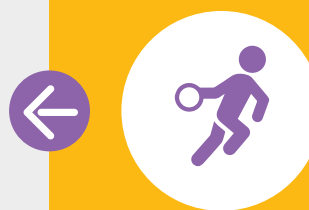


## معرفی بازی



## ف رابورس

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۵ نفر

← زمان بازی: ۴۰ تا ۸۰ دقیقه



ضرر کند. هر بازیکنی علاوه بر ۲۰ هزار دلار، صفحه مخصوص و یک کارت شرکت هم در اختیار دارد. دوره‌های بازی با توجه به تعداد بازیکن‌ها متغیر است، ولی چیزی که ثابت است تعداد مراحل در هر دور است.

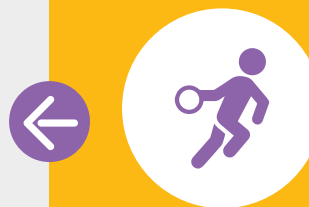
هر دور بازی شامل شش مرحله (اطلاعات، عرضه، تقاضا، عملیات، فروش، جابه‌جایی) است. در اینجا شما در نوبت‌تان هم می‌توانید سهام بخرید یا احتمالاً بفروشید. خیلی‌ها هم تصمیم می‌گیرند هیچ کاری انجام ندهند و بگذرانند در زمان مناسب سهام درست را خرید و فروش کنند. در نهایت بازیکنی برنده است که پول و سهام بیشتری داشته باشد.

بورس؛ کلمه‌ای که این روزها بیشتر از هر کلمه دیگری از زبان آدم‌ها شنیده می‌شود. هرجایی که می‌روید و با هر کسی که حرف می‌زنید، احتمالاً بعد از سلام و احوالپرسی اولین چیزی که از شما می‌پرسند این است که در بازار بورس هستی یا نه؟

فرا بورس که براساس بازی معروف Stockpile ساخته شده یکی از بهترین بازی‌های کارتی در حوزه اقتصاد و بورس است.

شما در این بازی باید سهام شرکت‌های مربوط به خودروسازی، داروسازی، برق، بانک، فولاد و صنایع کامپیوتری را خرید و فروش کنید. در این بازی باید حواس‌تان باشد وقتی این سهام در بالاترین حالت سوددهی هست، بفروشید و نگذارید سهام‌تان

## معرفی بازی



## ح کمران

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ نفر

← زمان بازی: ۲۰ تا ۴۰ دقیقه

حکمران بازی مبتنی بر ریسک است و از بازی skull king اقتباس شده که شرکت آرمان گیمز آن را منتشر کرده است. قصه این بازی در دوران قرون وسطی

رخ می دهد و جنگی بین دولشکر  
اتفاق می افتد. این بازی در ۱۰ دور که  
نشان دهنده تعداد سال هایی است که  
جنگ در حال ادامه دادن هست، انجام  
می شود. شما در اینجا چهار لشکر در  
اختیار دارید که بارنگ های قرمز، آبی،  
مشکی و سبز مشخص شده اند که  
هر روی آنها از عدد یک تا ۱۳ نوشته شده  
است. یک سری کارت های پرچم صلح،  
سپر، بانو و شاه هم در اختیاران قرار دارد.  
در هر دور بازی با توجه به این که در دور



چندم هستید به بازیکن‌ها کارت داده می‌شود. یعنی مثلاً در دور اول به همه بازیکن‌ها یک کارت و در دور سوم به هر بازیکن سه کارت داده می‌شود. کسی

که شروع‌کننده بازی است هر کارتی با هر رنگی که در دست دارد را بازی می‌کند، بقیه بازیکن‌ها هم باید از همان نوع و رنگ کارت بازی کنند. یعنی اگر بازیکن شروع‌کننده کارت سبز را بازی کرد بقیه هم مجبورند کارت سبز بازی کنند. هر کارتی که ارزشش از بقیه بیشتر باشد برنده آن دور بازی است. در بین کارت‌های لشکر، ارزش کارت مشکی از بقیه بیشتر است. اگر کسی در دستش فقط کارت مشکی داشته باشد بدون توجه به این‌که ارزش بقیه کارت‌ها چقدر باشد برنده آن دور بازی می‌شود، حتی اگر ارزش کارت مشکی فقط یک باشد. در نهایت کسی برنده است که بیشترین امتیاز را به دست آورده باشد.

# جدول

### توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده اند رمز جدول به دست می‌آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

**طراح: بیژن گورانی**

[illegible]