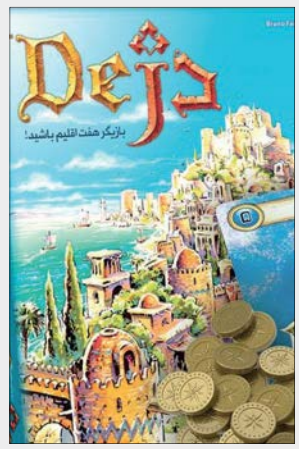
معرفی بازی

دژ

تعداد بازیکن: ۲ تا ۷ نفر

زمان بازی: ۲۰ تا ۶۰ دقیقه



احتمالا همه‌مان بازی مافیا را انجام داده‌ایم. در قالب یک نقش دیگر فرو رفتن و با ویژگی‌های آن نقش عمل کردن، هر چند برای مدت زمان کوتاه، می‌تواند لذت‌بخش باشد. این لذت وقتی بیشتر می‌شود که کسی نتواند نقشت را حدس بزند. دژ، یک بازی در سبک مافیا و نقش مخفی است که در آن بازیکنان هر بار یکی از نقش‌های آدمکش، راهزن، تردست، شاه، حکیم، تاجر، معمار و سردار را انتخاب می‌کنند و در مرحله بعد با توجه به قابلیت‌های هر نقش، دژ خود را می‌سازند. مثلا نقش راهزن می‌تواند سکه‌های یک بازیکن دیگر را بدزدد. در این بازی دو نوع کارت وجود دارد: یک کارت انتخاب نقش و یک کارت انتخاب سازه برای ساختن شهر. در واقع دژ ترکیب بازی مافیا و شهرسازی است و در نهایت کسی بازی را می‌برد که استراتژیست خوبی هم باشد.

هر نوبت این بازی دو مرحله دارد. مرحله اول بازیکنان به صورت مخفیانه باید یک نقشی را انتخاب کنند در مرحله دوم به ترتیب عدد نقش‌شان، نوبت بازی‌شان را انجام بدهند و شهرسازی را شروع کنند. در این بازی هدف این است که هر بازیکن بهترین شهر را بسازد. بهترین شهر یعنی با ارزش‌ترین شهر. ارزش هر سازه هم در بالای کارت دیده می‌شود. به‌ازای هر کارتی که برای ساختن شهر استفاده می‌کنید باید سکه مصرف کنید. نکته مهم این است که در ابتدای بازی کسی که تاج‌دار است حق این را دارد که اول نقش خود را انتخاب کند و کارت نقش‌ها را به بازیکن کناری خود بدهد تا او هم نقشش را برگزیند. بازی زمانی تمام می‌شود که یک بازیکن هفت کارت سازه در جلوی خودش داشته باشد.

معرفی بازی

کاستل

تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ نفر

زمان بازی: ۲۰ دقیقه

اگر به دنبال یک بازی کارتی ساده، ترسناک و رقابتی هستید از کاستل خوشتان خواهد آمد. البته اگر در خانه فرزندانی دارید که همیشه با هم دعوا دارند، این بازی مناسب شما نیست. چون در کاستل هر بازیکن جدا از جمع‌آوری امتیاز برای خود، باید کارت‌های بازیکنان دیگر را هم بی‌اعتبار کند. بنابر این بهتر است این بازی را زمانی که جو خانه آرام و بدون تشنج است انجام دهید.

در این بازی ۹۰ کارت به سه رنگ مختلف در اختیار دارید که روی هر کارت اعداد یک تا ۱۵ نوشته‌شده‌است. این کارت‌ها به سه شکل زامبی (رنگ سبزآبی)، مومیایی (رنگ سفید) و کله‌کدو (رنگ زرد) هستند. برای شروع به هر بازیکن باید سه کارت بدهید.

