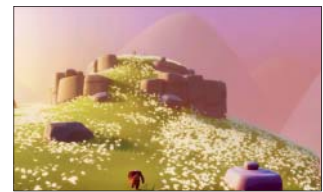


پیر مرد و هر چه غیر دریا

کم کم به کریسمس نزدیک می‌شویم و مثل هر سال روند انتشار بازی‌های بزرگ چند ماهی به تعویق می‌افتد، اما هر کس نداند ما که می‌دانیم خیلی از تجربه‌های ناب و عالی چند سال اخیر، بازی‌های مستقل بوده‌اند. اولین بازی این هفته Arise: A Simple Story نام دارد که روی فروشگاه اپیک برای PC منتشر شده است. در بازی شما راهی سفری ماجراجویانه به دنیایی عجیب از خاطرات شخصیت اصلی می‌شوید، جایی که لذت‌ها و اندوه‌ها را یکجا تجربه می‌کنید، عشق و ازدست دادن را نظاره‌گر خواهید بود و احساسات با تصویرسازی‌های هنری و زیبا پیش چشمان‌تان خواهند آمد. بازی به نوعی هدایت جریان زمان را به شما می‌دهد تا محیط اطراف را از چند ثانیه تا تغییر فصل‌ها تغییر دهید. بازگشت به گذشته، رفتن به آینده یا توقف در زمان حال همه برای این است تا درک بهتری از حقایق خاطرات به دست آورده و موانع و مشکلاتی را که استعاره از چالش‌های ذهنی و احساسی هستند، پشت سر بگذارید. بازی را می‌توانید با یک نفر دیگر نیز تجربه کنید که در این صورت او هدایت زمان و دستکاری آن را به عهده خواهد گرفت.



تولدی دوباره چون ققنوس برای جهان

دومین بازی این هفته برای عاشقان استراتژی و PC گیرم‌هاست. سازندگان Phoenix Point، عنوانی چون XCOM را در کارنامه دارند و اتفاقاً بازی از لحاظ ساختار گیم‌پلی نیز به شدت شبیه آن است. نژادی از بیگانگان جهش یافته زمین را تسخیر کرده‌اند و حالا این وظیفه شماست تا با استفاده از منابعی که در اختیار دارید، انسان‌ها و دیگر ملت‌ها را نسبت به این تهدید مشترک متحد کنید و کره زمین را نجات دهید. مراحل بازی به صورت تصادفی تولید شده و چیدمان و تاکتیک‌های دشمنان هر دفعه بسته به تاکتیک‌های شما تفاوت خواهد کرد. شما هدایت گروهی از سربازها را در میدان نبرد به دست خواهید داشت، ضمن این‌که خارج از میدان نبرد باید روی تحقیق و توسعه به منظور به دست آوردن اطلاعات جدید نسبت به فناوری بیگانگان و ارتقای توانایی‌ها و تجهیزات نظامی و علمی خود نیز تمرکز کنید. تمام اینها در حالی است که تعدادی تصمیم‌های دیپلماتیک نیز در نحوه برخورد شما با دیگر ملت‌ها پیش روی‌تان قرار خواهد گرفت. اگر طرفدار بازی‌های استراتژی تاکتیکی نویتی هستید، به نظر می‌رسد Phoenix Point می‌تواند حسایی شما را به وجد بیاورد.



سرانجام یک بازی برای معرفی دنیای جنگ‌های ستاره‌ای عرضه شد

حکایت یک «جدای» دور افتاده از فورس

مجید رحمانی

عکس‌العمل‌های مناسبی داشته باشید، بله، ممکن است نیروی فورس که حکم طلسم‌های بازی‌های نقش‌آفرینی را در این بازی دارد به شما امکان دهد تا دشمنان را به عقب هل دهید، ولی باید توجه داشته باشید این قدرت به وزن دشمنان نیز بستگی دارد، یعنی ممکن است بعضی تنها مقداری به عقب هل داده شوند و بعضی دیگر که سبک‌تر هستند کاملاً به سمتی دیگر پرتاب شوند.

تصمیم دیگری که در مبارزات می‌توانید بگیرید این است که تا چه اندازه روی مکانیک Pary کردن مهارت کسب کنید. در حالت عادی وقتی دشمنان به سمت شما تیراندازی می‌کنند با گارد گرفتن مثل یک جدای واقعی تیرهای آنها را با Lightsaber به اطراف پراکنده می‌کنید، اما اگر درست در لحظه برخورد تیر گارد بگیرید، گلوله را به سمت جایی که از آن شلیک شده بازمی‌گردانید و تعدادی از دشمنان را با همین روش می‌توانید بکشید. همین ساختار در مبارزات نزدیک نیز وجود دارد، هرچند در برابر بعضی از حملات دشمنان نمی‌توان دفاع کرد و فقط باید جاخالی داد.

