



بازی هفته

استفاده از موقعیت



شرکت DreamTeamGames که با بازی های کوچک و مستقل برای موبایل شناخته می شود حالا وارد پلتفرم کامپیوترهای شخصی شده و با استفاده از موقعیت ایجاد شده و وقفه در تولید Among Us 2، بازی جدید خود را با نام Killer: Infected one of us روانه بازار کرد. در نگاه اول این بازی همان Among Us در محیط سه بعدی است، این شباهت تا حدی بوده که در برخی محافل عمومی به جای Among Us 2 مطرح شده، اما این تمام حقیقت نیست. در این بازی گیمر در نقش یک فضانورد در ایستگاه فضایی وظیفه دارد که در اتاق های مختلف جست و جو کرده و با انجام بازی های کوچک مأموریت های خود را انجام دهد و برای برنده شدن تیم خود تلاش کند. در مقابل نیز تیم مخالف با انتقال بیماری فلج کننده با بقیه بازیکنان مبارزه می کند. این بازی در پلتفرم استیم و با تخفیف محدود در دسترس کاربران قرار گرفته و باید دید می تواند با گرافیک سه بعدی خود با فضای ساده و کارتونی Among Us رقابت کند یا نه.



خبر هفته

رازهای آشکار

در نسخه Collector's edition بازی Resident Evil Village که اخیراً توسط Capcom رونمایی شد، در کنار مجسمه کریس ردفیلد و کتاب تصاویر هنری بازی، یک نقشه پارچه ای از مکان های اصلی بازی هم دیده شده بود. در هفته اخیر و به لطف آنهایی که به بازی دسترسی دارند، تصاویری از این نقشه منتشر شده و اسامی مکان های اصلی نسخه بعدی این عنوان شناخته شده لو رفته است. تصویر این نقشه و توضیحات آن در فضای آنلاین منتشر شده، اما پیشنهاد ما به شما این است که هیجان مقابله با اتفاقات نسخه بعدی این بازی را برای خودتان از بین نبرید. این بازی به تله های وحشت و فضای تأثیرگذار خود معروف است و واقعاً حیف است بخواهید تمام تلاشی را که سازندگان برای غافلگیر کردن شما کشیده اند بی فایده کنید.



وقتی یک بازی فانتزی به حقیقتی تلخ تبدیل شد

وقت درمان



دانیال جعفری مقدم

محقق هوش مصنوعی و طراحی بازی

حدود هشت سال پیش یک بازی متفاوت برای پلتفرم های موبایل توسط استودیو کوچک و مستقل انگلیسی روانه بازار شد. این بازی ساده ایده پیچیده و نسبتاً عجیبی دارد. همین باعث شد به سرعت بتواند وارد فهرست محبوب ترین بازی ها در فروشگاه اپ استور در کشورهایی مانند چین، ایتالیا، کره جنوبی، ژاپن و آمریکا شود و تا الان همان جا بماند. Plague Inc. بازی سناریو محوری بود که در آن هدف بازیکن منقرض کردن نسل بشر از طریق گسترش هرچه بیشتر یک بیماری بود! پس از موفقیت در بازار موبایل برای کامپیوترهای شخصی هم عرضه شد و اکنون یک عنوان کراس پلتفرم واقعی است. نیازی به توضیح نیست که با بروز همه گیری کرونا، این بازی با حواشی متعددی روبه رو شده است. به همین دلیل هم سازندگان این بازی نسخه جدیدی به نام درمان منتشر کرده اند که هدفی متفاوت دارد و از شما می خواهد درمان و راهی برای پایان وضعیت نابسامان جهان پیدا کنید. به بهانه عرضه این نسخه، مروری بر سیر تکامل این عنوان و ویژگی های آخرین نسخه آن خواهیم داشت.

یک بازی خطرناک

در این بازی گیمر با انتخاب نوع عامل بیماری یعنی ویروس، باکتری، قارچ، انگل و... انتخاب نام بیماری و یک کشور برای ابتلای بیمار شماره صفر، کار را شروع می کند. گیم پلی بازی ظاهراً ساده است، اما به صورت پویا و از مکانیک های شرطی با الگوریتم های پیچیده برای شبیه سازی رفتار مردم در برابر بیماری شما استفاده می کند.

