



نمایش ۴۰ دقیقه‌ای سونی به دو بخش تقسیم شد. ابتدا نگاهی به عناوینی که برای هدست واقعیت مجازی و کنسول نسل هشتمی این شرکت در دسترس قرار خواهند گرفت و بخش دیگر به بازی‌های شرکای تجاری برای پلی‌استیشن ۵ اختصاص داشت



بازی‌کده



## شرکای نسل نهمی

نوبت بازی‌های پلی‌استیشن ۵ است. عنوان پرحاشیه و عجیب Bugsnax نمایش کوتاهی داشت و البته برای اولین بار از گیم‌پلی آن رونمایی شد؛ عنوانی که از فرط عجیب بودن دنیایش، هواداران زیادی در این مدت برای خود دست و پا کرده است. اگر به رنگ‌بندی‌ها و فضای عنوان مذکور علاقه‌مند هستید، احتمالاً نمایش Temtem را هم دوست داشته باشید. عنوانی که از نظر سبکی شبیه سری پوکیمان است و البته پیش از این هواداران پرشماری روی سرویس استیم داشت. گل سرسید نمایش‌های State of Play عنوانی نبود جز The Pathless. عنوانی که توسط خالقان ABZ ساخته خواهد شد و به اندازه ساخته قبلی آنها هنرمندانه و البته آرامش‌بخش است.

حاصل تلاش کاوتزپلی و گیرباکس یعنی Godfall هم نمایشی نسبتاً طولانی در پایان کنفرانس داشت. نمایشی که با وجود ارائه جزئیات بیشتر پیرامون این انحصار کنسولی پلی‌استیشن ۵، جذابیت چندانی نداشت و مشابه همان چیزی بود که پیش از این دیده بودیم. پیش‌بینی می‌شود تا پیش از پایان ماه جاری میلادی (آگوست)، قیمت هر دو کنسول نسل نهمی مشخص شود. باید منتظر ماند و دید در چند هفته باقیمانده ورق به نفع ساموایی‌ها برخواهد گشت یا ردموندی‌ها نقشه پیچیده‌ای برای رقیب باتجربه و قدرتمند خود کشیده‌اند.



در آستانه ورود نسل نهم، سونی گیم‌های پلی‌استیشن ۴ را هدف گرفت

# نیم‌نگاهی به عقب

به نیمه هشتمین ماه از سال جاری میلادی رسیده‌ایم و تا کمتر از چند هفته دیگر، کنسول‌های نسل نهمی پلی‌استیشن ۵ و اکس باکس سری اکس روانه بازار خواهند شد. این در شرایطی است که هنوز قیمت هیچ‌یک از این کنسول‌ها مشخص نیست و سونی و مایکروسافت هم چندان تمایلی به رونمایی از آن ندارند. مایکروسافت با اشتباه نسل قبل خود، خیلی زود بازی را به رقیب باتجربه شرقی‌اش واگذار کرد.

با این حال به نظر می‌رسد آنها از اشتباه‌های نسل هشتم درس گرفته‌اند و قصد دارند رقابت با پلی‌استیشن ۵ را جدی‌تر بگیرند. در سری دیگر میدان، سونی طبق معمول تمایلی ندارد قیمت کنسول خود را پیش از رونمایی مایکروسافت اعلام کند. همه اینها دست به دست هم دادند تا جدیدترین قسمت از شوی اینترتینی پلی‌استیشن یعنی State of Play که هفته پیش اجرا شد متفاوت از چیزی باشد که در فاصله چند ماه تا عرضه کنسول‌ها انتظار داریم.



