



۷ سال انتظار

تابازگشتراكاستدی

درست خواندید. در شرایطی که پنج سال از عرضه آخرین ساخته راک استدی یعنی «شوالیه آرکام» می گذرد، آنها اعلام کردند ساخته بعدی شان دو سال دیگر به زمان نیاز دارد. این عنوان نسل نهمی از سری «جوخه انتحار» خواهد بود و نام کامل آن Suicide Squad: Kill the Justice League است.

این نسخه از «جوخه انتحار»، تقابل بین این گروه شرور و برینیاک است و در جریان آن گیم می تواند بین چهار شخصیت اصلی سوییچ کند. شخصیت ها عبارتند از: هارلی کوئین، کاپیتان بوم رنک، ددشات و کینگ شارک. همچنین می توان در حالت کو-آپ چهار نفره کنترل هر یک از شخصیت ها را به یک نفر سپرد.

سفتن هیل، کارگردان خوش قریحه استودیوی راک استدی شخصا روی این پروژه نیز کار می کند و به نظر می رسد برادران وارنر حساب ویژه ای روی این محصول و موفقیت آن باز کرده است. گفته می شود قصه بازی در دنیای سری «بتمن آرکام» جریان دارد و زمانی آغاز می شود که جوخه انتحار برای از بین بردن «هدف آلفا» انتخاب می شوند. در ادامه مشخص خواهد شد که هدف آلفا در واقع سوپرمن است که ذهنش از طریق برینیک کنترل می شود. این خبرها و اتفاقات مثبت برای دو استودیو از مجموعه استودیوهای برادران وارنر در شرایطی مطرح می شود که همین چند هفته پیش، شرکت اصلی قصد فروش این شعب از زیرمجموعه های خود را داشت. به نظر می رسد که هر دو بازی تازه معرفی شده با توجه به قابلیت های کو-آپ و بازی چند نفره تا پیش از عرضه عمومی با عرضه بتا یا آلفای عمومی تست شوند. باید منتظر ماند و دید نبود اثری از بتمن در بازی های جدید برادران وارنر، تا چه اندازه موفقیت تجاری تیم های این شرکت بزرگ را تامین خواهد کرد. تا چند وقت دیگر و با شکل گیری لاین آپ کنسول های نسل نهمی، آینده برای مخاطب و البته استودیوهای بازی سازی برادران وارنر مشخص می شود.

آینده ای که بسیاری امیدوارند مانند دو نسل گذشته درخشان باشد.



نمایش جذاب بازی های ابرقهرمانی دی سی، بسیاری را به آینده آنها امیدوار کرده است

جوخه انتحار دی سی بالای سر انتقام جویان مارول

به دنبال لغو برگزاری رویداد کامیک کان سن دیه گو، بسیاری از غول های دنیای سرگرمی به فکر راه های جدید و خلاقانه برای معرفی محصولات جدیدشان افتادند. یکی از این شرکت ها، برادران وارنر و البته زیرشاخه محبوب داستان های مصور دی سی بود. به این ترتیب رویداد DC FanDome تدارك دیده شد تادی سی بتواند از بازی ها و فیلم های جدیدش رونمایی کند. بازی ها و فیلم هایی که واکنش مناسب بسیاری به دنبال داشتند و بسیاری مجموع آنها را بهترین رویداد دیجیتال تابستانی (تا پیش از برگزاری ONL گیمز کام ۲۰۲۰ توسط جف کیلی) امسال دانستند.



امیر گلخانی

روزنامه نگار و منتقد بازی

و قاتلان آموزش دیده آنها یعنی Talon ها اشاره کرد. در این میان نکته جالب توجه آن است که این نسخه از حیث داستانی هیچ ارتباطی با سه گانه راک استدی ندارد و قصه و جهانی کاملا مستقل را به مخاطب عرضه می کند. قصه و جهانی که هنگام تجربه آن می شود با ارتقای قابلیت های ابرقهرمانان، آن را شخصی سازی کرد.

دی سی پس از بتمن

«شوالیه های گاتهام» (Gotham Knights) از آن پروژه هایی است که دیر یازود انتظار دیدنش در دنیای بازی های ابرقهرمانان دی سی را داشتیم. راک استدی آنچه را در ذهن داشت، برای سری بازی های «آرکام» انجام داد و حالا نوبت به یکی از استودیوهای دیگر برادران وارنر رسیده است.

شعبه بازی برادران وارنر مونترال، شوالیه های گاتهام را به عنوان اثری بین نسلی و سال آینده میلادی روانه بازار می کند.

این اکشن - نقش آفرینی که قصه بعد از مرگ بتمن را روایت می کند، هم قابلیت کو-آپ خواهد داشت و هم این امکان را به گیم می دهد تا مراحل را به صورت تک نفره پشت سر بگذارد. در دنیای بازی، متحدان بتمن یعنی رابین، رد هود، نایت وینگ و بت گرل آرامش را به گاتهام سیتی آشفته برمی گردانند. از جمله نکات داستانی جالب این نسخه می توان به حضور گروه شرور Court of the Owls



خبر هفته

بسته های الحاقی رایگان

در انتظار سایبرپانک ۲۰۷۷

سی دی پراجکت با توسعه و عرضه سومین نسخه از سری بازی های «ویچر» به یک شرکت استاندارد ساز در بین بازی سازان اروپایی تبدیل شد. حالا بعد از چند پروژه کوچک و بزرگ مثل «گوئنث» و Thronebreaker نوبت به بزرگ ترین ماجراجویی آنها می رسد. عنوانی که مراحل تولید آن هشت سال به طول انجامیده است.



«سایبرپانک ۲۰۷۷» بزرگ ترین عنوان Immersive Sim بازار خواهد بود و به نظر می رسد سی دی پراجکت برای افزایش محبوبیت و پشتیبانی از آن برنامه های ویژه ای دارد. از جمله این برنامه ها می توان به عرضه بسته های الحاقی رایگان اشاره کرد. هنوز جزئیات کامل این بسته های الحاقی مشخص نشده است. باید دید این اتفاق پیش از عرضه رسمی به وقوع می پیوندد یا تیم توسعه دهنده برنامه دیگری دارد.

بازی هفته

دنیای رنگارنگ وزها



مدت ها بود هواداران استودیوی Rare و عناوین کلاسیک در انتظار بازگشت سری بازی های محبوب «بتل تودز» بودند. استودیوی مذکور که این روزها با پشتیبانی Sea of Thieves و توسعه Everwild مشغول است، تصمیم گرفت تا به عنوان سوپروایزر



در کنار تیم جوان دلایلا استودیوز قرار بگیرد و هواداران رازودتر به تجربه ای از سری «بتل تودز» برسند. این نسخه که به نوعی ریپوت مجموعه محسوب می شود، ترکیبی مفرح از ژانرهای پلتفرمر، Beat 'em up و البته مینی گیم های رنگارنگ است. چیزی که تجربه «بتل تودز» را جذاب تر می کند، حالت کو-آپ سه نفره آن است. حالتی که ای کاش به صورت آنلاین هم در دسترس بود. بازی در حال حاضر از طریق سرویس اکس باکس گیم پس در دسترس دوستان این مجموعه قدیمی قرار دارد.