

در مرحله بعد بازیکنان از کارت‌های اعدادی که در دستشان هست، یکی را انتخاب می‌کنند و به پشت در وسط قرار می‌دهند و بعد به طور همزمان کارت را روی سینی قرار دارند. در این بازی باید تاجایی که می‌توانید از دونات‌هایی که روی سینی قرار دارد بردارید، بخوردید و امتیاز به دست بیاورید.

دونکته مهم در انتخاب دونات‌ها وجود دارد:

۱. اگر شما و بقیه بازیکنان یک دونات راهنمای انتخاب کرده باشید آن دونات به هیچ‌کدام تان نمی‌رسد و به دسته کارت‌های سوخته منتقل می‌شود.

۲. بعضی از کارت‌های امتیاز منفی دارند و باید حواس‌تان باشد آنها را انتخاب نکنید.

این روند تا جایی ادامه پیدا می‌کند که دسته کارت‌های دونات به پایان برسد و بعد از امتیازات همه بازیکنان شمرده می‌شود و کسی که بیشترین امتیاز را به دست بیاورد، برنده بازی است.



دونات بار نسخه ایرانی بازی Gonuts for Donuts است که سال ۱۷۰۴ وارد بازار شد. در این بازی باید تاجایی که می‌توانید از دونات‌هایی که روی سینی قرار دارد بردارید، بخوردید و امتیاز به دست بیاورید.

اجزای بازی شامل ۷۰ کارت دونات، ۴۲ کارت اعداد، ۷ نشانگر دیف دونات است. برای شروع به هر بازیکن یک دسته کارت اعداد که شامل اعداد یک تا ۷ است، بدھید. همچنین به تعداد نفراتی که می‌خواهند بازی کنند به اضافه یک، نشانگر دیف بردارید. یعنی در بازی دونفره سه نشانگر در وسط قرار می‌گیرد.

کارت‌های دونات را کمالاً با هم قاتی کنید و در کنار رید فیضانگرهای قرار بدهید و در زیر هر دیف یک کارت دونات بگذارید. روی کارت‌های دونات اسم آنها و امتیازشان نوشته شده است.

## معرفی بازی



### دونات بار

تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ نفر

زمان بازی: ۲۰ دقیقه

کارآگاه بازی را شروع می‌کند و در دورهای زوج مسترجک. در هر بار نوبت بازیکنان، چهار نشان عمل کردن را به هوا پرتاپ می‌کند و به هر طرفی که روشنده باید عمل هایشان را انجام بدهد. این عمل‌ها شامل: تغییر موقعیت کارآگاه به صورت یکی یادو خانه در جهت ساعت‌گرد (این عمل باعث می‌شود مظنونین در دیدرس کارآگاه قرار بگیرند و راحت‌تر آنها را بپیدا کنند)، تغییر موقعیت هر سه کارآگاه (شلوک) هولمن، واتسون، سگ) به صورت یک خانه، تغییر موقعیت نقشه بازی به صورت ۹۰ درجه و ۱۸۰ درجه، جایه‌جاکردن دو تاز کارت‌های نقشه بازی (در این جایه‌جاکی جهت کارت و نقشه بازی را نمی‌توانید تغییر دهید) در حین بازی کارآگاه از مسترجک سوال می‌کنید که آیا مظنون در دیدرس هست یا خیر و او هم باید جواب بدهد. این روند تا هشت دور انجام می‌شود و اکنون کارآگاه مظنون را پیدا کند، برنده می‌شود و اگر پیدا نکند مسترجک برنده بازی است.



در این بازی یکی از بازیکنان نقش چک قاتل را بازی می‌کند و باید سعی کند در طول بازی از چنگ کارآگاه فرار کند. یکی دیگر از بازیکنان هم نقش کارآگاه را دارد و باید مسترجک را گیر بیندازد، ولی نکته مهم این است که فقط یک بار می‌تواند به یکی از شخصیت‌های اتهام بزند.

برای شروع کارت‌های نقشه بازی را با هم قاتی کنید و در سه ردیف سه تایی آنها را وسط بچینید. روی کارت‌های تصاویر سه راه خیابان کشیده شده است و با توجه به نیاز بازی ممکن است جهت‌شان تغییر کند. به بازیکنی که نقش مسترجک را بازی می‌کند یکی از کارت‌های مظنونین را بدھید، طوری که بازیکن نقش کارآگاه متوجه نشود کدام مظنون است. در طول بازی کارآگاه باید به هم‌دان کاراکتر و مظنون کدامیک از مظنونین است. این بازی در هشت دور برگزار می‌شود و در دوره‌های فرد

## معرفی بازی



### مسترجک

تعداد بازیکن: ۲ نفر

زمان بازی: ۱۵ دقیقه

## توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید.  
تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گوارانی

حالت	زندگی جرس	خالق
پدر بزرگ	بیماری کودکان	هستی بخش
۱	گریز	شده و نیزینگ
۲	نیکوکار	سرزینین آسیب و صدمه
۳	مستاجر	بدخواهی
۴	حکمت	از حواس پیچگانه
۵	آب صاف و گوارا	سوره ۹۶ بدون استحکام
۶	صدای زنور	علم حقایق
۷	امر به یافتن	پیغمده شدن
۸	پاکیدگی	بارچه برشمنی
۹	شیوه	جشنواره
۱۰	شده میتو	میان شکم
۱۱	پعلوان	شعله آتش

**رمز جدول شماره قبل:**  
**آلودگی هوا**