

بازی محلی



جورابین

← تعداد نفرات: بیشتر از چهار نفر

← وسایل مورد نیاز: ۱۰ جوراب پشمی

و یک تکه چوب بسیار کوچک

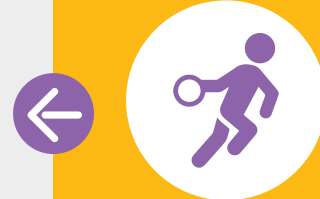


این بازی از خانواده گل یا پوچ است منتها به شکلی پیچیده‌تر و بومی‌سازی شده. ابتدا افراد به دو گروه تقسیم می‌شوند. هر گروه در برابر خود پنج جوراب پشمی می‌چیند، به شکلی که دهانه آن باز باشد. یکی از اعضای گروه اول چوب کوچکی که در زبان محلی

امتیاز انجام می‌شود. این که سقف امتیاز را چه عددی در نظر بگیرید و تا کجا بازی را ادامه بدهید بستگی به حال و هوای جمع دارد. تنها نکته‌اش این است که داور یا افراد دقیقی در هر دو گروه باشند که کار شمارش امتیازها را درست انجام بدهند. این بازی در شب‌های بلند زمستان در کردستان و آذربایجان غربی انجام می‌شود و هنوز هم طرفدارانی دارد. از مزیت‌های جورابین این است که چون نیاز به تحرک زیادی ندارد و کودکان در کنار بزرگ‌ترها و افراد سالخورده خانواده می‌توانند این بازی را انجام بدهند. اگر به این تعداد جوراب پشمی ندارید می‌توانید از کفش‌های تمیز و دمپایی‌های جلو بسته هم استفاده کنید. به جای تکه چوب هم می‌توانید یک سنگ کوچک، تاس یا یک مهره از بازی‌هایی که در خانه دارید را جایگزین کنید.

به آن مازوج می‌گویند را به تیم مقابل نشان داده و دستش را در همه جوراب‌ها می‌برد و مازوج را در یکی از جوراب‌ها پنهان می‌کند. گروه دوم از حالت جوراب و حرکت دست و صورت طرف مقابل باید بتواند حدس بزند که مازوج در کدام جوراب پنهان شده. اگر تیم اول بتواند در این انتخاب حدس بزند که مازوج کجاست یازده امتیاز می‌گیرد و جهت بازی عوض می‌شود. در غیر این صورت یازده امتیاز را از دست می‌دهد. روش دیگر برای حدس زدن این است که اول جوراب‌های خالی را مشخص کند تا به جورابی که مازوج در آن است، نزدیک شود. اگر توانست جوراب مورد نظر را پیدا کند، جوراب‌های باقی مانده را می‌شمارد و به آن اندازه امتیاز می‌گیرد. اما با هر بار اشتباه کردن هم به تعداد جوراب‌های مانده کسر

بازی محلی



نجات بازی

← تعداد نفرات: بیشتر از

چهار نفر

← وسایل مورد نیاز: ندارد



این بازی را هم در محیط‌های باز مثل پارک می‌توان انجام داد و هم در خانه. هیجان زیاد، سرعت عمل و تحرک زیاد، نجات بازی را برای بچه‌ها جذاب می‌کند. از طرف دیگر چون این بازی فکری نیست نیازی ندارد حتماً بچه‌های هم سن و سال با هم بازی کنند، بنابراین در جمع‌هایی که کودکان اختلاف سنی زیادی دارند، نجات بازی انتخاب مناسبی است.

ابتدا افراد به دو گروه تقسیم می‌شوند و با قرعه‌کشی یک تیم به عنوان داروغه و تیم دیگر به عنوان دزد انتخاب می‌شود. علاوه بر این محلی را هم به عنوان زندان در نظر می‌گیرند. (بهر است زندان یک دیوار گوشه خانه یا محوطه بازی باشد.) با شمارش یک دو سه تیم دزد شروع به فرار می‌کند. وظیفه افراد تیم داروغه این است که دزدها را گرفته و به زندان ببرد. اگر دزدها زنگ باشند و قبل از این که توسط داروغه دستگیر شوند بتوانند خود را به محل زندان برسانند و به دیوار آن دست بزنند مصونیت پیدا کرده و دیگر افراد داروغه نمی‌توانند آنها را دستگیر کنند.

اگر همه افراد تیم دزد بتوانند به دیوار زندان دست بزنند برنده شده و جای تیم دزد و داروغه عوض می‌شود. اما اگر تعدادی از بازیکنان گروه دزد توسط داروغه‌ها دستگیر و زندانی شوند بقیه افراد تیم دزد باید به سمت زندان رفته و تلاش کنند به بازیکنان زندانی دست بزنند. وقتی دست آنها به هم تیمی‌های زندانی‌شان می‌خورد آن بازیکنان آزاد شده و دوباره به جریان بازی برمی‌گردند.

جدول

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید.
تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

چند کلمه	رایحه	محکم و استوار	مرام	من و شما	صفحه فلزی نازک	پدر	هواپیمای سریع	تنه درخت
شیرینی	هیدرو تراپی	گشمتکشی لفظی	تخمک	خالی	لطیف	خونخوار	شکلک	
		کتاب شهید مطهری	۵			۱		
	خواب نیمروزی	تخم کتان		رقیبان			مروارید	
	چهره نما						درشت	
پرتابه جنگی			خلا		مدارک			
شهری در ترکیه			ینگه دنیایی	۴				
	رود مصر							
	تصور و خیال							
همراه قوری			سرپرست					
سر و صدا								
۶			جدید					
			بله آلمانی					
	جقه ، اندام		۳					
معدن								
نوعی فیلم								

رمز جدول شماره قبل:
فلافل