

## یک الهام فانتزی از دارک سولز

بازی‌هایی که این هفته برای تان انتخاب کرده‌ایم به نوعی آرامش قبل از طوفان هستند. با نزدیک شدن به ایام عید نوروز، بازی‌های بزرگ زیادی از راه خواهند رسید که حسابی سر شما را شلوغ خواهند کرد. برای همین فکر کردیم تا قبل از آن شاید بد نباشد کمی Warlander بازی کنید. این بازی در سبک اکشن ماجراجویی است که عناصری از نقش‌آفرینی و روگ لایک را هم در خود جای داده است. بازی با گرافیک فانتزی و همه سن پسند خود، شما را در یک دنیای دارک فانتزی قرار می‌دهد تا راه خود را از میان دشمنان و موجودات خبیث به سمت رستگاری باز کنید.

مراحل بازی به صورت هوشمند تولید می‌شوند و برای همین هر مبارزه یا درگیری ممکن است سری بعدی ساختار متفاوتی داشته باشد. سیستم مبارزات بازی مبتنی بر استقامت کاراکتر است و از این رو می‌توان تاثیر سری بازی‌های دارک سولز در گیم‌پلی را محسوس دانست.

در طول بازی قابلیت‌ها و پاورآپ‌های متنوعی به دست خواهید آورد که قدرت شما را در مبارزات افزایش خواهند داد. ضمن این که با عناصری در محیط نیز می‌توانید تعامل کرده و از آنها در مبارزات بهره ببرید. در نهایت نیز ذکر این نکته لازم است که بازی از سیستم Permadeath استفاده می‌کند، یعنی با کشته شدن هر آنچه را به دست آورده‌اید از دست می‌دهید و به ابتدای بازی برگردانده خواهید شد.



## نبرد با شیطان درون

دومین بازی این هفته Iris and the Giant نام دارد که ترکیبی از سبک‌های کارت جمع‌کردنی، نقش‌آفرینی و روگ لایک است و با گرافیک ساده و رنگارنگ خود خیلی سریع شما را جذب خود خواهد کرد. در بازی شما هدایت Iris را به عهده دارید و باید به او کمک کنید تا بر ترس‌هایش غلبه کنید و با شجاعت قدم به درون دنیای خیالی تصورانش بگذارد تا در آنجا با هیولاهای بامزه و خاطرات از یاد رفته روبه‌رو شود. در پس پرده بانمکی دنیا، بازی تلاش دارد تا قصه زن جوانی را برای شما روایت کند که با شیاطین درونش روبه‌رو می‌شود تا خشم عظیم درونش را آرام کند. با هر مبارزه، شما کارت‌های جدیدی به دست می‌آورید که می‌توانید آنها را صرف قدرتمندتر کردن آیریس کنید و در نتیجه هر تلاش شما را قدرتمندتر خواهد کرد.



# رئیس بازی در ساختمان پزشکان

وقتی نوبت به مدیریت بیمارستان می‌رسد

مجید رحمانی

## مدیریت خرد و کلان

همان‌طور که گفته شد گیم‌پلی مدیریتی بازی بسیار عمیق است و شما حتی می‌توانید آنقدر درگیر مدیریت خرد شوید که مرخصی نیروهای تان را هم تنظیم کرده یا نگاهی به دفاتر حسابداری بیندازید تا نسبت سود به هزینه را دریابید. این حجم از جزئیات کاغذبازی ممکن است کسل‌کننده به نظر برسد، ولی به هرحال کاری است که در چرخه حیات بیمارستان شما لازم است. سیستم مدیریت خودکار گیم‌پلی به خوبی بسیاری از کارها و روندهای بیمارستان را مدیریت کرده و به شما کمک می‌کند، اما اگر واقعا می‌خواهید به حداکثر میزان بازدهی و بهره‌وری برسید، واقعا خودتان باید آستین بالا زده و به مدیریت خرد ورود کنید. مثلاً می‌توان به یکی از پزشک‌هایی اشاره کرد که سوابقش نشان می‌داد بیشتر از آن که بیماران را درمان کرده باشد، آنها را تحویل حضرت عزرائیل داده است! مسلماً چنین پزشکی باید هرچه سریع‌تر اخراج شود و به جای او جراح ماهرتری را استخدام کنید.

