

معرفی بازی



ریسک

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۵ نفر

← زمان بازی: ۱۲۰ دقیقه

← گروه سنی: بالای ۱۰ سال

ستاره نوشته شده است و هر ستاره نشان دهنده تعداد پیاده نظامی است که می‌توانید در آنجا قرار دهید. یعنی اگر کارت شما برای کشور آندونزی بود و روی آن یک ستاره بود، آن کارت را روی کشور آندونزی و یک نشان پیاده نظام را روی آن بگذارید. هر بازیکن در نوبت خودش پنج کار می‌تواند انجام بدهد. (۱) گرفتن نیرو و قرار دادن نشان روی صفحه (۲) جابه جایی نیروها (۳) گرفتن کارت. اصلی ترین مرحله، حمله است. شما در نوبت تان فقط به کشورهایی که با آنها می‌توانید حمله کنید. نتیجه جنگ با ریختن تاس‌ها مشخص می‌شود و بزرگ‌ترین عدد هر رنگ با هم مقایسه می‌شود. اگر عدد تاس‌ها برابر بود، بازیکنی که به او حمله می‌شود، اگر درنبرد پیروز شد، آن سرباز را به قلمرو جدید می‌کشد. در حالت سه نفره اگر بازیکنی ۲۵ قلمرو را به دست در همان لحظه به پایان می‌رساند.



بازی ریسک را آلبرت لاموریس، کارگردان فرانسوی که برنده اسکار و کن هم شده در سال ۱۹۵۹ طراحی کرده و با این که حدود ۶۰ سال از ساخت بازی می‌گذرد اما همچنان جزو بازی‌های پرطرفدار در تمام دنیاست. قطعات بازی شامل تخته بازی، پنج ارتش هر کدام با ۴۰ پیاده نظام، ۱۲ اسوار نظام و هشت توپخانه، یک دسته کارت ۴۲ تایی قلمروها، ۱۲ کارت مأموریت، یک کارت آتش بس، پنج تاس (سه تاس مشکی برای حمله و دو تاس فرمز برای دفاع) است. جنگ جهانی سوم شروع شده و بازیکنان در نقش فرماندهان ارتشی هستند که می‌خواهند بقیه ارتش‌ها را شکست بدهند و دنیا را فتح کنند. صفحه بازی که همان نقشه دنیاست، به ۴۲ قلمرو مختلف در شش قاره تقسیم شده که هر قاره با توجه به منطقه جغرافیایی آن امتیاز متفاوتی دارد. این بازی به چند نوع و روش مختلف انجام می‌شود. اگر برای اولین بار می‌خواهید بازی کنید، بهتر است آن را به روش مقدماتی که برای سه تا پنج نفره است، انجام دهید. در حالت مقدماتی به کارت‌های مأموریت احتیاجی ندارید. برای شروع کارت‌ها را به صورت مساوی بین بازیکنان تقسیم کنید. روی کارت‌ها اسم کشورها به اضافه یک یا چند

معرفی بازی



غرب وحشی

← تعداد بازیکن: ۴ تا ۷ نفر

← زمان بازی: ۳۰ تا ۶۰ دقیقه

← گروه سنی: بالای ۸ سال

ببینند و متوجه بشوند آن شخصیت چه قدرتی دارد. روی حرکات شخصیت نشان‌های گلوله کشیده است و شما با توجه به کارت و نقش تان، نشان‌های گلوله دریافت می‌کنید. مثلاً اگر کارت تان شخصیت اسلب قاتل بود چهار نشان گلوله دریافت می‌کنید و آن را روی صفحه بازی‌تان قرار بدهید. تعداد گلوله‌ها نشان‌دهنده تعداد کارت‌هایی است که می‌توانید در دست تان داشته باشید و تعداد جان‌های شما را مشخص می‌کند و اگر مثلاً چهار گلوله به شما اصابت کند از دور بازی حذف می‌شوید. هر بازیکنی که کارت کلانتربه او می‌رسد، یک نشان گلوله بیشتر دریافت می‌کند. کارت‌های عمل کردن را هم باهم قاتی کنید و به هر بازیکن با آن‌های گلوله‌ای که دارد کارت عمل کردن بدهید و بقیه را در وسط میز است که هر بازیکن با توجه به نقشی که دارد هدف خودش را بکشد و حائن را شکست دهد و یاغی زمانی برنده شکست داده باشد.



فیلم خوب، بد، زشت با بازی کلینت ایستوود را دیده‌اید؟ فضای وسترن و حال و هوای فیلم را یادتان هست؟ اگر آن فیلم را دوست داشتید و از آن خوش‌تان آمده پس احتمالا از بازی غرب وحشی هم لذت می‌برید. این بازی که حدود ۲۰ سال قبل ساخته شده از همان ابتدا با استقبال مواجه شد و کلی جایزه ریزودرشته به خودش اختصاص داد.

قطعات بازی شامل ۷ کارت نقش (۱ خائن، ۳ یاغی، ۱ کلانتر و ۲ معاون کلانتر)، ۱۶ کارت شخصیت (ویلی کوچیکه، سم لاشخور، جسی جونز و...)، ۸۰ کارت عمل کردن (اکشن)، ۷ صفحه بازی، ۱۰ نشان گلوله و ۷ کارت راهنماست. برای شروع به هر بازیکن یک صفحه بازی، یک کارت نقش و یک کارت شخصیت بدهید. نقش مخفی می‌ماند و فقط بازیکنی که نقش کلانتر را دارد کارت‌ش را از بازیکنان نقش‌ش را ببینند. برعکس کارت نقش که مخفی است، زو کارت شخصیت خودشان را گرفتند آن کارت را رو می‌کنند تا بقیه

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه هایی که با عدد مشخص شده اند رمز جدول به دست می آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

[illegible]