



ذره‌بین



# 31,500,000,000

مجموع دانلود از اپ‌استور و گوگل پلی

﴿ محبوب‌ترین اپلیکیشن‌های در دوران قرنطینه

مجموع دانلود به  
تفکیک اسکریپت

%۸۳



۲۲,۵۰۰,۰۰۰,۰۰۰



۹,۰۰۰,۰۰۰,۰۰۰

مجموع درآمد به  
تفکیک اسکریپت

%۷۱



۲۳,۴۰۰,۰۰۰,۰۰۰ \$



۸,۳۰۰,۰۰۰,۰۰۰ \$



۸,۳۰۰,۰۰۰,۰۰۰ \$

واتس‌اپ

زوم

تیک‌تاک

هاوس‌پارتی

اسکایپ

پلاتو

فست‌اسکن

گوگل درایو

آفیس

سامسونگ نوت

اینفوگرافیک: آرش جهان‌پیری

## ﴿ ۲۰ دقیقه اضافه برای گوشی به دست ها

قبل از این‌که ویروس کووید-۱۹ کشورگشایی‌هایش را شروع کند، کاربران تلفن همراه در جهان به صورت میانگین ۳ ساعت و ۲۳ دقیقه در روز با گوشی هوشمند خود کار می‌کردند. اما با ورود کرونا، خانه‌نشینی‌ها، جست‌وجوه‌های اطلاعات بیشتر در مورد این ویروس و البته استریمینگ ویدئو، این عدد یک تغییر قابل توجه داشته و نزدیک به ۶ دقیقه به مجموع میانگین اضافه شده است. این ۶ دقیقه شاید از نظر شما ناجائز باشد، اما وقتی در بعد از جهانی به آن نگاه کنید متوجه می‌شویم میلیاردها انسان روی کره خاک، ۶ دقیقه بیشتر سرشاران توی گوشی بوده است. شرکت‌های استریمینگ ویدئو محتواهای ویدئویی، رشد دیوانه واری در این دوره داشته و غول‌هایی مانند تتفیلیکس حالا به هیولا‌هایی دست‌نیافتنی تبدیل شده‌اند. میزان افزایش استفاده از سرویس تتفیلیکس حدود ۸۵ درصد بوده؛ مدیران این شرکت حتی در ریاهای شان هم چنین رشدی رانمی دیدند. پلتفرم‌های دیگری مانند آمازون پرایم، هولو و یوتیوب نیز از این افزایش استفاده کاربران، سهم داشته‌اند به طوری که آمازون پرایم ۶۴ درصد، هولو ۵۲ درصد و یوتیوب ۳۶ درصد بیشتر از قبل توسط کاربرانشان استفاده شده‌اند.

## ﴿ رکورددار اسکریپت‌های اندامه دارد

همان‌طور که در بخش اینفوگرافیک دیدید فروشگاه کافه بازار به عنوان مرجع اصلی اپلیکیشن فارسی‌زبان اندروید در دوران کرونا ۳۱۴ میلیون دانلود رایتیت کرده است. بدیهی است در چنین فضایی، اسکریپت‌های اصلی یعنی اپ‌استور و گوگل پلی نیز این دوران را با آمار بالایی پشت سر گذاشته‌اند. در واقع فروشگاه‌های رسمی دو پلتفرم اصلی تلفن همراه، تمام رکوردهای خود را جایه‌جا کرده‌اند. در مجموع ۱۳/۵ میلیارد نرم‌افزار در این چند ماهه از دو اسکریپت و گوگل دریافت شده که سهم اپل ۹ میلیارد و سهم گوگل پلی ۴۲/۵ میلیارد است. اما جالب است بدانید اپلی‌های با وجود این که تعدادشان به نیمی از اندرویدی‌ها هم نمی‌رسد، نزدیک به دو برابر اندرویدی‌های این مدت و در اپ‌های مختلف پول خرچ کرده‌اند؛ یعنی ۱۵ میلیارد دلار برای سیستم عامل iOS و حدود ۸/۳ میلیارد دلار برای سیستم عامل اندروید. سهم بازی‌ها ۷۶ درصد از این اعداد و ارقام است. به طور کلی کاربران در دوران کرونا ۴۳ درصد بیشتر از قبل وقت خود را بازی با گوشی هوشمند پر کرده‌اند.