



IfFound در مورد دختری به اسم Kasio (کاسیو) است که بعد از دانشگاه به شهر زادگاه کوچکش در ایرلند بازگشته و ماجراهایی را مرور خواهد کرد که لزوماً مواجه شدن با آنها برایش راحت نخواهد بود



بازی کده



IfFound از مای خواهد اضافات را حذف و پاک کنیم، همه چیز را ساده تر کرده و به کاسیو کمک کنیم بر مشکلاتش فائق آید. از مجادله های پیپی با مادر کاسیو گرفته تا دورانی که به عضویت گروهی پانک راک درآمد بود، همه بخش هایی از زندگی کاسیو هستند.

پاک کردن برای پر کردن

هرچه در تجربه بازی جلوتر می رویم و با سرگذشت کاسیو بیشتر آشنا می شویم، می بینیم او نه تنها از خانواده و دوستانش ناراحت است، بلکه از جامعه نیز در مفهوم کلی تر دلسرد شده است. با این حال همه چیز IfFound در مورد ناامیدی و دلسردی نیست، در نهایت جواب بسیاری از این مشکلات و روند بازی به گونه ای است که شاید تعامل شما غالباً پاک کردن چیزها در دفترچه خاطرات کاسیو باشد اما این کار به اضافه کردن چیزهایی دیگر در همین دفترچه و شکل دادن و درست کردن منتج می شود. جدا از جو سنگین و موضوع بزرگسال پسند بازی، لحظات گرم، صمیمی و خوش نیز در بازی زیاد هستند؛ از قدم زدن و ورزش باد در ساحلی گرمسیری گرفته تا کپ های دوستانی و خودمانی در کافه های شهر یا خیره شدن به ستارگان آسمان از روزنه سقفی نیمه خراب. داستان، شخصیت پردازی و قدرت متن چیزی است که در IfFound باید دنبالش باشید.

در يك نگاه

IfFound بازی یا تجربه ای است که به سبب داستان و سبک هنری خاصش خیلی گیرایی دارد. از آن چیزهایی نیست که بخواهید با آن سرگرم شوید، بلکه بعد از تجربه باید به آن فکر کنید و ببینید چه تاثیری روی شما خواهد داشت.



تجربه ای هنری و خاص

اتفاقات و روند قصه IfFound از دل دفترچه خاطرات شخصیت اصلی نشأت می گیرد

برگردیم سر بحث و دعوی همیشگی که گیم یا بازی ویدئویی بالاخره چیست و چه رسالتی دارد؟ آیا اولویت همیشه به سرگرم کننده بودن بازی و دادن اختیار و آزادی عمل بیشتر برمی گردد یا محتوا و پیامی که می توان منتقل کرد مهم تر است؟ اصلاً می توان گفت هدف ما از بازی تجربه يك چیز است؟ و اگر انتقال تجربه یا ایجاد تجربه، آن جوهره ای باشد که يك بازی باید برای مخاطبش ایجاد کند، پس می توان گفت ایجاد تجربه قدرت، آزادی عمل یا خوشگذرانی الزامی می تواند اهداف يك بازی نباشد و شاید يك بازی بخواهد باز در حرفش، زاویه دید جدیدی به جهان بینی ما بدهد یا کم کم بگوید ببینید يك آدم دیگر آن طرف دنیا چطور فکر می کند.... IfFound - بازی ای که اخیراً روی استیم و اپ استور منتشر شد - از این بازی های بحث برانگیز است. همان طور که Florence دیگر عنوان ناشر بازی نیز بود. اگر فکر می کنید خاص پسند هستید، ممکن است بد نباشد به آن سر بزنید.



مجدیدرهمانی

طراح مرحله بازی

ایرلند، دهه ۹۰ میلادی

IfFound در مورد دختری به اسم کاسیو (Kasio) است که بعد از دانشگاه به شهر زادگاه کوچکش در ایرلند بازگشته و ماجراهایی را مرور خواهد کرد که لزوماً مواجهه با آنها برایش راحت نخواهد بود. سبک هنری و خاص بازی نیز این سختی و دشواری شرایطی را که شخصیت اصلی در آن قرار دارد، بهتر تبیین می کند. بعضی وقت ها تصاویر بازی به سبک محصولات با کیفیت استاپ - موشن انیمیت شده اند و گاهی رنگ بندی های امپرسیونیستی را در آن شاهد هستیم. به هر حال بازی قرار است ما را به دنیای روح و روان کاسیو وارد کند.

اتفاقات بازی و روند قصه از دل دفترچه خاطرات شخصیت اصلی نشأت می گیرد، هر برگ آن یادآور اتفاق یا موضوعی در زندگی شخصیت است، ولی به جای این که قرار باشد این صفحه های خاطرات با تعامل ما پر شوند، تنها تعامل بازیکن با بازی پاک کردن صفحات به وسیله انگشت در موبایل یا ماوس در کامپیوتر است. به همین دلیل شاید عده ای خرده بگیرند که این سطح از تعامل اگر وجود نداشت، قصه را می شد جور دیگری هم پیش برد و اصلاً چرا چنین ایده ای با این حجم از تعاملی که نه چالشی برای مخاطب ایجاد می کند و نه به آن شکل شرط برد و باختی دارد، باید در تعریف بازی بگنجد و خب می شد آن را در قالب يك فیلم یا کتاب هم دید و خواند. بله این جایی است که وقتی اکثر بازی ها از مخاطب می خواهند تا در صفحه آشوب به پاک کند و هر چیزی را که دوست دارد به هم بزند،

بازی هفته

بازگشت جنرال!



قدیم ها که بسیاری چیزها را درباره بازی ها نمی دانستند و گیم نت ها مانند محفلی برای لهو و لعب تصور می شد، بازیکنان بیشتر مشغول بازی های شبکه و آنلاین تیراندازی اول شخص مثل کانتر یا دوتا آل استار بودند، اما گروهی دیگر که استراتژی دوست داشتند، جنرال می زدند! انتهای این هفته نسخه ای بازسازی شده از آن جنرال معروف برای PC منتشر خواهد شد که شامل هر دو بازی Command and Conquer و Red Alert است. جدا از این که سه بسته الحاقی آن زمان بازی نیز در این نسخه ها موجود است، شاهد واسط کاربری مدرن شده، سیستم مولتی پلیر جدید، ابزار طراحی مرحله و بیش از هفت ساعت موسیقی باز ضبط شده هستیم. اگر دلتان برای آن دوران طلایی تنگ شده، حالا فرصت مناسبی است.

بازی هفته

مهندسی پل سازی



دیگر بازی هفته برای دوستانی است که پازل های فیزیکی را دوست دارند، ضمن آن که مایلند ناخنکی هم به پلسازی بزنند. یکی از محبوب ترین بازی های این سبک، Poly Bridge است که به عنوان يك بازی مستقل سرو صدای زیادی در زمان عرضه به پا کرد. در دومین شماره بازی که این هفته منتشر شده است، مراحل بیشتری پیش روی شما قرار دارد، مکانیک های جدیدی به بازی اضافه شده و موتور فیزیکی بازی نیز اجازه آزادی عمل و خلاقیت بیشتری به بازیکن می دهد. بعد از تمام کردن مراحل پیش فرض بازی، می توانید مراحل دیگر بازیکنان را دانلود و تجربه کرده یا تلاش کنید در تابلوی قهرمانی جایگاه بالاتری را به دست بیاورید. البته خودتان هم می توانید مراحل دلخواه را طراحی کنید و با دیگران به اشتراك بگذارید. Poly Bridge 2 يك استراحت خوب بین ساعات شلوغ و دغدغه های کاری است.

پلتفرم:



سبک:



ناشر:



رده سنی:



سازنده:



عنوان انگلیسی:



iOS, PC

ماجراجویی

Annapurna Interactive

بزرگسالان

DREAMFEEL

IfFound