

## بازی هفته

در این روزهای گرم تابستانی فکر کردیم یک بازی با هیجان بالا شاید بد نباشد، این شد که اولین بازی این هفته را به یکی از اول شخص‌های تیراندازی مورد انتظار امسال یعنی Wolfenstein: Young Blood اختصاص دادیم. این بازی که برای PC و کنسول‌های نسل هشتم منتشر می‌شود شما را در نقش دخترهای دوقلوی B.J. Blazkowicz، قهرمان اسطوره‌ای فرنچایز ولفنشتاین قرار می‌دهد تا به‌صورت تجربه انفرادی یا همراه با یکی از دوستان ماموریت‌های مختلفی را از یک مرکز فرماندهی در قلب سیاهچال‌های پاریس دریافت کنید و به‌مرور ارتش نازی‌ها را از بین ببرید.

اتفاقات بازی ۱۹ سال بعد از نسخه دوم بازی رخ می‌دهد، زمانی که بلزکوویچ حین یک ماموریت در پاریس ناگهان ناپدید می‌شود و حالا دخترانش سوفیا و جسیکا مجبور می‌شوند جا پای پدر بگذارند. ولفنشتاین جدید به نوعی جهان‌بازترین بازی در کل مجموعه به شمار می‌رود و گیم‌پلی پیچیده‌تری ارائه می‌دهد. سیستم لول آپ شخصیت‌ها، گشتن در محیط به هوای پیدا کردن آیتم‌های مخفی، انجام دادن ماموریت‌ها و به دست آوردن قابلیت‌ها، سلاح‌ها، تجهیزات و وسایل شخصی‌سازی ظاهری همگی در این نسخه جمع شده‌اند تا تجربه‌ای مفرح و به یاد ماندنی از ولفنشتاین برای ما رقم بزنند.



## ۷ بد شانس

دومین بازی این هفته از جنبه‌های مختلفی یک بازی خاص برای مخاطبانی خاص است. یکی این که شخصیت‌های دنیای آن حیواناتی هستند که ظاهر و تعاملات اجتماعی دارند و دوم این که با وجود سه‌بعدی بودن بازی، سبک گرافیکی آن به نوعی پیکسل آرت است. این بازی که Unlucky Seven نام دارد، شما را عازم سفری به فضا و دنیای ناشناخته آن می‌کند تا داستانی در مورد عشق، نفرت و البته جست‌وجوی انسان را روایت کند. در بازی شخصیت‌های مختلفی وجود دارند که هر کدام اهداف و تمایلات مخفی متفاوتی دارند و شما در طول روند داستان به مرور با آنها آشنا خواهید شد.

تصمیم‌هایی که در طول بازی می‌گیرید روی روند آن تاثیر گذاشته و از آنجا که شخصیت‌های این قصه خیالی براساس حیوان‌های وحشی پرداخته شده‌اند، غذاخوردن و مخصوصاً پیدا کردن گوشت مناسب برای آنها، یکی از فعالیت‌های اصلی گیم‌پلی به شمار می‌رود و اتفاقاً نقطه‌ای است که پای تصمیم‌های اخلاقی و فلسفی بازی نیز باز می‌شود. این بازی برای PC منتشر می‌شود.



## دریای تنهایی

بازی‌ها می‌توانند حرف‌های عمیقی برای گفتن داشته باشند

مجید رحمانی

پراختن به موضوعی مانند سلامت روانی مخصوصاً در رسانه بازی‌های ویدئویی دشوار است، زیرا رسیدن به آن نقطه تعادل بین مکانیک‌های بازی و بیان موضوعات سخت به بینش و دانش زیادی نیاز دارد. با این حال زمانی که این اتفاق رقم بخورد و این دو به خوبی در یکدیگر تنیده شوند، معمولاً نتیجه، تجربه‌ای جذاب و خاطره‌انگیز خواهد شد. بازی‌هایی چون Celeste و Hellblade این کار را انجام داده‌اند و حالا Sea of Solitude نیز جسورانه خود را وارد این حیطه کرده است. دنیای آن به همان اندازه که ملایم است، زیباست و در طول آن با شخصیت‌های متفاوتی مواجه می‌شویم تا دریابیم محبت سلامت روان چگونه زندگی آنها را به نابودی کشانده است.

