رایانه‌ای اول شخص می‌اندازد

مترهم ردیف اول: «کال آو دیوتی»

تعبیر به خصوصی داریم و جنجیدن پشه در هوا را هم می‌توانیم یک جور پیوست فرهنگی برایش تولید کنیم. خب در این مورد هم قضیه به آن حدی که شما تصور می‌کنید، غیرفرهنگی نیست. جدای این‌که عامل این حادثه و شکل اقدامش آدم ریاد بازی‌های رایانه‌ای می‌اندازد، یک اتفاق دیگر هم افتاده است. ظاهراً آنتی‌ترک‌گرایی جناب تروریست خیلی هم بی‌ربط نبوده. دولت ترکیه پیش از این شاکی شده بود که بعضی بازی‌های رایانه‌ای حاوی مقادیر معتنایه‌پی اسلام‌هراسی هستند. ترک‌ها به طور مشخص دست روی دو بازی «CALL OF DUTY» و «RESIDENT EVIL» گذاشته بودند. هر دو بازی هم در ایران مخاطبان زیادی دارد. شکل عمل جناب تروریست هم شباهت زیادی با بازی اول شخص همین کال آو دیوتی دارد.

روضة را بازتر کرده و حرف‌هایی را بر زبان راند که اگر کسی نداند انگار همین مسؤولان وزارت ارشاد و بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برای ما زده‌اند: «هدف بسیاری از این بازی‌ها ارائه تصویری منفی از اسلام است. در اغلب این بازی‌ها، کاربر در نقش سربازی قرار می‌گیرد که در قبال کشتن مسلمانان، موفق به

«من باید بین اعضای اروپایی ناتو و ترکیه تفرقه و جدایی بیندازم تا ترکیه به جایگاه طبیعی آن زمان خودش به عنوان یک نیروی ضاروپایی برگردانم.» احتمالاً اگر برنتون تارنت زمان نوشتن و گفتن این عبارات، پرچم ترکیه هم گیشش افتاده بود از ریزریز کردن آن دریغ نمی‌کرد. بله داریم از تروریست استرالیایی‌تباری صحبت می‌کنیم که روز گذشته، دوربین به خودش وصل کرد و با سلاح به مسجد نور حمله کرد و هر کسی را که جلوی تیرش بود به رگبار بست. خب استحضار دارید که ما در صفحات فرهنگی اصولاً در پدیده‌شناسی



محمدصادق علیزاده

فرهنگ و هنر

اگر کسی به شما نمی‌گفت و ویدئوی حمله تروریستی جناب برنتون تارانت به مسجدی در نیوزیلند را نشان می‌داد یقیناً تصور می‌کردید یک بازی رایانه‌ای با گرافیک بالااست، اما خب این چیزی از تلخی و واقعیت کم نمی‌کند که آنچه دیده‌اید عین واقعیت است. واقعیتی که البته شاید خودتان هم بارها پیش از این در بعضی بازی‌های رایانه‌ای آن را تجربه کرده باشید. حالا اگر سن‌تان خیلی نباشد احتمالاً همیشه در این بازی‌ها در نقش یک سرباز آمریکایی یا ناتو قرار گرفته‌اید که باید به جنگ دشمنان بشریت برود و به احتمال زیاد هم بخش زیادی از این دشمنان یا روس هستند یا مسلمان!

احتمالاً نگرانی و هراس از همین فضا یا بوده که به نگرانی دولت ترکیه از بعضی بازی‌های رایانه‌ای منجر شده. دولت این کشور هم درست مثل ما وزارتخانه‌ای دارد به نام وزارت ورزش و جوانان. حدود دو سال و نیم قبل بود که این وزارتخانه از بعضی بازی‌های رایانه‌ای شاکی شده بود و می‌گفت محتوای نفرت‌پراکنی این بازی‌ها موجب اسلام‌هراسی می‌شود. حالا این بیانیه رسمی و صریح جناب تروریست علیه ترک‌ها آن قدر به این نگرانی نزدیک است که آدم فکر می‌کند نکند یک نفر بوده که به مسؤولان ترک این ندا را داده که ممکن است ترکش این اقدامات به آنها هم بخورد.

وزیر آموزش و فرهنگ ترک‌ها هم که دوسال قبل به پارلمان این کشور گزارش می‌داده، اعلام کرده بعضی از بازی‌های رایانه‌ای مروج محتوای نامناسب و مضر هستند؛ محتوایی از قبیل خشونت، اسلام‌هراسی و مسائل جنسی و اخلاقی. جناب حفیظه هیلماز



گفت و گو با شاهرخ شهبازی، بازیگر فیلم «غلامرضا تختی»

آرزو داشتم نقش جنازه آقا تختی را بازی کنم!



آنتی ترکیه بازی یک استرالیایی تروریست

جالب است بدانید که عامل تروریستی نیوزیلند تنها به فحش و فحش‌کشی به ترک‌ها بسنده نکرده و روی سلاح هم بعضی بد و بیراه‌ها را حواله ترکیه کرده. به گزارش روسیا‌الیوم، استاد روی اسلحه خود این عبارات را درج کرده بوده:

۱۹۸۳ وین؛ محل وقوع نبرد وین که در آن دولت عثمانی شکست خورد و جلوی گسترش آن در اروپا گرفته شد.

توقف پیشروی اموی‌های اندلس در اروپا.

پناهجویان، به جهنم خوش آمدید.

اعتراف نیوزویک

جالب است که موضوع بازنامی جانبدارانه از مسلمانان در بازی‌های رایانه‌ای بحثی است که نیوزویک هم در آن به نقل از متخصصان صنعت بازی‌های رایانه‌ای آن را تأیید کرده است. این رسانه آمریکایی به نقل از این متخصصان اعلام کرده که مسلمانان در این بازی‌ها با چهره‌های جانبدارانه به نفع غرب و عموماً در نقش انسان‌های شریر و بدذات به تصویر کشیده می‌شوند.

کال آو دیوتی در ایران

براساس گزارش بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای کال آو دیوتی هشتمین بازی پرتیرفداری بین ایرانیان است. بازی Clash of Clans پرتیرفداری‌ترین بازی در ایران است، بازی PES در رده دوم و بازی GTA در رده سوم بازی‌های پرتیرفدار در ایران قرار دارد. بازی‌های کانتر استرایک، فیفا، باقلوا، کلش رویال، کال آو دیوتی پو و کوئیز آو کینگز به ترتیب رده‌های چهارم تا دهم بازی‌های پرتیرفدار ایرانی را از آن خود کرده‌اند.



تا همین لحظه تعداد کشته‌های حادثه تروریستی نیوزیلند به ۵۰ نفر رسیده است، حادثه‌ای که نخست‌وزیر نیوزیلند از آن به‌عنوان تاریک‌ترین روز در تاریخ این کشور یاد کرده است. جزئیاتش را حتما در صفحات دیگر روزنامه می‌خوانید، اما محمدصادق علیزاده در همین صفحه نگاهی داشته است به شباهت عجیب و تلخ لحظه انفجار در مسجد شهر کرایست چرچ با بازی‌های کامپیوتری رایج. شباهت از آنجا رنگ شومی به خود می‌گیرد که انگار نسخه واقعی آن باشد، در بسیاری از بازی‌های رایانه‌ای که اتفاقاً خیلی هم دم‌دست نوجوانان این سرزمین است می‌توان مشاهده کرد قهرمان این بازی‌ها در پی کشتار مسلمانان است و این نکته به نوعی در روند این بازی‌ها امتیاز محسوب می‌شود! اما حالا وقتی فیلم منتشر شده از لحظه انفجار این دو مسجد را ببینید متوجه می‌شوید خارج از جهان مجازی و بازی‌های رایانه‌ای چه فاجعه‌ای رخ داده است. همین است که گزارش جمع و جور علیزاده را در همین صفحه خواندن کرده است.



آذر مهاجر هم امروز رفته است سراغ حاج‌اکبر شریعت که در روز پیش درگذشت. شاید کمتر کسی باشد که نام او برایش آشنا نباشد، اما اگر مداحی او را بشنوند و او را به یاد می‌آورند، حاج‌اکبر شریعت، خالق مداحی «کر بلا کر بلا ما داریم می‌آییم» یکی از ماندگارترین مداحی‌های دوران دفاع مقدس است که در روز پیش اثر بیماری در بیمارستانی در شهر شیراز درگذشت. همین بهانه گزارش آذر مهاجر در صفحه ۱۰ امروز است. البته که فارغ از مداحی‌های ماندگار او و فعالیت‌های دیگرش آذر مهاجر نکاتی از زندگی حاج‌اکبر شریعت بیرون کشیده که گزارشش را بسیار خواندنی کرده است.



بالاخره فیلم‌های اکران نوروز معرفی شدند و در میان آنها نام فیلم «غلامرضا تختی» ساخته بهرام توکلی هم دیده می‌شود. فیلمی که هم در جشنواره و هم در نقدهای منتقدان نظر مثبت بسیاری را به خود جلب کرد و چند روزی هم هست که روی پرده رفته است. موضوع زندگی جهان پهلوان تختی چند ده سال است با رمز و رازهایی همراه است، از نوع مرگ او که تا همین امروز هم کسی به قطع درباره آن نمی‌داند گرفته تا رفتارش میان عامه مردم و البته آزاری که از دربار پهلوی می‌کشید همه و همه باعث شده است هر اثری درباره او مهم شود. سازان قبیری اما در صفحه سینمای ایران امروز رفته است سراغ شاهرخ شهبازی، بازیگر فیلم تختی و با او گفت‌وگوی مبسوطی داشته است. البته که این تنها مطلب در این فیلم در روزنامه امروز نیست و در صفحه ۱۲ هم فاطمه ترک‌اشوند نگاهی داشته است به این فیلم تا به نوعی یک پرونده جمع و جور و کوچکی برای این فیلم در صفحات فرهنگی روزنامه داشته باشیم.