مدیریت کلی ساختمان بیمارستان و ساختن و اضافه کردن بخش‌های جدید از جذابیت‌های اصلی گیم‌پلی است و علاوه بر نیازهای بیمارستانی، دست شما در چیدمان دکوراسیون و موارد تزئینی نیز حسابی باز است و این خودش کلی سرگرم‌کننده است. ضمن این که کنترل راحت و عالی بازی نیز باعث شده در هر مقطع از زمان بازی همیشه سریع بتوانید ساختار اتاق‌ها و قسمت‌های بیمارستان را به سادگی Drag and Drop تغییر دهید. با این حال از آنجا که با ورود به هر مرحله یا بیمارستان جدید مجبور هستید تمام این فرآیندها را دوباره تکرار کنید، در طولانی مدت متوجه خواهید شد که شاید فقط یک ساعت طول بکشد تا کارکردهای پایه و اساسی بیمارستان را تازه بسازید. این جایی است که بازی در دام تکراری و خسته‌کننده شدن گرفتار می‌شود.

Two Point Hospital فرصتی برای مدیریت یک بیمارستان است، طنز خاص خود را داشته و دنیای کارتونی و بانمک دارد. نیاز نیست حتماً بازی را تمام کنید، ولی چند ساعتی بر بدن زدن این بازی را توصیه می‌کنیم!

شغل‌های پزشکی بسیار پاداش دهنده هستند، منظوری این است که چه پاداشی بهتر از بهبود یا حتی نجات جان یک بیمار می‌تواند باشد؟ با این حال همین شغل‌ها در عین حال بسیار پر تنش، یکنواخت و مملو از تصمیم‌های حیاتی مرگ و زندگی هستند. اگر می‌خواهید دکتر باشید، اما حوصله سختی‌هایش را ندارید بازی Two Point Hospital این کار را برای شما آسان کرده است. در دنیای درهم برهم بازی، مریض‌ها با بیماری‌هایی چون مومیایی شدن زودرس، دست و پنجه نرم می‌کنند و در این دنیای کار تونی و بانمک بازی که از نظر هنری ما را یاد انیمیشن‌های خمیری می‌اندازد دنبال این هستند تا با وارد شدن به داخل دستگاه‌های عجیب و غریب در مان شوند. مانند یک بیمارستان واقعی احتمالاً سر در آوردن از ساز و کار مدیریتی که بخش‌های مختلف را به یکدیگر مرتبط کرده و روند درمان بیماران را شکل می‌دهد برای تان جالب است، اما بازی هم با وجود تمام بازم‌گویی‌هایش در نهایت نتوانسته آن طور که باید از یکنواخت بودن طولانی مدت در چنین فضایی بکاهد.

بیمارستان‌های شهر سر زده و رتبه کلی آنها را ارتقا دهید و بهترین راه هم برای تبدیل کردن یک مرگ‌کده به یک بیمارستان مجهز و تمیز، انجام دادن ماموریت‌هایی است که بازی به شما می‌دهد. آن اوایل ماموریت‌های شما بیشتر پیرامون درمان کردن تعداد مشخصی بیمار یا ساختن و ایجاد کردن واحدی جدید به بیمارستان است، ولی همین که به مرور ویژگی‌هایی مثل تبلیغات، آموزش و تحقیقات به بخش‌های شما اضافه می‌شوند، همه چیز تازه جذاب‌تر می‌شود! مثلاً تصور کنید مقطعی از بازی را که ده بیمار لیکانتروپی با گرگینه‌پنداری را باید درمان کنید، اما آنها به صورت خودکار با پای خودش به بیمارستان شما نمی‌آیند. در نتیجه مجبور خواهید بود تا یک کمپین تبلیغاتی راه انداخته و در بخش تحقیق و توسعه نیز بیشتر سرمایه‌گذاری کنید تا به راهکار درمان بهتری برسید. آن موقع است که اسم بیمارستان شما بر سر زبان‌ها افتاده و اعتبارش بالا می‌رود و سپس خواهید دید که ممکن است با مشکل کمبود تخت نیز برای بیماران لیکانتروپی مواجه شوید!

## Two Point Hospital

Two Point Studios

سازنده

SEGA

ناشر

PC, Mac, PS4, Xbox One, Switch

پلتفرم

مدیریتی

سبک

بازی از سیستم‌های درهم تنیده زیادی تشکیل شده، اما هیچ‌کدام باعث نمی‌شوند که احساس سردرگمی کنید. بازی کارش را در خصوص اطلاع دادن موضوعاتی که نسبت به پیگیری شما دارند، بسیار خوب انجام می‌دهد. به عنوان مثال ممکن است پرستارها نسبت به دستمزد پایین‌شان اعتراض کنند یا این که به نیروی خدماتی بیشتری برای تمیز کردن بیمارستان نیاز داشته باشید. هدف نهایی شما در بازی این است که به تمام



بازی‌کده



اگر مطالب این صفحه را می‌پسندید، عدد ۷۴۵۳ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید