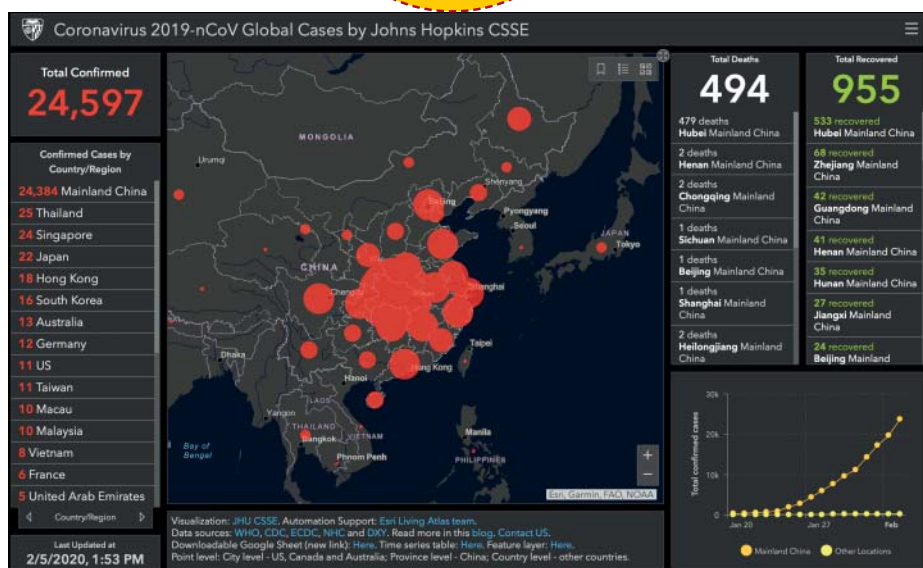


ووهان، استیشن 5G برای کمک کردن به مبارزه با ویروس مستقر کرده تا با ایجاد یک شبکه فوق‌العاده سریع به برقراری امکان ارتباط ویدئویی آنی، انتقال بزرگ‌داده‌ها و مقابله بهتر با بیماری کند، تعطیلی شهرها و نبود نیروی کار لازم برای نصب و راه‌اندازی ایستگاه‌های 5G در سطح چین روند توسعه این شبکه را با چالش‌های جدی مواجه خواهد کرد. به‌علاوه قطع ارتباط یکی از بزرگ‌ترین تامین‌کنندگان تجهیزات نسل بعدی ارتباطات بی‌سیم با باقی جهان، بدون شک تاثیر ملموسی بر روند پیشرفت و توسعه ارتباطات 5G در سطح جهانی خواهد داشت.

### رکود اقتصادی ادامه دارد

به‌طور کلی پیش‌بینی می‌شود بازار فناوری بیشترین تاثیر درازمدت را از این بحران خواهد برد، چراکه بازیابی زیرساخت پیچیده تامین و توزیع قطعات و محصولات الکترونیکی که تقریباً در تمام جهان به چین و تولیدکنندگان آن وابسته است، زمان زیادی لازم خواهد داشت. البته این پیش‌بینی به‌شرطی درست خواهد بود که روند مهار و درمان کرونا به‌خوبی پیش برود و شاهد یک اپیدمی گسترده در ابعاد جهانی نباشیم.

**پایگاه  
اطلاع‌رسانی جان‌هاپکینز  
به کمک این سایت به‌صورت  
آنلاین تمام نقاطی را که این  
بیماری در آن شناسایی شده  
است، روی نقشه جهان به  
شما نشان می‌دهد**



خارجی مثل IKEA، هوندا، خطوط هوایی و برندهای متعدد بین‌المللی هم فعالیت دارند.

### دود در چشم غیر چینی‌ها

کاهش تولید حتی گریبان شرکت‌های خودروساز خارجی مثل هیوندای را گرفته است، چرا که بسیاری از قطعات مورد استفاده در خودروهای این شرکت در چین تولید می‌شود. بنابراین جای تعجب نیست که شرکت‌های بزرگی مثل اپل و گوگل که در کنار وابستگی به چین برای تولید قطعات و سخت‌افزار، بازار بزرگی هم در این کشور دارند، نگرانی‌های بسیاری درباره آینده خود داشته باشند. البته این نگرانی‌ها بی‌دلیل هم نیست و همین حالا نیز به ترتیب با کاهش سهام ۴/۲ و ۶/۵ درصدی مواجه شده‌اند.

### نسل پنجم در خطر است

بحران همین الان دامن هوآوی به‌عنوان تامین‌کننده اصلی تجهیزات زیرساخت شبکه اینترنت 5G چین را گرفته است. توسعه شبکه 5G یک اولویت ملی در چین به‌شمار می‌رود و تاکید بسیاری بر عملیاتی کردن هرچه سریع‌تر آن وجود دارد، ولی با وجود این که هوآوی در استان



اقتصاد بزرگ جهان به بازارهای بین‌المللی و روند توسعه فناوری خواهد زد. بسیاری از کارشناسان این بحران را با سارس که در سال ۲۰۰۳ باعث کاهش ۰/۸ درصدی تولید ناخالص ملی چین و بروز بحران اقتصادی در این کشور شد، مقایسه می‌کنند. البته سارس، درس‌های بسیاری برای چین داشت و روند سریع و موثر مقابله دولت چین با این اپیدمی نشان می‌دهد این کشور تصمیم گرفته هرگز اقتضاح سارس را تکرار نکند.

### دیوار قرنطینه

حدود ۶۰ میلیون نفر در استان هوئی که شهر ووهان در آن قرار دارد، قرنطینه هستند و تقریباً تمام شرکت‌های تولیدی و خدماتی به کارکنان خود دستور ماندن در منزل را داده‌اند. شرکت‌های بین‌المللی سفرهای کاری به مقصد چین را تا اطلاع ثانوی لغو کرده‌اند و آنهایی که در چین هستند از رفتن به محل کارشان منع شده‌اند. طبیعتاً این مساله، در کنار تعطیلی کامل شهرها و مراکز صنعتی در سراسر کشور موجب کاهش مصرف و خرید از فروشگاه‌ها و در نتیجه کاهش تولید و خدمات اساسی به بخش خدمات خواهد شد. شهر ووهان در چین موقعیتی مثل شیکاگو در آمریکا دارد و یک تولیدکننده بزرگ فولاد و خودرو در چین به‌شمار می‌رود. همچنین در این قطب صنعتی شرکت‌های



فرم‌بین



را آگاه کند. در ادامه نوبت به تمهیدات امنیتی رسید و اعلام شد تمام ورودی‌های نمایشگاه با دوربین‌های حرارتی کنترل می‌شوند. سرانجام و در شرایطی که کرونا روز به روز قربانیان بیشتری می‌گرفت، تیم تایپه گیم‌شو اعلام کرد برگزاری این رویداد به زمان دیگری موکول شده است. هنوز اطلاعاتی از زمان برگزاری دقیق رویداد در دسترس نیست؛ اما کارشناسان پیش‌بینی می‌کنند که همه چیز حداقل به مدت چند هفته عقب افتاده باشد.

تایپه گیم‌شو از سال ۲۰۰۳ تا به حال، میزبان گیم‌های تایوان بود و امسال هم حضور سونی با برند پلی‌استیشن و غرفه اختصاصی خود، رنگ‌وبوی خاصی به فضای پیش از برگزاری آن بخشیده بود. همچنین دست‌اندرکاران سری سولز — پورن هم منتظر اثر جدید فرام‌سافتور یعنی Elden Ring در این نمایشگاه بودند. عنوان مذکور همکاری مشترکی بین هیدتاکا میازاکی و جورج آر.آر. مارتین، از نویسندگان به‌نام ادبیات فانتزی و خالق مجموعه «بازی تاج و تخت» است. با این شرایط و با توجه به تغییر تاریخ برگزاری رویداد باید منتظر ماند و دید که فرام‌سافتور و بنیاد نمکو، چه فکری به حال ساخته جدید خود

واقع‌گرا بودن این عنوان، آنچه در Plague Inc می‌بینیم، تفاوت بسیاری با فرآیند شیوع ویروس کرونا در جهان دارد. این در شرایطی است که همچنان بسیاری از مخاطبان بازی تصور می‌کنند که امکان دارد ویروس کرونا به همین راحتی که در آن می‌بینند به سراسر دنیا سرایت کند. موضوع وقتی نگران‌کننده‌تر می‌شود که بدانیم آمارهای بازی در چین هم رکوردهای جدیدی از خود به جا گذاشته‌اند و مردم این کشور نیز درگیر تجربه Plague Inc هستند.

### نمایشگاه بازی تایپه؛ شاید وقتی دیگر!

بیش از ۹۰۰۰ فرد آلوده و قریب به ۲۱۳ کشته، آخرین آمارهای ویروس مهلک کروناسست. یکی از رویدادهایی که به‌واسطه این ویروس تحت تاثیر قرار گرفت، «تایپه گیم‌شو» در تایوان بود. تایپه گیم‌شو برای برگزاری در تاریخ ۶ تا ۹ فوریه آماده می‌شد که با جنجال‌های کرونا و خطر ابتلای شرکت‌کنندگان به آن روبه‌رو شد. تیم برگزاری رویداد مذکور، ابتدا سعی کرد با انتشار خبرهایی پیرامون نکات بهداشتی، حاضران



اگر مطالب این صفحه را می‌پسندید، عدد ۷۴۲۵ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید