



یک خنک کننده جذاب

ROGRYUJIN

شرکت ایسوس، تولیدکننده نام آشنای سخت افزارهای رایانه‌ای به تازگی نسل دوم از خنک کننده‌های مایع ROG Ryujin II را معرفی کرده است که از یک نمایشگر ۳.۵ اینچی برخوردار است. دو مدل ROG Ryujin II 240 و ROG Ryujin II 360، پرچمداران خنک کننده‌های ایسوس هستند که در ظاهر این محصولات، نمایشگری که به آن اشاره کردیم بیشترین جذابیت را برای مصرف کنندگان دارد، چرا که در این صفحه نمایش ۳/۵ اینچی که روی بلاک خنک کننده قرار گرفته، می‌توانید هر محتوای ویدئویی را به راحتی پخش کنید. حتی می‌توانید تمامی اطلاعات مربوط به کامپیوتر خود مانند دما یا میزان پردازش پردازنده مرکزی کامپیوتر خود را در این نمایشگر مشاهده کنید که جلوه‌ای خاص به هر کامپیوتر گیمینگ می‌دهد.

این خنک کننده‌ها یک فن ۶۰ میلی متری هم دارد که در بالای بلاک اصلی یعنی روی پمپ جایگذاری شده است تا دیگر قطعات مهم در اطراف پردازنده که بار کاری زیادی دارند نیز خنک شوند. این موضوع یکی از

مزیت‌ها و تفاوت‌های اساسی

خنک کننده‌های ROG Ryujin

ایسوس است. همچنین

پمپ این خنک کننده

در بازه سرعتی

۸۰۰ الی ۲۸۰۰ دور بر

دقیقه کار می‌کند.



تولید دستکش‌های انگشتی برای گیمرها

RAZER GAMING FINGER SLEEVE

کمپانی ریزر که به تولید لوازم جانبی برای دستگاه‌های الکترونیکی معروف است تاکنون گجت‌ها و قطعات مختلفی را با هدف گیمرها راهی بازار کرده است. تازه‌ترین گجت گیمینگ که این کمپانی از آن رونمایی کرده، یک کاور انگشتی عرق گیر است که بیشتر از آن که شبیه یک محصول واقعی باشد، مثل دروغ اول آوریل است. سازنده این گجت می‌گوید، کاور انگشتی عرق گیر ریزر که Razer Gaming Finger Sleeve نام دارد پیروزی شما در دنیای گیمینگ موبایل را تضمین می‌کند. آستین‌های تنفسی ریزر با الیاف نقره‌ای با حساسیت بالایی بافته شده که کنترل و هدف‌گیری در بازی‌ها را تقویت می‌کند و انگشتان دست کاربر را در نبردهای پرحرارت همچنان خنک نگه می‌دارد. بنابراین همیشه کنترل بازی را در اختیار خواهید داشت.

هنوز مشخص نیست که این کاور انگشتی دقیقاً چگونه کار می‌کند و چقدر ارزش خرید دارد. با این حال یک جفت کامل از آن ۹۹/۹۹ دلار قیمت‌گذاری شده است. ایده ساخت چنین محصولی جذاب است، اما باید دید که آیا مورد استقبال کاربران قرار می‌گیرد یا خیر.



عینک جدید فیسبوک

Ray-Ban Stories



سال گذشته گفته بود این شرکت ۵ تا ۱۰ سال با امکان عرضه عینک واقعیت مجازی واقعی به بازار فاصله دارد. غول‌های فناوری شامل آمازون، گوگل، مایکروسافت، اپل و اسنپ در تلاش برای ساخت محصولات عینک هوشمند هستند اما عرضه محصولاتی نظیر گوگل گلس نشان داد که فروش آنها به مصرف کنندگان به دلیل قیمت بالا و مسائل طراحی دشوار است.

اخیرا شرکت فیسبوک عینکی را با همکاری شرکت ری بن ساخته است. این عینک به کسانی که آن را به چشم می‌زنند اجازه می‌دهد به آهنگ گوش کرده، تماس بگیرند، عکس گرفته و ویدئوهای کوتاه ضبط کرده و آن را با استفاده از یک اپلیکیشن همراه در سرویس‌های فیسبوک به اشتراک بگذارند. فیسبوک اعلام کرد این مدل عینک که ری بن استوریز نام دارد با قیمتی که از ۲۹۹ دلار شروع می‌شود، عرضه خواهد شد. دانشمند ارشد فیسبوک

پرچمدار جدید گپرو

همین روزهای اخیر بود که دوربین GoPro 10 منتشر شد. قیمت این دوربین ۶۲۷ دلار ارزیابی شده است. دوربین GoPro 9 که اکتبر سال گذشته عرضه شد، دارای حسگر ۲۳/۶ مگاپیکسلی و پردازشگر GP1 است. ظرفیت باتری آن نیز نسبت به مدل‌های گذشته پیشرفت قابل توجهی داشت. اطلاعات ارائه شده نشان می‌دهد که دوربین جدید GoPro 10 دارای طراحی مشابه نسل پیشین خود است، اما به پردازشگر بهتر GP2 مجهز شده است، به همین دلیل انتظار می‌رود که ویدئوهایی با کیفیت بالاتر ثبت کند. صفحه نمایش به کار رفته در آن نیز همانند دوربین GoPro 9 است، فقط یک لوگوی آبی رنگ روی آن تعبیه شده است. دوربین جدید ذکر شده تا ۱۰ متر

زیر آب مقاوم است، از کنترل صوتی و لمسی پشتیبانی می‌کند و پنل جلو و عقب آن نیز دارای صفحه نمایش است. در این دوربین از سنسور بزرگ‌تر ۲۳ مگاپیکسلی استفاده خواهد شد که در مقایسه با سنسور ۲۰ مگاپیکسلی نسخه قبلی، می‌تواند تصاویری با رزولوشن بالاتر را ثبت کند. گفته می‌شود که عملکرد قابلیت لرزشگیر ویدیویی HyperSmooth 4 در این دوربین نیز ارتقا پیدا کرده است.



WIRELESSCHARGER

شارژر بی سیم



نیواپلس در گزارشی آورده است که استفاده از شارژر بی سیم برای دستگاه‌های هوشمند، گجت‌ها، هدفون‌ها و وسایل الکترونیکی معمول و رایج است. از نظر تجاری شارژرهای بی سیم به کابل‌ها ارجحیت دارند اما در بیشتر مواقع دستگاه‌های هوشمند برای شارژ بی سیم باید روی یک صفحه قرار بگیرند که در این شرایط کار کردن با دستگاه هوشمند سخت است. در ادامه این گزارش آمده است که محققان دانشگاه توکیو سیستم جدیدی را ساختند که می‌توان دستگاه‌های الکترونیکی را از راه دور و در هر جایی از اتاق که بودند شارژ کرد. در این سیستم اجزایی که خازن یکپارچه نام دارند درون حفره قرار می‌گیرند، دیوار اتاق هم از سطوح رسانا ساخته شده و به این ترتیب یک میدان مغناطیسی سه بعدی در اتاق شکل می‌گیرد. میدان مغناطیسی در اطراف قطب مسی که در مرکز اتاق قرار دارد در جهت و خلاف جهت عقربه‌های ساعت می‌چرخد و گیرنده‌هایی که به دستگاه‌های الکترونیکی وصل شده‌اند میدان مغناطیسی را می‌گیرند و شارژ می‌شوند.