در این بازی هدف این است که هر بازیکن امتیاز بیشتری را به‌دست بیاورد و تا جایی هم که می‌تواند از امتیاز بازیکن‌های دیگر کم کند. اگر کارتی که رو شد امتیاز کمتری داشت، می‌توانید آن را جلوی دست حریف‌تان بگذارید یا روی امتیاز بزرگ حریف قرار دهید تا امتیازش کم شود.

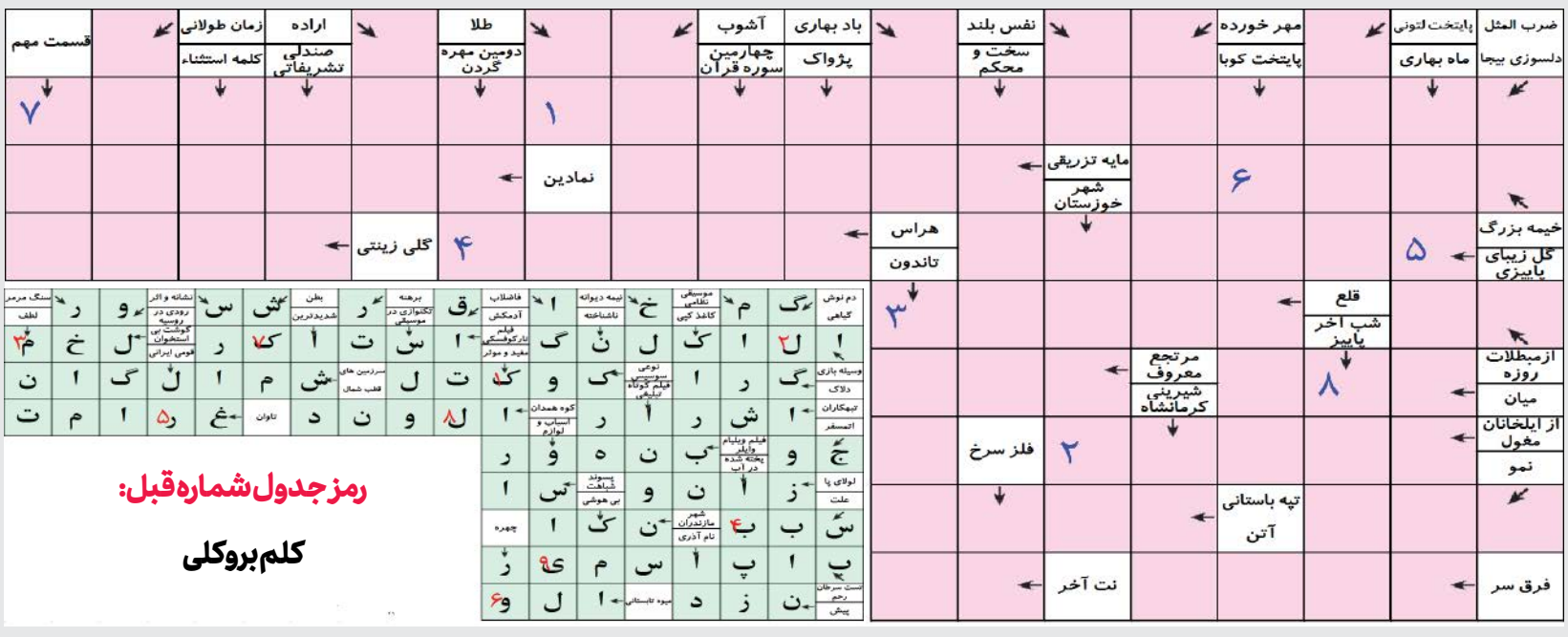
در این حالت هم امتیازهای بزرگ حریف را از بین می‌برید و هم کارت با امتیاز کم

را در دست خودتان نمی‌گذارید. نکته مهم در حالتی که می‌خواهید کارت با عدد کمتر را بگذارید روی کارت حریف این است که باید کارت‌تان همرنگ باشد. بازی زمانی تمام می‌شود که جلوی یکی از بازیکن‌ها شش ردیف کارت باشد.

جدول

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید.

تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی