



تار شدن اجسام متحرک

این قابلیت که با نام Motion Blur در قسمت تنظیمات گرافیکی بسیاری از بازی‌های جدید دیده می‌شود، یک ترفند گرافیکی است و باعث تار شدن تصویر در اثر حرکت دوربین درون بازی می‌شود. درست مثل افکت تالووی نور، این ترفند گرافیکی برای سینمایی کردن بیشتر تصاویر به کار برده می‌شود، زیرا تا حدی تار شدن دید در اثر حرکت در دنیای واقعی را بازسازی می‌کند. جالب این‌که باز مثل افکت تالو تصویر، فعال کردن این قابلیت تاثیر چندانی بر کیفیت تصویر ندارد و بسیاری از بازیکنان ترجیح می‌دهند از آن استفاده نکنند، زیرا باعث تار شدن بیش از حد تصویر و از دست رفتن جزئیات آن می‌شود. به علاوه، این افکت تصویری باعث افزایش بار گرافیکی سیستم شده و می‌تواند بر عملکرد سیستم شما تاثیر منفی داشته باشد، بنابراین توصیه می‌کنیم آن را در حالت غیرفعال نگه دارید.



افکت تصویری

Bloom، درخشش

نور در تصاویر را

افزایش می‌دهد.

این افکت برای

ایجاد «حس»

درخشانی بیشتر

نور از ترفندهای

دیگری استفاده

می‌کند



با تنظیمات کارت گرافیکی خود بهتر آشنا شوید

تنظیمات سبک برای بازی‌های سنگین

برای کسانی که بودجه یا شرایط ارتقای سیستم را ندارند، چاره کار تنظیم کارت گرافیکی و استخراج حداکثر کارایی ممکن از سخت افزار موجود است. در قسمت اول این گزارش به برخی از تنظیمات پایه و عملکرد آنها پرداختیم، اما در این قسمت برخی تنظیمات مربوط به بازی‌های با گرافیک پیشرفته و سطح بالا را بررسی خواهیم کرد.

در قسمت اول این گزارش اشاره کردیم، در روزهای قرنطینه خانگی، بازی‌های رایانه‌ای یکی از بهترین روش‌های گذراندن وقت است. اما همه ما سیستم‌های جدید و قدری که بتوانند به راحتی از پس اجرای عنوان‌های محبوب، ولی سنگین جدید بر بیایند، نداریم.



خشایار مریدپور

گستره پویایی بالا



چه اهل بازی‌های رایانه‌ای باشید و چه نه، درک مفهوم HDR یا گستره پویایی بالا از واجبات است، چراکه علاوه بر بازی‌های رایانه‌ای در دوربین‌های عکاسی و دوربین‌های گوشی‌های هوشمند و البته در نسل بعدی نمایشگرهای تلویزیونی و رایانه‌ای با آن مواجه خواهید شد. در اصل، فناوری HDR با بهبود کنتراست بین نقاط تیره و روشن تصویر شما، کیفیت نهایی آن را بهبود می‌بخشد، چراکه بخش‌های تیره، تاریک‌تر و قسمت‌های روشن، نورانی‌تر دیده می‌شوند. البته برای استفاده از این توانایی باید صفحه نمایشی مجهز به این فناوری داشته باشید (که در کشور ما شامل بخش بسیار اندکی از کاربران خواهد شد). در نتیجه می‌توانید با خیال راحت این گزینه را غیرفعال کرده و از افزوده شدن بار اضافی به سیستم‌تان جلوگیری کنید. البته این نکته را هم اضافه کنیم که در خرید نمایشگر بعدی پشتیبانی از قابلیت پخش تصاویر HDR باید یکی از اولویت‌هایتان باشد، چون از قرار این فناوری آمده است تا بماند.

انسداد محیطی



انسداد محیطی یا Ambient Occlusion مسؤول خلق سایه‌های گذرا و زنده‌ای است که در بازی‌ها در زمان حرکت اجسام مختلف نسبت به هم مشاهده می‌کنید. اما این تنظیم با وجود تاثیر قابل ملاحظه‌ای که در باورپذیرتر کردن تصاویر بازی دارد، روی کیفیت سایه‌ها تاثیر زیادی ندارد و به همین دلیل هم معمولاً به عنوان تنظیمی مجزا از کیفیت سایه یا Shadow Quality در اختیار کاربر قرار می‌گیرد. در اصل کارکرد انسداد محیطی تیره یا روشن کردن سایه اجسام نسبت به یکدیگر است. مثلاً وقتی این گزینه فعال باشد، در فضای یک اتاق که میزی در آن قرار گرفته و نور آفتاب به آن می‌تابد، سایه تشکیل شده در زیر میز تیره‌تر از سایه‌های دیگر اجسام روی میز تصویر شده و این باعث باورپذیری بیشتر فضا خواهد شد. اما واقعیت این است که در بسیاری از موارد کاربر حتی متوجه تاثیر این گزینه بر کیفیت کلی تصویر نخواهد شد، چراکه غیر از باورپذیرتر کردن نورپردازی تاثیر دیگری ندارد.

تالو نور



افکت تصویری که Bloom نامیده می‌شود، درخشش نور در تصاویر را افزایش می‌دهد. البته، حداکثر روشنایی نمایشگر شما نامحدود نیست و به همین دلیل این افکت برای ایجاد «حس» درخشانی بیشتر نور از ترفندهای دیگری استفاده می‌کند. تاثیر این افکت وقتی مشخص می‌شود که شاهد نفوذ نور به لبه اجسام موجود در بازی مثل شخصیت‌ها یا دیوارهای محیط هستیم. معمولاً از این افکت برای بازسازی حالت خیره شدن شدید چشم‌ها در مواجهه با نورهای شدید و ناگهانی (مثل انفجارهای بزرگ یا باز شدن درب یک مکان خیلی تاریک) استفاده می‌شود و تاثیر چندانی بر کیفیت نهایی تصویر در بسیاری از بازی‌ها نخواهد داشت. درواقع در برخی از بازی‌ها از این افکت بیش از حد استفاده شده و با غیرفعال کردن آن می‌توانید حتی تجربه باورپذیرتری داشته باشید.

پالایش ناهمگرایی



پالایش تصویر یا Filtering به بازی‌ها اجازه می‌دهد تا به نرمی بین بافت دقیق و پرجزئیات تصاویرهای نزدیک و تصاویر مبهم و محو دور دست که در دید بازیکن نیست، همگرایی ایجاد کنند. تغییر محسوس تصویر از دقیق به محو خیلی از نظر بصری جالب نیست، بنابراین پالایش تصویر از اهمیت زیادی برخوردار است. تنظیم مربوط به این قابلیت که پالایش ناهمگرایی یا Anisotropic Filtering نام دارد، مقدار محوشدگی بافت تصویر در فواصل دور دست را کاهش می‌دهد. تاثیر این پالایش تصویر به بهترین شکل در حالاتی که بیشترین فاصله در میدان دید بازیکن قرار دارد و نه دقیقاً در اطراف شخصیت بازیکن قابل درک است. استفاده از این قابلیت توان چندانی از سیستم شما نمی‌برد و درواقع در بسیاری از بازی‌های جدید این تنظیم به صورت پیش فرض فعال است و امکان حذف آن وجود ندارد، پس خیلی روی این مورد وقت صرف نکنید.