

معرفی بازی



ست

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۲۰ نفر

← زمان بازی: ۲۰ دقیقه



این بازی شامل یک دسته کارت است که روی آنها علامت‌هایی با رنگ‌های مختلف وجود دارد. هرکدام از این علامت‌ها چهار ویژگی مشخص و هر ویژگی سه حالت دارد.

۱- ویژگی‌های شکلی: لوزی، دایره و آمیبی.

۲- ویژگی رنگی: سبز، آبی و قرمز.

۳- ویژگی تعدادی: سه تایی، دو تایی و یک دانه‌ای.

۴- ویژگی سطحی: تویر، هاشور و تو خالی.

این بازی نویتی نیست. یعنی در آن بازیکنان همزمان کارت‌ها را نگاه می‌کنند و می‌کشند ست پیدا و ست جور کنند. در شروع بازی ۱۲ کارت در وسط قرار دارد. هر ست شامل سه کارت می‌شود که این کارت‌ها در آن چهار ویژگی

که در بالا گفتیم یا باید دقیقاً برابر باشند یا کاملاً متفاوت. هر بازیکنی که زودتر از بقیه ست را پیدا کرد، باید بگوید ست.

در این لحظه دیگر هیچ کدام از بازیکنان نباید کاری کنند. بازیکن ستش را نشان می دهد و اگر درست بود آن کارت ها را به عنوان امتیاز برای خودش برمی دارد. دوباره باید در وسط ۱۲ کارت قرار بدهید. آن قدر این کار را ادامه می دهید تا کارت ها تمام شود. در پایان کسی برنده است که بیشترین ست را تشخیص بدهد و آنها را به دست بیاورد. این بازی برای تقویت قدرت استدلال، دقت و تمرکز، قدرت تطبیق، مهارت های ریاضی و ادراک بصری بسیار مفید است.

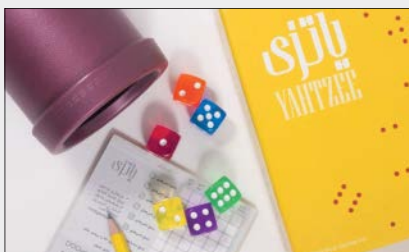
معرفی بازی



یاتی

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۱۲ نفر

← زمان بازی: ۳۰ دقیقه



احتمالا با دیدن تاس، اولین بازی‌ای که به ذهن‌مان می‌رسد، منچ و مارپله است. اما بازی‌های جذاب دیگری هم هست که تاس سرنوشت شما را تعیین کند مثل پاتری.

یائزی یک بازی تاسی قدیمی کلاسیک است که بازیکنان تلاش می‌کنند با تاس‌هایی که می‌ریزند، ترکیبات مشخصی از اعداد را بسازند و بیشترین امتیاز را دریافت کنند. در این بازی پنج تاس در

اختیار دارید. در هر نوبت هر پنج تاس را با هم تصمیم بگیرید که یک سری از تاس‌ها را نگه دارید و نگه داشتن و دوباره ریختن براساس قوانینی است. آمده. مثلاً شما تاس‌ها را ریخته‌اید و سه تا از آنها سه عدد متفاوتی دارند. شما می‌توانید آن سه تاسی را بگذارید و دو تای مانده را با هم بریزید. حواس

می‌توانید انجام بدهید. حالا باید امتیازاتی را که جمع‌آوری کرده‌اید در دفترچه امتیازات بازی ثبت کنید.

داخل دفترچه انواع روش‌های ثبت امتیاز وجود دارد. یک روش این است که اگر امتیاز یک تاشش را بیشتر از همه به دست آورده‌اید، ثبت کنید. مثلاً جمع امتیازهای یک، دو، سه و... روش‌های دیگری هم برای ثبت امتیاز وجود دارد مثل سه قلو،

چهارقلو، خانه‌پر، ترتیب کوچک، ترتیب بزرگ و یازی. مثلاً سه قلو یعنی سه تا تاس یک شکل داشته باشید یا خانه‌پر یعنی سه تاس از یک عدد و دو تاس هم از یک عدد داشته باشید. بالاترین و بیشترین امتیاز را یازی دارد. یعنی عدد همه تاس‌های تان یک عدد باشد. هر کدام از اینها امتیاز مشخص خود را دارند و در نهایت کسی برنده است که بتواند بین تاس‌هایی که ریخته، بهترین روش ثبت امتیاز را انتخاب کند و در نهایت بیشترین امتیاز را بگیرد.

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه هایی که با عدد مشخص شده اند رمز جدول به دست می آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

این متخصص ریه ایران	کفش زمستانی درخواست	بین دو کوه شکندگی مو	روز گذشته رئیس	ممنوع شکرگزاری	آینده	سنت ها ضمیر محترمانه	شماره دوم جایز	موجودیت لباس شنا	دروازه بان
بکست خورده	۱			۷				۲	
قیمت			غنیمت شمرده دورو		۶		ادویه معطر		
		خوراک یار ژولیت				بالا بر طبقاتی	۵		
قوی جثه	۴			شبه زندگی					
لازم									
آرم									
			گوشت آذری چغندر پخته						
		مکان خطرناک دقیق و کامل							
خرامش محسوس			پول زور						
بی سواد									
پسندیده			دعای زیرلب	۳					

رمز جدول شماره قبل:

تابستان

از ابزار خوبتر آید زانبار	حقیقت و قدش شیر	و	سراسیمگی	ش	سنگریزه راه شامه راه	طناز	چنگ نواز نوبت انجام وایات	ک	ش	آفرید جواهر مرد	چ	پ	خ	پندار چهار پایان
ف	ی	ل	و	ذ	ر	ر	ن	ک	ش	ر	پ	ن	ی	ز
چ	ا	ل	ه	ه	ا	ه	ن	ی	ش	ر	ق	ا	م	
پ	ی	ک	ش	و	ی	ی	ر	ک	ر	د	ر	ل	ل	ه
دیر گرفتن	قوم معلول تکمله	ت	ا	ت	ا	ر	پاکدامن	ب						
ش	م	و	ل	ل	ه	ه	م	ب						
انزوا پیش زهر	ت	ز	ا	ی	د	د	معدای خون	ت						
س	م	م	ا	م	ه	ر	و	و						
بهشت زیر بای اوست	م	ا	د	ر	د	د	دیدی فیضال	ل						