برای مثال می توانید سرعت گذر زمان را کم، زیاد و حتی متوقف کرده تا برای قدم بعدی برنامه ریزی کنید. انتخاب های بازیکن از جمله نوع قابلیت هایی مثل جهش ژنتیکی که به تدریج به عامل بیماری را افزوده می شوند، خود در روند رفتار و گسترش بیماری تأثیر می گذارد. شما می توانید با صرف امتیازهای محدودی که دارید، نسبت به ابعاد مختلف بیماری خود از مقاومت عامل سرایت به سرما و گرما و دارو تا راه های انتقال و سرایت و در نهایت علائم بیماری و میزان کشندگی آن تصمیم بگیرید. هر تصمیم شما با توجه به درجه سختی بازی تأثیر خاصی در روند بازی خواهد گذاشت. مثلاً

افزایش مقاومت بیماری در برابر سرما باعث شیوع بیشتر بیماری در کشورهای سردسیر می شود. تمام این مکانیسم ها و ده ها مورد دیگر که در طول بازی با آن روبه رو خواهید شد، همگی از عوامل جذابیت این بازی به ظاهر ساده بوده اند. البته این تمام داستان نیست؛ از طرف دیگر دانشمندان و پزشکان با کشف بیماری شما دست به کار یافتن درمان برای آن می شوند. برنده نهایی، کسی است که بتواند در این نبرد نفسگیر پیروز شود، هرچند شاید پیروزی در این نبرد چندان افتخاری ندارد.

انگشت اتهام

نزدیک به یک سال است که همه گیری ویروس جدید کرونا و بیماری کووید-۱۹ تأثیرات گسترده ای در دنیا گذاشته و باعث شده این برهه زمانی به برگ مهمی از کتاب تاریخ تبدیل شود. با توجه به ماهیت خاص این بازی نیز شیوع ویروس کرونا از همان ابتدا باعث جلب توجه های زیادی شد و فضای مجازی را از اشارات مردم با لحن طنز و جدی به این بازی پر کرد. حتی برخی شایعات مبنی بر پیش بینی و

دخالت این بازی در این اتفاق مهم جهانی را منتشر کردند! آقای وان در واکنش به افزایش توجه مردم دنیا به ساخته اش گفت: «فکر کردن به این که این موقعیت جدی جهانی باعث محبوب شدن بازی ما شده برایم خوشایند نیست.» و در ادامه اشاره کرد که «در مقابل آن به نظر می آید که بازی ما توانسته به مردم احساس بهتری نسبت به این موقعیت بدهد.» با این که این بازی سال گذشته در چین به علت محتوای غیر مجاز ممنوع اعلام شد و طبق گزارش شرکت سازنده هیچ فروشی در چین نداشته همچنان جزو بازی های پرفروش دنیا محسوب می شود. شرکت Ndemc Creations گفته که در مورد ممنوع شدن بازی در چین هیچ توضیحی از طرف عاملان این ممنوعیت دریافت نکرده اند و برداشت از این اتفاق را به عهده مردم گذاشته اند!

پاسخ هوشمندانه

ایده این بازی سال ها قبل از شیوع ویروس جدید کرونا پیاده سازی شده و قطعاً سازندگان بازی اطلاعی از آینده نداشتند. با این حال آنها علاوه بر اهدای ۲۵۰ هزار دلار کمک برای ساخت واکسن کرونا، با مشاوره چند پزشک و دانشمند معتبر بزرگ ترین افزونه قابل دانلود برای این بازی را که The Cure یا درمان نام دارد عرضه کردند.

این بار در برابر شعار «آیا می توانی دنیا را آلوده کنی؟» و فضای قرمز و دلهره آور بازی، با شعار «آیا می توانی دنیا را نجات دهی؟» با فضایی آرامش بخش و رنگ بندی آبی آسمانی روبه رو هستیم. در این افزونه، بازیکن باید برای نجات بشریت در برابر یک بیماری همه گیر و خطرناک، با توجه به منابع محدودی که برای شناخت بیماری و تولید دارو و واکسن دارد اقدام کند.

در این میان درجه های سختی بازی به زیبایی رفتار واقعی مردم دنیا را از نظر رعایت بهداشت فردی، باور شایعات و همکاری و اعتماد به دولت و اخبار و قوانین شبیه سازی کرده است. این افزونه جدید با حمایت از کادر درمان جهانی و با آرزوی کنترل سریع تر همه گیری بیماری کووید-۱۹ از طرف سازندگان تا پایان حضور و تهدید این بیماری برای دارندگان بازی اصلی به صورت رایگان عرضه شده است.

پلتفرم:



سیک:



ناشر:



رده سنی:

۹۹+

سازنده:



عنوان انگلیسی:



PC, Android, iOS | استراتژیک، شبیه سازی

Ndemc Creations

تمام سنین

James Vaughan

Plague Inc.