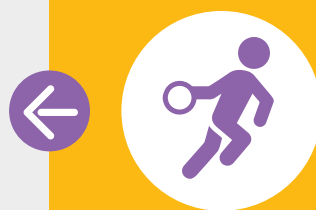


معرفی بازی



گلوکز

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ نفر

← زمان بازی: ۲۰ دقیقه

نشان‌دهنده پول بازی است و شما به کمک این تاس می‌توانید از کارت‌هایی که در وسط قرار دارد بازی کنید. بالای همه کارت‌ها هزینه هر کارت مشخص و در زیرش توضیحات مربوط به بازی نوشته شده است.

مثلاً یکی شان به شما می گوید یک کارت دیگر بازی کنید و جهت بازی را هم عوض کنید، یا دو تا قند از دست خودتان را بسوزانید.

در نهایت کسی برنده است که زودتر تاس هایش را یا به بازیکن دیگری بدهد یا آنها را بسوزاند. حواس تان باشد که قند بیشتر مساوی است با گلوکز بیشتر و باختن. خوبی بازی به این است که تا لحظه آخر نتیجه مشخص نیست چون هر قدر که تعداد قندهای تان کمتر شود بازی برایتان سخت تر می شود. چون ممکن است یک تاس یا کارت بازی را برگرداند و دوباره حیب هایتان بر از قند شود.

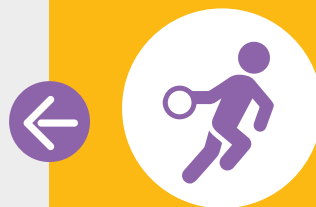
گلوکز توسط نشر نهالک منتشر شده و از روی بازی قدیمی و معروف وازابی (wazabi طراحی شده است. قصه و روایت بازی این است که شما در نقش پسر بچه های تپل و چاق هستید و برای این که قند مصرف نکنید باید هر چه زودتر از شر تاس ها (قند) خودتان را رها کنید.

تاس‌ها در این بازی در نقش قند و گلوکز هستند. اگر بخوایید سه نفره این بازی را انجام بدهید هر بازیکن بازی را با چهار تاس و سه کارت شروع می‌کند. روی تاس‌ها سه علامت وجود دارد.

یکی‌شان مشخص می‌کند که می‌توانید از کارت‌هایی که در وسط قرار دارد به کارت‌های خودتان اضافه کنید، دومین علامت به شما می‌گوید که آن تاس‌تان را به یک بازیکن دیگر بدهید و سومین علامتی که روی تاس‌ها قرار دارد شکل حرف «ق» است که مشخص کننده قند است و



معرفی بازی



رام و دیس

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ نفر

← زمان بازی: ۲۰ تا ۳۰ دقیقه

داستان چوپان دروغگو را یادتان هست؟ در آن داستان گرگی به گله حمله می کرد و گوسفندها می خورد. اگر دلتان برای داستان چوپان دروغگو و حال و هوایش تنگ شده است این بازی می تواند تا حدودی شما را به آن دوره و خاطره های پیش برگرداند. دست اندرکاران نشر هوپا داستان بازی را کمی تغییر داده اند و یک بازی جذاب و سرگرم کننده را طراحی کرده اند

هر دور بازی شامل چند راند است. روند بازی اینجوری است که هر بازیکن از دسته کارت‌هایی که دارد، یک کارت را انتخاب می‌کند و جلوی خودش می‌گذارد و بعد همه بازیکنان همزمان با هم کارت‌هایشان را رومی‌کنند. اگر همه کارت‌های رو شده کارت گوسفند باشد هیچ اتفاقی نمی‌افتد و کارت‌ها را همان‌جا وسط بازی می‌گذاریم. باز هم باید مرحله قبلی تکرار شود و یک کارت رو کنید. اگر از بین کارت‌های رو شده

همه‌شان کارت گوسفند باشند و شما تنها گرگی باشید که به گله حمله می‌کنید. تمام گله را به عنوان امتیاز جمع می‌کنید. حالا اگر یکی از کارت‌های رو شده کارت سگ باشد هر تعدادی کارت گرگ هم باشد می‌سوزد و سگ تمام گله را به عنوان امتیاز جمع می‌کند.

در مواقعی که کارت‌های سگ در هر دور بازی برابر باشند تمام گله به آن بازیکنی می‌رسد که نشان فرماندهی داشته باشد. این قانون برای مواقعی هم که کارت‌های گرگ در هر دور بازی با هم برابر باشند هم برقرار است و آن بازیکنی تمام گله را به خودش اختصاص می‌دهد که نشان فرماندهی گرگ را داشته باشد. این بازی نیاز به حافظه نسبتاً قوی دارد. چون بازیکنان باید به خاطر پیسرنده که چه کارت‌هایی تا الان بازی شده و با توجه به احتمالات karti را رو کنند که امکان جمع کردن گله رایشان داشته باشد.



جدول

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه هایی که با عدد مشخص شده اند رمز جدول به دست می آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

[illegible]