### دختری غرق در تنهایی خود

بازی شما را در نقش Kay قرار می‌دهد، دختر جوانی که تنهایی‌اش به معنای واقعی کلمه او را به یک هیولا تبدیل کرده است. او در حالی در یک شهر نیمه غرق شده با خاطراتی موج از انسان‌های گذشته پرسه می‌زند که خیلی زود درمی‌یابد در این دنیا تنها نیست و ماموریتی در مورد خودشناسی را شروع می‌کند تا با کمک به خانواده‌اش که از قضا آنها هم در این دنیای عجیب گرفتار هستند و به آرامش رساندن آنها تلاش می‌کند تا اشتباه‌های گذشته را جبران کند.

### رستگاری در پاک کردن فساد

از بین بردن فساد و تاریکی، هدف اصلی شما در گیم‌پلی است. نقاط فساد به شکل گوی‌های درخشانی به تصویر کشیده شده که توسط ابری از دود سیاه احاطه شده. برای از بین بردن این سیاهی به گوی‌های کوچک‌تر دیگری نیاز دارید که آنها را با سکوبازی در بخش‌های مختلف شهر یا حل کردن معماهای سبک بازی به دست می‌آورید. یک تفنگ منور که تنها سلاح شما در بازی محسوب می‌شود نیز دارید که شلیک کردن آن راه رسیدن به نقطه هدف بعدی را نمایان می‌کند. از طرفی نور و روشنائی، دشمنان تاریکی را از بین می‌برد. به هر حال گاهی نیاز است تا شما دشمنان را از بین

بازی شما را در نقش Kay قرار می‌دهد، دختر جوانی که تنهایی‌اش به معنای واقعی کلمه او را به یک هیولا تبدیل کرده است. او در حالی در یک شهر نیمه غرق شده با خاطراتی موج از انسان‌های گذشته پرسه می‌زند که خیلی زود درمی‌یابد در این دنیا تنها نیست و ماموریتی در مورد خودشناسی را شروع می‌کند تا با کمک به خانواده‌اش که از قضا آنها هم در این دنیای عجیب گرفتار هستند و به آرامش رساندن آنها تلاش می‌کند تا اشتباه‌های گذشته را جبران کند.

Sea of Solitude درونمایه و قصه جذابی را به مخاطب معرفی می‌کند که البته لایه‌های زیر سطح آن تاریک است و به‌جز سکنه‌هایی مقطعی روی هم رفته در انتقال حس و فضایی که مدنظرش بوده، موفق عمل می‌کند. شما دنیای بازی را پای پیاده یا سوار بر قایق طی خواهید کرد، سکوبازی‌هایی از روی پشت‌بام‌ها یا میان آسمان‌خراش‌ها انتظارتان را می‌کشند و در خلال تمام آنها باید از خطرهای اجتناب کرده و با موجودات هیولانوار عظیم‌الجثه‌ای که در بخش‌های مختلف شهر قرار دارند، تعامل داشته باشید. بازی همیشه شما را مشتاق نگه می‌دارد که هیولای بعدی که انتظارتان را می‌کشد چیست و تغییرات دنیا برای تجلی کردن مفهوم روانشناختی آن چگونه خواهد بود.

مواجهه با دشمنان و خطرات در بازی بسیار زیباست، به این دلیل که Kay با هر هیولا یک نوع رابطه شخصی برقرار می‌کند؛ خواه این هیولا بازتابی از تاریکی‌های آشنا در وجود خودش باشد یا تجلی‌ای از اعضای اذیت شده خانواده‌اش و همین قضیه است که به داستان و روایت بازی عمق بیشتری می‌بخشد. شما با

**Sea of Solitude**

**سازنده** Jo-Mei Games

**ناشر** Electronic Arts

**پلتفرم** PC, Xbox One, PS4

**سبک** ماجراجایی

### جمع‌بندی

Sea of Solitude یک بار دیگر به ما یادآوری می‌کند که مشکلات روانی چگونه می‌توانند تنها زندگی اشخاص درگیر آن را بلکه عزیزانی را که خارج از آن قرار دارند به نابودی بکشاند. هوای همدیگر را داشته باشیم، اشتباهات خود را بپذیریم و با ارزش گذاشتن به صحبت کردن و گوش دادن تلاش کنیم بر مشکلات فائق آییم.



بازی‌کده



اگر مطالب این صفحه را می‌پسندید، عدد ۷۱۵۳ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید