

بازی سرباز یکی از بازی‌های رومیزی مؤسسه منادیان است که به مناسبت سالگرد شهادت سردار قاسم سلیمانی در راستای ترویج بازی‌های ایرانی و شکل‌گیری گفت‌مانی صحیح حول محور ایثار و مقاومت با تکنیک بازی گروهی رومیزی، روانه بازار شده است. از ویژگی‌های بازی رومیزی سرباز می‌توان به داشتن چهار منطقه نظامی بیابانی، جنگلی، دریایی و هوایی، همچنین نداشتن نقطه شروع و پایان و

بازی سرباز منتشر شد

نهمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای فجر با معرفی گروه فرهنگ و هنر

برگزیدگان بخش‌های مختلف به کار خود پایان داد. دراین دوره از جشنواره که در سه بخش رقابتی بهترین دستاورد، بهترین بازی در سبک (زائر) و با شرکت ۲۱۶ اثر برگزار شده بود، بازی «سفیر عشق» عنوان بهترین بازی سال را کسب کرد. در آیین اختتامیه این جشنواره، روح... دهقانی فیروزیآبادی، معاون علمی ریاست جمهوری با اشاره به اهمیت توجه به بازی در جامعه امروز، از بازی ۲۴ میلیون نفر با متوسط ۹۵ دقیقه در روز خیرداد و گفت: یعنی سه میلیارد نفر ساعت بازی در روز؛ اگر هر دقیقه بازی قابلیت خلق ارزش ۱۰ تومان داشته باشد، این حجم از توجه و زمان سالانه ۱۰ هزار میلیارد تومان ظرفیت دارد. بنابراین باید به عنوان یک حوزه جدی نرم به بازی‌های رایانه‌ای توجه کنیم. وقتی از بازاری با این حجم حرف می‌زنیم، باید توجه سرمایه‌گذاران بیشتر شود. البته او به این نکته نیز تاکید کرد که حوزه بازی‌های رایانه‌ای فقط بازار نیست، آموزش، فرهنگ، رفتار و ... نیز هست. در بازی اتفاق‌های موثر بر روح و روان زیاد رخ می‌دهد. البته در جاهایی که ظرفیت داریم، آسیب‌هایی هم داریم که نمی‌گذارند آن ظرفیت نتیجه عالی دهد. ما فرهنگ بزرگ و تاریخ کهن و مردم اهل فرهنگ و جوانان پراستعداد داریم که هزینه تولید آثار و بازی‌های آنها کم‌تر از حد جهانی است. محمد مهدی اسماعیلی، وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی نیز یاد‌آغان به این‌که شاهد هستیم بخش مهمی از بازی‌هایی که مورد توجه قرار گرفت، به روایت زندگی اسطوره‌های حوزه فرهنگی ما اختصاص داشت و سنین مختلف از آن استقبال کرده بودند، گفت: ایران فرهنگی ما میراث بزرگی را در بخش‌های مختلف دارد که استفاده دقیق از این ظرفیت برای ما دستاوردهای فرهنگی را به دنبال خواهد داشت؛ میراث غنی ما در شاهنامه، آثار حکیم نظامی، حکمای بزرگ ادبی و روایت‌های مهم از اسطوره‌های ما جز ظرفیت‌هایی است که در این حوزه می‌شود به آن توجه کرد.

جذب سرمایه ۸۰ میلیارد ریالی برای استارت‌آپ‌ها

یکی از اتفاقات و فرصت‌های بزرگی که نهمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای آن را رقم زد، قرارگرفتن سرمایه‌گذاران و ناشران در کنار هم بود

که به واسطه برگزاری رویداد سرمایه‌گذاری شکل گرفت. در این بخش از جشنواره که با حضور ۵۴ اثر برگزار شد، ۸۰ میلیارد ریال از سوی سرمایه‌گذاران برای بازی برتر در نظر گرفته شده بود که پس ارزیابی تیم‌ها، جوایز به استودیوهای

شروع همزمان بازیکنان از شش نقطه روی نقشه، داشتن قوانین خاص برای حرکت تاس و ... اشاره کرد. بازی سرباز در راستای آشنایی کودکان و نوجوانان ایرانی با موضوع مقاومت طراحی شده و برای استفاده رده سنی کودک و نوجوان است تا حین بازی با استراتژی‌های جنگی حوزه مقاومت آشنا شوند. بازیکنان در مدت زمان میانگین ۴۵ دقیقه می‌توانند بازی را ادامه دهند و این بازی برای

برتر به شرح زیر اعطا شد:

استودیو بازی‌سازی «سرگرمیدین» (شرکت خوشه چینان هفت آسمان)؛ مبلغ ۹ میلیارد ریال تیم اندیشه پردازان آمولای از استارت‌آپ نورلند؛ مبلغ ۱۵ میلیارد ریال استودیو میدویپا؛ مبلغ ۲۰ میلیارد ریال شرکت پردیس سرگرمی پیله؛ مبلغ ۲۵ میلیارد ریال خاطرنشان می‌شود با ارزیابی‌های انجام شده به سه تیم استودیو مروارید از بوشهر، حسان از قم و چک پوینت از سیستان و بلوچستان نیز برای شروع کار در مجموع مبلغ ۱۰ میلیارد ریال تعلق گرفت.

«سفیر عشق»؛ احیاکننده صنعت بازی‌های رایانه‌ای ایرانی

موسسه فرهنگی و هنری منادیان در این دوره از جشنواره، با کسب عنوان برترین بازی سال با سفیر عشق و کسب عنوان بهترین دستاورد داستان و روایت بازی و بهترین بازی از نگاه مردمی با بازی «فرمانده مقاومت نبرد امرلی»، به نوعی برترین موسسه سال در حوزه بازی بود.



مهدی جعفری جوزانی در گفت‌وگو با جام‌جم درخصوص اهداف و برنامه‌های این موسسه گفت: تمرکز ما در این مؤسسه بر موضوعات تربیتی آموزشی، انتقال مفاهیم، سبک زندگی ایرانی ـ اسلامی، آموزش سواد رسانه، تبلیغ مفاهیم عمیق انقلاب اسلامی و آموزه‌های اسلام و باز روایت تاریخ اسلام با استفاده از ابزار امروز است. وی افزود: منادیان، مجموعه‌ای بزرگ است و تیم‌ها به صورت موازی بعضی پروژه‌ها را با هم

دورهمی‌های دوتاشش نفره طراحی شده است. این جنگ تمام‌عیار با یک نقشه بازی ۱۹۰ عدد کارت شخصیت، ۶۰۰ عدد کارت درجه، ۴۰۰ عدد کارت جان، ۱۲ عدد کارت اسارت در یک بسته بندی و اقلام چاپی با کیفیت و درجه یک آماده ارائه به علاقه‌مندان تهیه شده است. علاقه‌مندان برای خرید بازی رومیزی سربازی می‌توانند به نشانی monadianmedia.ir مراجعه کنند.



نهمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای فجر محملی برای بازی‌سازی استراتژیک بود

بازی در زمین مقاومت

بیش می‌برند، بخشی از دستور کار ما و آنچه برای خودمان تعریف کردیم، در حوزه محتوایی است و به دنبال روایت تاریخ اسلام برای نسل نوجوان و جوان است. بخشی نیز روایت تاریخ مقاومت انقلاب اسلامی برای مخاطب جوان و نوجوان را مدنظر دارد. برای این منظور مخاطبان ما دسته‌بندی شده‌اند در حوزه کودک مثلاً سریال انیمیشن تخم مرغ‌های رنگی را در حال ساخت داریم و در آن رد تلاش برای آموزش سواد رسانه‌ای برای مخاطب خردسال دوتاشش سال هستیم. وی بازی سفیر عشق، برترین بازی سال را یکی از بهترین بازی‌های ایرانی عنوان کرد و گفت: به نظر من بازی سفیر عشق احیاکننده صنعت بازی‌های رایانه‌ای بزرگ ایرانی بود که به دلیل اتخاذ سیاست‌های غلط در دولت گذشته، نیمه مرده بود و جسم بی جانی داشت و سفیر عشق توانست به عنوان پیشرو این صنعت را مجدداً احیا کند. به عبارتی، من به سفیر عشق فقط به عنوان یک بازی نگاه نمی‌کنم، به عنوان پدیده‌ای نگاه می‌کنم که توانست صنعت بازی‌های رایانه‌ای کشور را احیا کند. الان هم شاهد هستیم تیم‌های زیادی بعد از این بازی به این خودباوری رسیدند که می‌شود یک کار بزرگ کرد و بازی‌های زیادی تولیدشان شروع شده و موفقیت‌های زیادی داشتند. حتی در بعد رسانه‌ای اعم از روزنامه‌ها، سایت‌های خبری، خبرگزاری‌ها، حتی بخش‌های ویژه تلویزیون و ... به قدری خوب بود که برخی فکر می‌کردند یک هزینه ده‌ها میلیاردی برای آن گذاشته‌ایم؛ در حالی‌که اصلاً این‌گونه نبود و سفیر را خود مخاطبان و رسانه‌ها تبلیغ کردند و باعث شد این‌گونه دیده شود. مدیرعامل موسسه منادیان درباره بازی فرمانده مقاومت نبرد امرلی که بهترین دستاورد داستان

تمرکز ما بر معرفی قهرمان‌های نیروی هوایی است

یکی از سازمان‌های فعال در حوزه بازی، نیروی هوایی ارتش جمهوری اسلامی است که در این جشنواره توانست با بازی «۶۴۱۰ روز بی‌آینه» عنوان بهترین بازی اقتباسی و با بازی «شکارچی ۲» انهدام منافقین» دیپلم افتخار در حوزه بهترین بازی مقاومت را کسب کند.



حمید جندقی، مدیر فضای مجازی نیروی هوایی ارتش جمهوری اسلامی ایران در گفت‌وگو با جام‌جم درخصوص فعالیت‌های نیروی هوایی ارتش در حوزه بازی گفت: یکی از تاثیرگذارترین

مهرماه‌های این موسسه گفت: تمرکز ما در این مؤسسه بر موضوعات تربیتی آموزشی، انتقال مفاهیم، سبک زندگی ایرانی ـ اسلامی، آموزش سواد رسانه، تبلیغ مفاهیم عمیق انقلاب اسلامی و آموزه‌های اسلام و باز روایت تاریخ اسلام با استفاده از ابزار امروز است. وی افزود: منادیان، مجموعه‌ای بزرگ است و تیم‌ها به صورت موازی بعضی پروژه‌ها را با هم

هشتمین دوره جشنواره ملی اسباب بازی ایران

هشتمین دوره جشنواره ملی اسباب‌بازی ایران از چهارشنبه ۲۷ دی تا شنبه ۷ بهمن در محل سالن‌های نمایشگاهی مرکز آفرینش‌های فرهنگی ـ هنری کانون واقع در خیابان حجاب برگزار می‌شود. این جشنواره با هدف ارائه تصویر کامل از کالاهای تولید داخل برای کودکان و نوجوانان ایرانی برگزار می‌شود و فعالان بازی و اسباب‌بازی کشور امکان حضور در آن را دارند. علاقه‌مندان برای شرکت و ارائه محصولات خود در بخش فروشگاه و نیز حامی مالی این جشنواره می‌توانند با دبیرخانه کمیسیون نمایشگاهی انجمن تماس بگیرند تا از شرایط حضور در این بخش‌ها مطلع شوند.

بازی

GAME

دوشنبه ۲۵ دی ۱۴۰۲ ۶۶۸۳ شماره

برش

+

برندگان نهمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای فجر

جوایز بخش سبک‌ها: سبک کلمه‌ای و اطلاعات عمومی

در این سبک هیچ بازی‌ای شایسته دریافت غزال زرین‌نشد.

دیپلم افتخار: بازی شهریانو

سبک تیراندازی: برنده غزال زرین: فرمانده مقاومت نبرد امرلی

سبک استراتژی: غزال زرین: تسخیرگران

سبک پازل: دیپلم افتخار: بازی چیکو

دیپلم افتخار: فانوس

غزال زرین: لومیناریا

سبک مسابقه‌ای: دیپلم افتخار: بازی سرضرب ۱

در این سبک هیچ بازی‌ای شایسته دریافت غزال زرین‌نشد.

سبک فکنی: دیپلم افتخار: مدیر دفتر

در این سبک هیچ بازی‌ای شایسته دریافت غزال زرین‌نشد.

سبک اکشن ماجراجایی: غزال زرین: بازی سفیر عشق سبک ماجراجایی

در این بخش دو غزال زرین به دو بازی کانال سکوت ۱ و امپراتورهای قلابی تعلق گرفت.

سبک اکشن: غزال زرین: بازی پوکه: مبارزان کمپانی

جوایز بخش دستاوردها

بهترین دستاورد فرهنگی: غزال زرین: بازی کودکان اربعین

بهترین دستاورد صداگذاری و افکت صوتی

غزال زرین: فرمانده مقاومت نبرد امرلی

بهترین دستاورد موسیقی: دیپلم افتخار: کانال سکوت ۲

غزال زرین: مختار فصل قیام

بهترین دستاورد داستان و روایت بازی

دیپلم افتخار: کانال سکوت ۱

غزال زرین: فرمانده مقاومت نبرد امرلی

بهترین دستاورد هنری از منظر فنی و زیبایی شناسی: دیپلم افتخار: پوکه: مبارزان کمپانی

غزال زرین: امپراتورهای قلابی

بهترین دستاورد طراحی بازی: غزال زرین: کانال سکوت ۱

بهترین دستاورد فنی: دیپلم افتخار: بازی تسخیرگران

غزال زرین: پوکه مبارزان کمپانی

بهترین بازی روایت پیشرفت: دیپلم افتخار برای بازی‌های سابه انتقام و دستاوردهای ملی ایران

