

## معرفی کتاب



## میان آن‌ها

← نویسنده: ریچارد فوردر

← مترجم: فروغ منصور قناعی



ریچارد فورده یکی از مهم‌ترین نویسندگان زنده دنیاست و جوایز معتبر فراوانی ازجمله جایزه پولیتزر را برده است. او در بیشتر سبک‌های نوشتن ازجمله داستان کوتاه و رمان فعالیت داشته و حالا در این کتاب سراغ زندگی‌نگاره رفته است. «میان آن‌ها» کتابی است درباره زمان، یادآوری و خاطره.

زندگی نگاره‌ها از تجربه شخصی زندگی خود نویسنده می‌آیند و طی آن بخشی از سرگذشت خود را روایت می‌کنند. کتاب تازه ریچارد فورد هم به دو بخش «از میان رفته، یادآوری پدرم» و «امادم، در خاطرم» تقسیم شده و نویسنده در آن به نقش والدین و تاثیری که بر زندگی‌اش داشته‌اند می‌پردازد. والدین او زندگی پرماجرایی داشته‌اند و به خاطر شغل پدرش (فروشنده سیار) بیشتر

زندگی‌شان را در کنار جاده‌ها می‌گذرانند اما تولد ریچارد زندگی‌شان را تغییر می‌دهد. مادر خانه‌دار می‌شود و پدرش تنهایی به سفرهای کاری می‌رود. غیبت‌های طولانی پدر او را به مادر نزدیک‌تر می‌کند و از طرف دیگر بین والدینش فاصله و شکاف می‌اندازد. ریچارد فوردد احساس می‌کند تولد او شکافی بین زندگی پدر و مادرش انداخته است. فوردد پدرش را در ۱۶ سالگی از دست داده؛ بنابراین موقع نوشتن کتاب بخش مربوط به پدرش را ۵۵ سال پس از مرگش می‌نویسد. در حقیقت بخشی که به پدر اختصاص دارد مربوط به سالیان دور زندگی‌اش است و بخش مادر شامل روزهای پس از مرگ پدرش است تا الان.

این کتاب را که چاپ اولش امسال منتشر شده، می‌توانید از کتابفروشی‌ها تهیه کنید.

## بازی فکری



## سرآشپز

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ نفر

← زمان بازی: ۴۵ تا ۶۰ دقیقه

تا حالا آشپزی کرده‌اید؟ یا اصلاً دوست دارید آشپزی کنید؟ فکر می‌کنید

می‌توانید آشپز خوبی باشید؟ اگر به نظرتان آشپزی کار هیجان‌انگیزی است پس احتمالاً از بازی سرآشپز خویشتان می‌آید.

سراشپز یک بازی فکری ایرانی است که امین نصری آن را طراحی کرده و بازیکنان در نقش سراشپزهایی هستند که باید تلاش کنند غذای بهتری را درست کنند. هر بازیکنی که غذای بهتری درست کند امتیاز بیشتری کسب می‌کند و در نهایت برنده می‌شود.

برای شروع به هر بازیکن پنج کارت مواد غذایی اولیه (نان، گوچه، نوشابه، فلفل، کاهو و گوشت) بدهید و از همان کارت‌ها سه تا را بردارید و در وسط و روی صفحه اصلی قرار دهید. سه کارت سفارش غذا رو کنید و در وسط قرار دهید. به هر بازیکن در ابتدای بازی ۲۰ سکه بدهید. هر

بازیکنی زودتر صد سکه بگیرد برنده است.

بازی در سه دور برگزار می‌شود و هر بازیکن در نوبت خودش باید یکسری کار انجام دهد.

مثلاً شما به عنوان بازیکن از دست خود یک کارت را با یکی از سه کارتی که در وسط قرار دارد عوض کنید. هربار که کارتتان را عوض می‌کنید باید یک سکه به بانک بدهید. اگر از کارت‌هایی که در دستتان هست چهار کارت با یک محصول باشد می‌توانید به ازای آنها سکه دریافت کنید. با توجه به کارت‌هایی که در دستتان دارید یکی از سفارش‌های مشتری را انتخاب کرده و آن غذا را درست کنید. روی کارت‌های سفارش تعداد سکه‌ای که در ازای آن دریافت می‌کنید نوشته شده و اگر بتوانید این محصولات را با کارت طلایی و مواد اولیه با کیفیت‌تری تهیه کنید امتیاز و سکه بیشتری دریافت می‌کنید.



# جدول

### توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

**طراح: بیژن گورانی**

[illegible]