



بازی هفته

بزن به جاده خاکی!



مدت‌ها بود حرفی از بازی‌های رانندگی و مسابقه‌ای نمی‌زدیم، اما این هفته و در این مقطع پر نعمت سال دو بازی رانندگی برای معرفی داریم. اولین بازی پنجمین دنباله رسمی برای سری بازی‌های Dirt است. این مجموعه همیشه به دلیل رانندگی شبه شبیه‌سازی در مسیرهای خاکی و غیرعادی معروف بوده است. در Dirt 5 بیش از ۷۰ مسیر جذاب و خاص از شنی و سنگ ریزه گرفته تا جاده‌های یخی و برفی و خاکی از ۱۰ نقطه دنیا وجود دارد تا سوار ماشین دلخواه خود در کلاس‌های مختلف شده و پا روی گاز وارد آنها شوید. رالی بازها قطعاً چهره‌های آشنا و رقابت‌های محبوبی را در بازی از نزدیک لمس خواهند کرد و می‌توانند آنلاین نیز مهارت خود را با دیگران به رخ بکشند. البته بازی، یک بخش داستانی پر و پیمان هم دارد به نوعی که نولان نورث و تروی بیکر معروف صدپیش‌ه‌های آن هستند. Dirt 5 گزینه بسیار مناسبی برای دورهمی‌های چهارنفره است، چراکه به صورت تقسیم صفحه چهار نفر به صورت لوکال می‌توانند بازی را چند نفره تجربه کنند. اگر دلتان برای یک رالی آف-رود حسابی تنگ شده، Dirt 5 منتظر شماست!

بازی هفته

بازسازی یک تعقیب و گریز جذاب



آن طرف، رقیب همیشگی Dirt یعنی مجموعه Need For Speed قرار دارد که البته با رویکرد رانندگی آرکید، مخاطبان عام‌تر و بیشتری را به سمت خود جلب می‌کند. بعد از Most Wanted و Underground 2 که از بهترین‌های مجموعه بودند، Hot Pursuit نیز واقعاً تجربه خوبی به مخاطب ارائه می‌داد که این هفته شاهد انتشار نسخه بازآفرینی شده آن هستیم. در این نسخه تمام ماشین‌ها و DLC‌های نسخه اصلی موجود است. ضمن آن‌که امکان رقابت آنلاین کاربران روی پلتفرم‌های مختلف با یکدیگر نیز وجود دارد. گرافیک ارتقا یافته، اضافه شدن ویژگی‌های نسل هشتمی و البته کامل‌ترین نسخه موجود از Hot Pursuit تفاوت‌های اصلی آن با نسخه اصلی به شمار می‌رود، ولی به جز آن مسیرها و ماشین‌های جدیدی به‌طور اختصاصی از نو تولید نشده‌اند. امیدوارم از صدای موتور ماشین‌های این هفته لذت ببرید.



اگر عاشق کماندوز و دسپرادوز بودید، پارتیزانز را هم تجربه کنید

حکایت نیروهای مردمی در جنگ بزرگ



مجید رحمانی
طراح مرحله بازی

جنگ جهانی اول و دوم بدون شک یکی از پرداخته شده‌ترین موضوعات در عالم سینما، تلویزیون و البته بازی‌های ویدئویی به شمار می‌رود و سال‌های زیادی آن‌قدر بازی‌های جریان اصلی روی این موضوع تأکید داشتند که بازار به اشباع رسید و آنجا بود که COD: Modern Warfare با یک تغییر رویه جدی، کم‌کم مسیر را به سمت جنگ‌های مدرن کشاند. با این حال نمی‌توان منکر آن بود که هنوز موضوعات بسیار زیادی از جنگ باقی مانده که می‌توان سراغش رفت و از نقطه نظر جدیدی به آنها نگریست. Partisans 1941 تلاش کرده همین کار را انجام دهد و بازیکن را در نقش یک گروه مقاومت مردمی یا پارتیزانی روس قرار می‌دهد تا در دل مناطق تحت تصرف ارتش نازی در خاک شوروی مأموریت‌هایی را انجام دهد و به دشمن ضربه وارد کند. بازی به شدت شما را یاد مجموعه محبوب Commandos می‌اندازد، اما از نظر کیفیت گیم پلی نمی‌تواند به پای آن یا فرزندان خلفی چون Shadow Tactics یا Desperados برسد.

جنبش از یک نفر شروع می‌شود

داستان بازی با فرار شخصیت اصلی از زندان نازی‌ها شروع می‌شود، یک افسر روس که در دل جبهه دشمن در خاک کشورش اسیر شده بود و حالا که فرار کرده و آزاد شده هیچ انگیزه‌ای بالاتر از رهاسازی وطن از وجود دشمن و ضربه زدن به آنها ندارد. به مرور با انجام مراحل بازی شخصیت‌های دیگری نیز به گروه یک نفره ابتدایی اضافه شده و مقاومت مردمی معنی بیشتری پیدا می‌کند. اخبار مأموریت‌هایی که انجام می‌دهید به صورت شایعه و رسمی پخش شده و از آن طرف نازی‌ها نیز برای مقابله نیروهای کارکشته‌تر و حرفه‌ای‌تری از جمله گردان SS را گسیل می‌کنند.

روند قصه بازی خطی است، اما مانند کماندوز یا دسپرادوز یا حتی شدو تاکتیکس چون به جای کنترل یک گروهان یا گروه زیادی از سربازان شما هدایت در نهایت سه تا چهار نفر را به‌طور همزمان در اختیار دارید، فرصت بیشتری برای شخصیت‌پردازی کاراکترها وجود دارد که البته بازی به‌جز در مورد یکی دو تا شخصیت خیلی از این فرصت بهره نبرده است. همچنین نوع طراحی مأموریت‌ها و خواسته‌ای که هر مرحله بازی از شما دارد روایت مقاومت این گروه مردمی را شکل می‌دهد که گرچه از نظر طراحی نوع کارها و فعالیتی که باید انجام دهید تنوع بسیار خوبی در بازی دیده می‌شود، اما نحوه انجام مأموریت‌ها و مسیری که برای تکمیل آنها طی می‌کنید، جایی است که دچار یکنواختی می‌شود.

آنها کماندو بودند!

گیم پلی بازی روی ستون‌هایی بنا شده که اولین بار مجموعه کماندوز آن را ایجاد کرد. یعنی چی؟ یعنی زاویه دوربین ایزومتریک است و سبک گیم پلی به‌طور کلی

استراتژی همزمان به‌شمار می‌رود، منتها در اینجا قابلیت آهسته کردن زمان وجود دارد که به شما فرصت می‌دهد تاکتیک خود را در لحظه تغییر داده و دستورهای جدید به اعضای گروه بدهید.

بازی دارای درخت توانایی است تا با استفاده از تجربه‌ای که از انجام مأموریت‌ها به دست می‌آورید، شخصیت‌ها را ارتقا دهید و هر کدام را در استفاده از چیزی ماهر کنید. تخصص مسلسل، شات‌گان، رایفل یا پرتاب نارنجک و مبارزه تن به تن مواردی هستند که به‌طور مشترک ممکن است برای انتخاب بین تعدادی از شخصیت‌ها وجود داشته باشد، اما هر کدام دو قابلیت ویژه دارند که منحصر به فرد است و به نوعی تعیین می‌کند که بهتر است روی چه مهارت‌هایی سرمایه‌گذاری کنید. با این حال بازی آن‌طور که باید موفق نشده تا تأثیرگذار بودن شخصیت‌ها را ایجاد کند به نوعی که با وجود چهار نفر در یک مأموریت ممکن است ۸۰ درصد کارها را فقط با یک شخصیت انجام دهید و بقیه در همان نقطه ابتدایی شروع مرحله منتظر بمانند.

گویا سازندگان دوست داشته‌اند یک بخش مدیریت پایگاه هم داشته باشند، اما به نظر می‌رسد نرسیده‌اند آن را آن‌طور که باید و استاندارد می‌طلبید پیاده‌سازی کنند. بعد از هر مأموریت شما چند روزی در پایگاه خود در جنگل خواهید بود. در این بین باید به فکر تأمین غذا یا ادوات و درمان افراد زخمی یا ارتقای سلاح‌ها باشید که البته هیچ‌کدام این تصمیم‌ها آن قدر عمیق و معنادار نیستند.

Partisans 1941 به خوبی می‌تواند ساعت‌های زیادی شما را سرگرم کند و از تجربه آن لذت ببرید، اما باگ‌های گوناگون و محدودیت در تولید، مانع رسیدنش به حداکثر ظرفیت شده است.



پلتفرم:



سبک:



ناشر:



رده سنی:



سازنده:



عنوان انگلیسی:



PC

استراتژی هم‌زمان تاکتیکی

Daedalic
Entertainment

تمام سنین

AlterGames

Partisans 1941