جوایز بخش نگاه مردمی: بخش بهترین به روزرسانی: دیپلم افتخار برای بازی سفر جنجالی ۲

بهترین بازی مورد انتظار: دیپلم افتخار بازی نفس غزال زرین: فرمانده مقاومت نبرد امرلی

بهترین بازی مقاومت: دو دیپلم افتخار برای بازی‌های شکارچی ۲ انهدام منافقین و شکست داعش

بهترین بازی خانواده محور: بازی سرآشیز

بهترین بازی فرهنگ بنیان به انتخاب شورای فرهنگ عمومی: فرمانده مقاومت نبرد امرلی

بازی ویژه به انتخاب دبیر جشنواره: تقدیرنامه اول به دلیل پرداختن به بازی برخط رایانه‌ای به استودیو سورنا گیمز اهدا شد.

تقدیرنامه دوم به دلیل پرداختن به بازی برخط رایانه‌ای به بازی واکنش سریع اهدا شد.

بهترین بازی اقتباسی: اهدای تقدیرنامه به بازی ۶۴۱۰ روز بی‌آینه

جایزه بازی سال: غزال زرین

بهترین بازی سال: سفیرعشق

اولین دیپلم افتخار: امپراتورهای قلابی

دومین دیپلم افتخار: کانال سکوت ۱

قاب



رویداد

آموزش‌های محیط زیستی به بازی‌سازان ارائه شد

بازی‌سازان و تولیدکنندگان بازی‌های رایانه‌ای با حضور در یک دوره آموزشی یک‌روزه که در مرکز آموزش محیط زیست و تربیت محیط‌بان کرج برگزار شد، آموزش‌های مقدماتی محیط‌زیستی را با هدف شکل‌گیری ذهنیت مناسب برای داستان‌پردازی و

خلق شخصیت در طراحی و تولید بازی فراگرفتند. در این دوره آموزشی که برای جمعی از بازی‌سازان و تولیدکنندگان بازی‌های رایانه‌ای برگزار شد، سه موضوع آشنایی با گونه‌های جانوری و رفتارشناسی حیات وحش، انواع پوشش گیاهی و تنوع زیستی و همچنین آموزش مفاهیم محیط زیستی در طراحی و تولید بازی‌های رایانه‌ای، توسط مدرسان مجرب آموزش محیط زیست ارائه شد. این دوره آموزشی که توسط مرکز آموزش محیط زیست و تربیت محیط‌بان در تعامل با بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برگزار شد، بخشی از اقدامات سازمان حفاظت محیط زیست برای ارائه آموزش‌های محیط‌زیستی به تولیدکنندگان محصولات فرهنگی است. سید ابوالقاسم موسوی، رئیس مرکز آموزش محیط زیست و تربیت محیط‌بان در این نشست گفت: بازی‌های رایانه‌ای در سال‌های اخیر، بخش بزرگی از زمان فراغت و سرگرمی را در بین گروه‌های سنی مختلف جامعه به خود اختصاص داده است.



موبایل‌های مخصوص بازی از راه رسید

شرکت تایوانی ایسوس در نمایشگاه محصولات مصرفی الکترونیکی ۲۰۲۴ میلادی از سری موبایل‌های مخصوص بازی رایانشی ROG رونمایی کرد. این موبایل‌ها با قابلیت‌های مختلف مرتبط با هوش مصنوعی به بازار عرضه



می‌شوند. ویژگی AL Grabber به گونه‌ای طراحی شده تا با شناسایی و کپی کردن متن درون بازی، جست‌وجو برای راهنمای بازی در اینترنت را برای کاربر ساده‌تر کند. قابلیت AI Wallpaper نیز که در حال توسعه است، پس‌زمینه‌های سفارشی را با استفاده از «Stable Diffusion» تولید می‌کند. به نوشته گیز چاینا موبایل‌های سری ROG ۸ نازک‌تر از نسخه‌های پیشین هستند. ضخامت این دستگاه ۸/۹ میلی‌متر و وزن آن ۲۲۵ گرم است. همچنین این دستگاه جدید یک باتری ۵۵۰۰ میلی آمپری دارد که در مقایسه با باتری سری قبل (۶۰۰۰ میلی آمپری) ظرفیت آن کاهش یافته است. اما نکته جالب آنجاست که دستگاه جدید همراه سخت‌افزاری ارتقا یافته عرضه می‌شود. در خصوص نمایشگر نیز ROG سری ۸ شامل یک نمایشگر ۶/۷۸ اینچی (مشابه سری قبل) است، اما نکته متمایز آن، لبه‌های باریک‌تر است.