امیر گلخانی

روزنامه‌نگار و منتقد بازی

## برای پلی‌استیشن ۴ و هدست واقعیت مجازی

نمایش ۴۰ دقیقه‌ای سونی به دو بخش تقسیم شد. ابتدا نگاهی به عناوینی که برای هدست واقعیت مجازی و کنسول نسل هشتمی این شرکت در دسترس قرار خواهند گرفت و بخش دیگر به بازی‌های شرکای تجاری برای پلی‌استیشن ۵ اختصاص داشت. کار با نمایشی از عنوان محبوب و کلاسیک Crash Bandicoot 4 آغاز شد. جایی که از حالت جدید بازی و البته کاراکترهای قابل بازی جدید (از جمله Dingodile) رونمایی کردند. در ادامه نمایشی از «هیتمن ۳» روی هدست واقعیت مجازی پلی‌استیشن دیدیم و تایید شد که هر سه نسخه جدید بازی (که دو نسخه از آن تا به حال در دسترس قرار گرفته است) از این هدست پشتیبانی خواهند کرد.

نسخه Anniversary عنوان پازل کالت Braid نمایشی داشت و سرانجام این عنوان به کنسول‌های نسل هشتمی هم راه یافت. در ادامه نمایشی از Spelunky 2 دیدیم و تایید شد بازی، پانزدهم ماه آینده میلادی به دست علاقه‌مندان این سری محبوب خواهد رسید. به نظر می‌رسد چالش‌های بازی داینامیک‌تر از همیشه هستند و برای زنده ماندن در دنیای آن باید علاوه بر استراتژی، سرعت عمل بالایی هم داشته باشید.

نوبتی هم باشد، نوبت «آلن ویک» دوست داشتنی است. دومین بسته الحاقی Control که با نام AWE شناخته خواهد شد، دنیای بازی را به برایت‌فالز و قصه «آلن ویک» متصل می‌کند. همچنین عناوینی چون Aeon Must Die و The Pedestrian، Hood: Outlaws & Legends نمایش‌هایی داشتند. اگر هوادار «جنگ‌های ستاره‌ای» هستید و به هدست واقعیت مجازی سونی دسترسی داشته باشید، قطعاً تجربه Vader Immortal برایتان جذاب خواهد بود.

## بازی هفته

«آن سوی باران»

به کنسول‌های خانگی رسید



«آن سوی باران» عنوانی خلاقانه روی پلتفرم‌های موبایلی بود که توانست شانه به شانه دیگر بازی‌های بزرگ جشنواره بازی‌های ویدئویی ایران رقابت کند و البته برنده جایزه بهترین بازی سال شود. این عنوان پازل پلتفرمر، روایتگر ماجراجویی‌های «آیان»، آخرین بازمانده از نسل نگهبانان طبیعت در تلاش برای احیای درخت زندگی است. «آن سوی باران» امروز برای دو پلتفرم کاملاً جدید و البته محبوب در دسترس خواهد بود. این پلتفرم‌ها شامل اکس باکس وان و نینتندو سوییچ می‌شوند و بازی برای عملکرد پایدار روی هر دو پلتفرم بهینه شده است. تجربه ما از نسخه اکس باکس وان «آن سوی باران» بسیار لذتبخش و خالی از اشکالات فنی بود. اگر به عناوین پازل پلتفرمر علاقه‌مند هستید، تجربه‌ای متفاوت و سرشار از پازل‌های چالش‌برانگیز انتظارتان را می‌کشد.

## خبر هفته

استودیوهای بازی برادران وارنر دیگر به فروش نمی‌رسند



این چند وقت خبرهای بسیاری پیرامون فروش استودیوهای گیمینگ برادران وارنر به گوش می‌رسید. بسیاری بتزدا و الکترونیک آرتز را خریدار احتمالی این مجموعه استودیو و عده‌ای دیگر مایکروسافت را بهترین گزینه برای سکانداری استودیوهایی چون راک استدی و NetherRealm می‌دانستند. حالا با گذشت چند هفته از این حواشی، مدیرعامل شرکت مادر این استودیوها (AT&T) در ایمیلی به کارکنان خود اعلام کرده است که دیگر قصد فروش شعبه گیمینگ خود را ندارند. در این ایمیل، ذکر شده است که در آینده نزدیک تغییرات بسیاری متوجه استودیوهای گیمینگ وارنر خواهد شد؛ اما پیش‌بینی می‌شود که استودیوها از پس این تغییرات بر بیایند و بدون هیچ مشکلی به فعالیت خود ادامه دهند.

