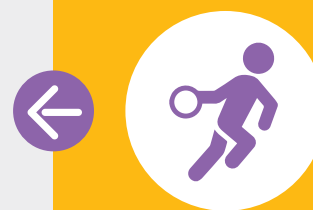


## معرفی بازی



## اگریکولا

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۵ بازیکن

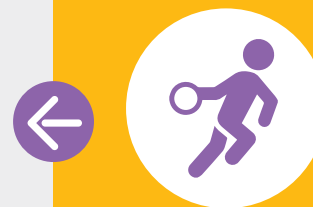
← زمان بازی: ۳۰ تا ۱۵ دقیقه



بازی اگریکولا راجع به کشاورزی، دامداری، تشکیل خانواده و کارهای سخت است و سال‌ها در رتبه اول سایت بردگیم‌گیک (معتبرترین سایت در زمینه بازی‌های بردگیم [boardgamegeek.com](http://boardgamegeek.com)) قرار داشته است. در این بازی از هر چیز خوبی که به بهتر شدن هر بازی کمک کند مقداری وجود دارد؛ هیجان، تنوع، پیچیدگی، رقابت و کمی حس پیشرفت. در اگریکولا در نقش کشاورزی هستید که با همسرش در یک کلبه چوبی زندگی می‌کند. بازی چهارده راند دارد و هر راند سه مرحله یا فاز دارد که شامل آماده‌سازی، تقسیم کار و بازگشت است. این مراحل باید حتماً به ترتیب انجام شود. با پیشرفت بازی، شما اتاق‌های بیشتری می‌توانید بسازید و مصالح به کار رفته در اتاق‌های قدیمی را از چوب به سنگ و آجر تغییر دهید و تعداد اعضای خانواده‌تان هم زیاد می‌شود. این پیشرفت شامل

چراگاه‌ها و دام‌هایتان هم می‌شود. کارهای متنوع و زیادی هست که باید انجام بدهید مثلاً جمع‌آوری خاک رس، چوب و سنگ و ساختن حصار. برای شروع بازی به هر بازیکن یک صفحه بدهید. این صفحه بازی و مزرعه شماست که در آن دو اتاق دارید و تعدادی چمن‌زار. همراه صفحه بازی شما پنج کارگر، تعدادی طویله و پانزده نرده برای حصارچینی در اختیار دارید. یک صفحه دیگری که این بازی دارد مربوط به تعمیرات اساسی در خانه‌هاست مثل تعمیرات اساسی اجاق و سقف ساختمان. یک سری کارت نازنجی‌رنگ هم وجود دارد که مربوط به تغییرات جزئی‌ست. از این کارت‌ها به هر بازیکن هفت کارت داده می‌شود. کارت‌های رنگ زرد نشان‌دهنده شغل است که از این‌ها هم به هر بازیکن هفت تا می‌رسد. شما با این کارت‌ها باید سعی کنید امتیازات بیشتری بدست آورید.

## معرفی بازی



## جزیره اسکای

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۵ نفر

### ← زمان بازی: ۳۰ تا ۶۰ دقیقه



جزیره اسکای یکی از زیباترین نقاط دنیاست با مناطقی رویایی و دیدنی. این بازی در مورد به قدرت رسیدن در جزیره اسکای بوده و سال ۹۵ جایزه بهترین بازی پیچیده را در کشور آلمان برده است.

هر بازیکن در این بازی در نقش یک رئیس قبیله است که قصد دارد قلمروی خودش را افزایش دهد. در فاز اول بازی، بازیکن ها پول می گیرند و در فاز دوم از کیسه مخصوص بازی هر بازیکن سه کارت زمین انتخاب می کند و کارتها را جلوی قلعه خودش قرار می دهد. در مرحله سوم شما باید به طور مخفیانه و جوری که کسی نبیند روی زمین هایتان قیمت بگذارد.

کارت‌های قیمت‌گذاری پشت قلعه قرار می‌گیرد. بعد شما می‌توانید قلعه‌تان را بردارید و شروع کنید به معامله زمین

با دیگر بازیکن‌ها، هرزمینی که پولش را پرداخت کردید می‌توانید در سرزمین خودتان بسازید. وقتی بازی پیشرفت می‌کند و جلوتر می‌رود هرزمینی که شما در حال ساختن هستید تکمیل‌تر شده و در نتیجه محصور می‌شود. در این بازی اگر زمین‌تان محصور بشود نشانه خوبی‌ست و شما امتیاز می‌گیرید.

به زمینی محصور می‌گویند که از یک اقلیم تشکیل می‌شود و مرز دارد. در پایان هر راند براساس حکم امتیازگیری مخصوص به آن راند امتیاز می‌گیرید و به مرحله بعد می‌روید. در انتها بعد از شمردن امتیازات معمولی که در هر راند بدست آورده‌اید، امتیازات سکه‌ها و زمین‌ها را هم محاسبه می‌کنید و در نهایت بازیکنی که بیشترین امتیاز را بدست آورده باشد برنده است.

### توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

**طراح: بیژن گورانی**

[illegible]