دنیای Fallen Order زنده و پویاست، به این معنی که گاهی می‌بینید دشمنان انسانی و موجودات عجیب و غریب با یکدیگر نیز درگیر شده و حتی ممکن است تعدادی این وسط کشته شوند. گشت و گذار در محیط نیز ساختاری مترویدونایی و در مواقعی شبیه سری بازی‌های زلدا دارد، یعنی راه‌هایی در بازی وجود دارد که بعداً به واسطه به دست آوردن قدرت‌های بیشتر می‌توانید به آنها دسترسی داشته باشید. انگیزه اصلی شما برای انجام این کار به دست آوردن ایت‌های مخفی یا موارد مورد نیاز برای شخصی سازی Lightsaber است، امکانی که بازیکنان مدت‌ها منتظرش بودند.

جمع‌بندی

Star Wars Jedi: Fallen Order ضعف‌های مختلفی به خصوص در بخش فنی روی کنسول‌ها دارد که امیدواریم هرچه زودتر با به‌روزرسانی برطرف شود. گیم‌پلی بازی جدید و نوآورانه نیست، ولی بهترین اکشن ماجراجویی است که تا به حال در دنیای جنگ‌های ستاره‌ای وجود داشته است. اگر طرفدار این IP هستید یا می‌خواهید ۳۰-۲۰ ساعتی در دنیایی که جورج لوکاس برای اولین بار خلق کرد غوطه‌ور شوید، تجربه آن را از دست ندهید.

بازی ساختن کار بسیار دشواری است؛ این قضیه وقتی سخت‌تر می‌شود که بخواهید برای یک IP بازی بسازید، یعنی مجموعه‌ای که به واسطه فیلم، سریال، کامیک بوک یا کتاب شناخته شده و تعداد نسبتاً زیادی طرفدار داشته باشد و حالا نیاز است که با بازی انتظارهای آنها هم برآورده شود. همه اینها را گفتم تا راحت‌تر تصور کنید که ساخت یک بازی برای مجموعه Star Wars تا چه اندازه می‌تواند دشوار باشد. این دیگر یک IP جهان شمول است و در همین ایران هم طرفداران زیادی دارد. تمام چشم‌ها به نتیجه کار است و بعد از شاهکارهایی که جورج لوکاس یکی پس از دیگری به ما ارائه داده، حالا همه از پیرهای ریش سفید طرفدار مجموعه جنگ‌های ستاره‌ای گرفته تا تازه واردانی که می‌خواهند بدانند این دنیا چیست که این همه طرفدار دارد مشتاقند تا بازی جدید استودیوی خوش آوازه Respawn Entertainment را تجربه کنند. Star Wars Jedi: Fallen Order یکی از آن بازی‌های شاهکار این مجموعه است که سال‌های زیادی برای چیزی شبیه به آن صبر کرده‌ایم!

شروعی بر یک میراث

Batman است. با این حال، این ملغمه درست و جذاب از کار درآمده و تمام این ایده‌ها در حالی یکجا جمع شده‌اند که گرافیک استثنایی و خیره‌کننده بازی نیز آنها را همراهی کرده و ترکیب تمام عناصر با یکدیگر به خوبی حس قرار داشتن در نقش یک جنگجوی جدای و بودن در دنیای جنگ‌های ستاره‌ای را به مخاطب منتقل می‌کند.

باشد که فورس همراه تو باشد!

شخصیت اصلی بازی یک جدای به اسم Cal است که تخصص اصلی‌اش استفاده از شمشیر معروف Lightsaber است و به واسطه جدای بودنش می‌تواند قابلیت‌ها و توانایی‌های فورس را نیز استفاده کند. البته این توانایی‌ها در ابتدا بسیار محدود بوده و رفته رفته به لطف سیستم ارتقای شخصیت و با استفاده از امتیاز تجربه‌ای که به دست می‌آورید، امکان دسترسی به قابلیت‌ها و ویژگی‌های بسیار خاص نیز به وجود می‌آید که بسیار با حس و حال دنیای جنگ‌های ستاره‌ای نیز هماهنگ است. از آنجا که سیستم مبارزات بازی وامدار Sekiro: Shadows Die Twice است، بازی وامدار Sekiro: Shadows Die Twice است. از آنجا که سیستم مبارزات بازی وامدار Sekiro: Shadows Die Twice است، بازی وامدار Sekiro: Shadows Die Twice است.

Star Wars Jedi: Fallen Order

سازنده Respawn Entertainment

ناشر Electronic Arts

پلتفرم PS4, Xbox One, PC

سبک اکشن ماجراجویی



اگر مطالب این صفحه را می‌پسندید، عدد ۷۳۴۴ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید