

## اتحاد نامتعارف

سری بازی‌های Jagged Alliance سال‌هاست در سبک نقش‌آفرینی تاکتیکی و تاکتیک نویتی برای پلتفرم‌های مختلف منتشر می‌شود؛ اما پلتفرم اصلی آن همیشه PC بوده است. در Jagged Alliance: Rage که برای سه پلتفرم PC، PS4 و XOne منتشر می‌شود، به جنگلی جهنمی و پرخطر سفر می‌کنید و با یک قاچاقچی فاسد موادمخدر روبه‌رو خواهید شد. البته پیشاپیش شما را به رعایت جانب احتیاط فرا می‌خوانیم. دلیل موجبی هم برایش داریم. سال ۲۰۱۳ که Full Control اقدام به تولید عنوان Jagged Alliance: Flashback برای Nintendo DS کرد، سرمایه لازم برای تولید این اثر، از طریق کیک استارتر و با موفقیت گردآوری شد. اما پس از انتشار در سال ۲۰۱۴ با نظره‌های منفی و تند منتقدان و مخاطبان روبه‌رو شد. فروش افتضاح آن نیز مزید بر علت شد تا در بازه‌ای کوتاه، پشتیبانی از بازی را متوقف کرده و چندی بعد کلاً فاجعه کار را بخوانند و استودیویشان را جمع کنند! بنابراین، مانند گیم نقد شده این هفته (Darksiders 3) با یک اثر بی‌سرپرست طرف هستیم که معلوم نیست عاقبتش چیست. پس حتما منتظر نقدها و امتیازات آن بمانید.



## بلیشوی شیرین بی‌نام و نشان‌ها

ابتدا دارندگان XOne، PC و گوشی‌های موبایل توانستند فضای لذتبخش PlayerUnknown's Battlegrounds را تجربه کنند. نسخه XOne آن حدود یک ماه پیش منتشر شد و نسخه PS4 آن هم با تاخیر یک ماهه، اکنون در دسترس دوستداران این گیم است. به احتمال زیاد از ماهیت این گیم اطلاع دارید. در این اثر، چند بازیکن در یک نقشه حضور می‌یابند و تا آخرین نفر با هم می‌جنگند. در این راه، انواع منابع، اسلحه و تجهیزات در سراسر نقشه پخش است که باید آنها را پیدا کرده، در اختیار بگیرید و برای رسیدن به برتری استفاده کنید. نکته جالب اینجاست که ابتدای هر صحنه نبرد، با دست خالی و به وسیله چتر در نقشه فرود می‌آید. همین فرمول باعث شده PUBG به‌عنوان یکی از پرافت و خیزترین و پرهیجان‌ترین آثار موجود در بازار، در اندک زمانی به یکی از پرمخاطب‌ترین بازی‌های تاریخ تبدیل شود. لازم به ذکر است سازندگان هوای دارندگان XOne را چور دیگری داشته‌اند و با تکیه بر قدرت آن کنسول می‌توانید رنج دینامیک بالایی داشته باشید و صحنه‌های نبرد را عمیق‌تر و دقیق‌تر ببینید.

## اخطار به

آقای حسن زارع‌زاده کویر فرزند احمد مجهول‌المنان به اطلاع جناب‌عالی می‌رساند همسر شما برابر دادنامه شماره ۹۷۰۹۹۷۲۱۶۵۵۰۰۰۴۸ تقاضای ثبت طلاق نموده، لذا لازم است ظرف مدت ۲۰ روز پس از انتشار در این دفترخانه به آدرس: تهران - فلکه دوم صادقیه، ابتدای بلوار فردوسی، خیابان ولیعصر، تقاطع خیابان اعتمادیان، ساختمان ایران، پلاک ۵۶، طبقه سوم، واحد ۸، دفتر طلاق ۸۷ حاضر گردید. در غیر این صورت طبق مقررات اقدام به ثبت طلاق خواهد شد و اعتراض بعدی شما مسموع نخواهد بود. دکتر اسداله لطفی - سر دفتر طلاق ۸۷ تهران

## سبایش شهبازی

سال ۲۰۱۳ زمانی که شرکت THQ به دلیل مدیریت غلط شکست خورد و عناوین مطرحش مانند بچه‌هایی بدسرپرست از این دست به آن دست شدند، خیلی‌ها فاتحه آن عناوین را خواندند. سری Saints Row که با قسمت پنجمش، حال همه را گرفت، کاربران به قسمت سوم Darksiders امیدوار بودند که به نظر می‌آمد در دستان معتمدتر و حاذق‌تری قرار دارد. حاصل کار دست کم از Saints Row: Gat Outta Hell بهتر است، اما قطعاً وارث خوبی برای قسمت دوم این مجموعه نیست که از اکثر جهات، یک سر و گردن بالاتر از قسمت اول قرار داشت. البته نسخه‌های این قسمت، زیرنویس فارسی رسمی دارند که به‌عنوان یک مترجم سینمایی، ترجمه آن را تایید می‌کنم. فراتر از آن فقط باید گفت: «حیف زیرنویس فارسی با این عنوان به صنعت گیم معرفی شد!»

## شرح اقتباس

همان‌طور که می‌دانید، سری Darksiders اقتباسی آزاد از کتاب عهد جدید است و روی افسانه چهار سوار دوران مکاشفه مانور می‌دهد که پس از ورود به زمین با ایجاد آشوب و تخریب ساختار تمدن، شرایط را برای آخرالزمان مهیا می‌کنند. این روایت به تعبیر متعدد، تمثیلی است که به کیفیات زندگی بشر اشاره دارد. یعنی آن چهار سواری که به زمین ورود می‌کنند - جنگ، مرگ، قحطی و کشورگشایی - نماد گناهان بشر هستند. به عبارت بهتر، در سری Darksiders قهرمانی وجود ندارد و همه شخصیت‌های اصلی تجسم آلودگی‌هایی هستند که به عنوان پیش‌درآمد لازم برای آخرالزمان و قیامت معرفی می‌شوند.

و باز هم ذکر این نکته لازم است که سری دارک سایدرز، صرفاً یک اثر فانتزی و سرگرم‌کننده است و پیام خاصی در ظاهر یا باطن آن نهفته نیست. حتی نام اقتباس یا برداشت هم نمی‌توان بر آن نهاد، تنها اثری است الهام گرفته از متون که بارها در طول تاریخ معاصر مشاهده کرده‌ایم چنین آثاری مانند یک میانجی برای مطالعه و تحقیق و آشتی مخاطب با این متون رفتار می‌کنند.

## این بار با چه مواجهیم؟

از ابهام‌زدایی در رابطه با ذات این اثر که بگذریم، قسمت سوم سری فانتزی دارک سایدرز، پس از Death و War، این بار

## نقد و بررسی بازی Darksiders III

# سوار سوم؛ مرکب لنگان

## فرزند بدسرپرست

دارک سایدرز ۳ سرشار از ضد و نقیض است. کمبوهای تماشایی و هنرمندانه شخصیت اصلی، نشان از یک هک اند اسلش پر زد و خورد دارد، اما ماهیت ضعیف شخصیت اصلی و چالش‌های دردرساز رئیس‌های زیادی نیرومند، بازیکن را از اتکا بر زد و خورد دور کرده و وادار می‌کند توجه خود را به جاخلی دادن معطوف کند.

فیوری، همان‌طور که گفته شد، به یک تازیانه تیغ‌دار مجهز است. به‌مرور، هم اسلحه جدید به دست می‌آورد و هم قابلیت‌های بیشتری برای اسلحه که به تجربه بازیکن تنوع می‌بخشد.

ضربات به دو دکمه الصاق شده‌اند. با یکی، ضربات اصلی و با دیگری، ضربات فرعی اجرا می‌شود. علاوه بر اینها، با مکش‌های کوتاه بین زدن دکمه‌ها، می‌توان کمبوهای متنوع‌تری اجرا کرد. اما دردناک این است که این کمبوها، بیشتر برای مقابله با نیروهای ساده و متفرقه کاربرد دارند و در نبرد با رئیس‌ها باید استراتژی احتیاط پی بگیرید که همین به سرکوب لذت حقیقی این اثر منجر می‌شود.

به این‌ها اضافه کنید دوربینی که هنوز هم مشکل دارد و شاید از قسمت‌های قبلی هم بیشتر اذیت کند. محیط گیم آنچنان که باید، جذاب نیست و واقعا بازیکن را به گشت و گذار دعوت نمی‌کند.

پیشرفت شخصیت هم همان‌طور که گفته شد، بیش از قسمت دو - که تقریباً از هر لحاظ بهتر از قسمت اول بود - به قسمت اول شبیه است و به مراتب ضعیف‌تر از آن چیزی که انتظار می‌رفت.

مشکلات فنی به کنار، بعضی لحظات مبارزات تن به تن، واقعا دلنشین هستند، اما آن لحظات هم در سایه سکوبازی‌های ضعیف و معماهایی که در قیاس با قسمت دوم رنگ می‌بازند، قرار دارد. خلاصه در این گرانی، اگر چند بازی درست و حسابی وطنی بخرید، بیشتر برد کرده‌اید.

## Darksiders III

Gunfire Games

سازنده

THQ Nordic

ناشر

Xbox One، PS4، PC

پلتفرم

اکشن-ماجراجویی

سبک



بازی کده



اگر مطالب این صفحه را می‌پسندید، عدد ۶۸۷۴ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید