

## ۲۱ اسفند منتظر ادامه معنوی «۴۱۱۴۸» باشید

مهدی فنائی، خالق سری بازی‌های اپیزودیک «۴۱۱۴۸» بسته خبری جدیدترین ساخته خود را در اختیار رسانه‌های مرتبط با بازی قرار داد. فنائی در توضیح این عنوان که باز هم اثری اپیزودیک خواهد بود، می‌گوید: «این عنوان یک اکشن - ماجراجویی است و داستان دختری را روایت می‌کند که برای رسیدن به نور باید از دل تاریکی و از میان هیولاهایی پلید گذر کند». گفته می‌شود این بازی که با نام «۱۰۱۱» شناخته خواهد شد، ۲۱ اسفند سال جاری روی بازارهای اندرویدی مطرح عرضه خواهد شد. همچنین بازی برای رایانه‌های شخصی نیز پورت می‌شود و نسخه انگلیسی آن نیز در دسترس قرار می‌گیرد. هنوز اطلاعات بیشتری از مجموع تعداد اپیزودهای بازی در دسترس نیست و جزئیات داستانی آن نیز بیشتر از این مشخص نشده‌اند. باید منتظر ماند و دید آیا «۱۰۱۱» می‌تواند موفقیت «۴۱۱۴۸» را در بازارهای داخلی و خارجی تکرار کند یا خیر.



## قیام غول استراتژی همزمان

بلیزاردی‌ها با عرضه نسخه ریمستر «استارکرفت»، بار دیگر نظر هواداران قدیمی ژانر استراتژی همزمان را به خود جلب کردند. رویکردی که مالکان «وارکرفت» و «دیابلو» در بازسازی این عنوان مد نظر داشتند، وفاداری حداکثری به اثر اولیه و ایجاد حسی مشابه با آن بود. هنگامی که بازسازی «وارکرفت ۳» با پسوند Reforged رونمایی شد، بسیاری تصور می‌کردند بلیزارد باز هم رویکردی مشابه را دنبال خواهد کرد؛ اما حالا که کمتر از چند هفته تا عرضه رسمی بازی باقی مانده است، به نظر می‌رسد Reforged سعی دارد تا مخاطب را به شکل دیگری سرگرم کند. این نسخه از بازی در بخش داستانی خود نویسنده نسخه سوم، خانم کریستی گلدن را در اختیار خواهد داشت. گلدن بخش‌هایی از روایت بازی را با توجه به پیشرفت خط داستانی «وارکرفت» در این سال‌ها تغییر داده است و پیش‌بینی می‌شود سبک روایی این نسخه نیز دستخوش تغییراتی شده باشد. علاوه بر این، کاربران نسخه اورجینال بازی این قابلیت را خواهند داشت تا با کاربران Reforged بازی کنند و تجربه بخش چندنفره بازی - با وجود تغییرات و به‌روزرسانی‌ها - یکسان خواهد بود.



## تایتان‌ها در مسیر تکامل

همه آنچه از کنسول‌های نسل نهمی و نبرد پیش‌رویشان

می‌دانیم

امیر گلخانی

تعطیلات ۲۰۲۰ میلادی، تاریخی است که دو غول دنیای کنسول‌های خانگی برای عرضه کنسول‌های نسل نهمی خود در نظر گرفته‌اند. در شرایطی که نینتندو با اولین کنسول هیبریدی تاریخ همچنان از سیاست اقیانوس آبی ساتورو ایواتای فقید دور نشده است، جنگ ردموند و توکیو همچنان بر سر قدرت بیشتر و البته جلب رضایت گیمرهای سخت‌پسند ادامه دارد. جنگی که امروز با سرمایه‌گذاری عظیم مایکروسافتی‌ها در بخش سرگرمی و اکس باکس به جذاب‌ترین روزهای خود نزدیک می‌شود.

### دنیای بدون متریک جای بهتری است!

مستقیماً به ساتیا نادلا گزارش می‌دهد. نزدیک به ۱۵ زیرمجموعه در استودیوهای اکس باکس مشغول به کار هستند و علاوه بر اکس باکس وان، روی نسل آینده اکوسیستم گیمینگ مایکروسافت متمرکز شده‌اند. امروز مایکروسافت از همیشه آماده‌تر است تا به جنگ رقیب باتجربه خود برود و البته کاتانای بزان ساموایی‌های سونی، از همیشه تیزتر به نظر می‌رسد. به‌زودی و تا کمتر از یک سال دیگر، نبردی آغاز خواهد شد که روایتگر فصل دوم رویارویی تایتان‌های دنیای کنسول‌های خانگی است.

### پلی‌استیشن؛ همان چیزی که هواداران می‌خواهند!

همان‌طور که انتظار می‌رفت، سونی برای نام‌گذاری کنسول نسل نهمی خود ریسک نکرد و با همان فرمول آشنا، «پلی‌استیشن ۵» را به دنیای ویدئوگیم شناساند. در سوی دیگر ماجرا هم مایکروسافت با نام‌گذاری «سری اکس»، اسم رمز «پروژه اسکارلت» را کنار گذاشت و البته تاکید کرد که اکس باکس از این پس یک اکوسیستم یکپارچه خواهد بود و کنسول‌های خانگی صرفاً ابزارهای واسطه آن هستند.

هم مارک سرنی - معمار ارشد پلی‌استیشن ۴ و شخصی که اولین مصاحبه پیرامون پلی‌استیشن ۵ را انجام داد - و هم فیل اسپنسر، درباره مشخصات ساخت‌افزاری کنسول‌های نسل نهمی خود صحبت کرده‌اند. اعداد و ارقام، توان

جک ترنوتن در یکی از مصاحبه‌های روزهای آخر حضورش در خانواده پلی‌استیشن عنوان کرد که سونی و پلی‌استیشن با چند نقشه متفاوت به نمایشگاه E3 سال ۲۰۱۳ آمده بودند. نقشه‌هایی که هر یک با توجه به قیمت‌گذاری اکس باکس وان، قیمت متفاوتی را برای چهارمین کنسول خانگی خانواده پلی‌استیشن در نظر می‌گرفت. در نقطه مقابل، اما مایکروسافت و اکس باکس بی‌نامه‌تر از این حرف‌ها ظاهر شدند. دان متریک، مدیر وقت برند اکس باکس با قیمت‌گذاری عجیب - ۱۰۰ دلار بیشتر از رقیب - کنسول نسل هشتمی مایکروسافت، اولین تصمیم اشتباه را گرفت و با سیاست عجیب‌تر نیاز اتصال دائمی به اینترنت برای کار با کنسول، تیر آخر را بر پیکر بی‌جان جانشین اکس باکس ۳۶۰ شلیک کرد.

ماجرای زمانی جالب‌تر شد که متریک پس از کنفرانس خبری عجیب اکس باکس در آن سال، طی مصاحبه‌ای عنوان کرد اگر شخصی با سیاست‌های کنسول جدید ردموندی‌ها مشکل دارد، می‌تواند همچنان از اکس باکس ۳۶۰ استفاده کند!

امروز نزدیک به هفت سال از آن روزها می‌گذرد. فیل اسپنسر، ناجی نسل هشتم اکس باکس وظیفه هدایت این زیرمجموعه محبوب مایکروسافت را بر عهده دارد و جزو معدود مدیران عالی‌رتبه سازمان است که کارها و سیاست‌هایش را



بازی‌کده



اگر مطالب این صفحه را می‌پسندید، عدد ۷۳۸۳ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید