



بازی هفته

مسیر راکستار شدن



بازی The Artful Escape یک تجربه متفاوت از احساسات انسانی در قالب بازی ویدئویی است. بازی جدید شرکت آناپورنا در مورد یک موسیقیدان فقید به نام جانسون وندتی است. در بیستمین سالگرد آلبومی که جانسون در دهه ۷۰ میلادی منتشر کرده، برادرزاده او یعنی فرانسیس باید موسیقی‌های فولک او را در کنسرتش اجرا کند. داستان در مورد زندگی در سایه یک فرد بزرگ‌تر و پذیرفتن ریسک‌هاست. The Artful Escape یک بازی پلتفرمر با محوریت المان‌های موسیقی است. در این بازی، بازیکن فرانسیس را در حالی کنترل می‌کند که باید با چالش‌های راک‌استار شدن مواجه شود و مسیر خودش را بسازد. اگر به دنبال یک بازی متفاوت با درونمایه موسیقی هستید، The Artful Escape یکی از بازی‌های خاص امسال است.



خبر هفته

جزئیات محتوای پس از عرضه Far Cry 6 مشخص شد

بازی Far Cry 6 تا کمتر از یک ماه دیگر عرضه می‌شود و یکی از مهم‌ترین بازی‌های سال جاری است. یوبی سافت طبق روال همیشگی، یک سیزن پس برای بازی در نظر گرفته که قرار است پس از عرضه در اختیار کاربرانی قرار بگیرد که مایل به تجربه محتوای بیشتر از بازی هستند. سیزن پس فارکرای ۶ نسبت به نسخه‌های قبلی این مجموعه متفاوت بوده و شامل فصل‌های مختلفی از زندگی شخصیت‌های منفی فارکرای‌های قبلی می‌شود. سیزن پس بازی سه‌اپیزود مختلف دارد که به ترتیب در مورد واس، پاگان و جوزف از فارکرای ۳ و ۴ و ۵ هستند. این سه محتوا قرار است بین آبان ۱۴۰۰ تا فروردین ۱۴۰۱ عرضه شود. علاوه بر این، بازی Far Cry 3: Blood Dragon شامل سیزن پس این بازی روی پی‌سی و کنسول‌ها می‌شود.



درامایی در وصف زندگی

تجربه سایکوناتر ۲ بعد از ۱۶ سال، انتظاری بود که ارزشش را داشت

در ادامه موفقیت‌های مجموعه Life is Strange با قسمت اول و دوم، True Colors سومین و یکی از بهترین قسمت‌های این مجموعه از نظر دغدغه‌مندی و به‌روز بودن است. وقتی برای اولین بار قسمت اول Life is Strange را تجربه کردم، یکی از مهم‌ترین ویژگی‌های آن، تأثیر انتخاب‌های مخاطب روی بازی بود. با این که در Before the Storm این انتخاب‌ها کمتر شد و بعدها Life is Strange 2 هم نتوانست انتظاری را که از آن داشتم برآورده کند، حالا True Colors یک تجربه کامل‌تر از دو نسخه قبلی است.



مسعود تیموری

کارشناس بازی

حس خوب نوستالژی

داستان در مورد الکس چن، نوجوانی است که با برادرش گیپ پس از هشت سال تجدید دیدار می‌کند. وقتی الکس به منطقه Haven Springs کلرادو می‌رسد و برادرش را دوباره می‌بیند، عاشق محیط جدید و مردمش می‌شود.

هرچند مثل تمام قصه‌های عجیب این شکلی، True Colors هم با یک درامای بزرگ آغاز می‌شود. برادر الکس در تصادف با ماشین کشته شده و او را با غم و اندوه جدیدی تنها می‌گذارد.

قصه قسمت جدید Life is Strange در مورد دغدغه‌هایی است که به نظر من، بازی‌های ویدئویی برای اولین بار است آن را در این قالب به نمایش گذاشته‌اند.

بازی هر چیزی که نسخه جدید Life is Strange باید آن را داشته باشد، دارد. از یک شخصیت اصلی نوجوان تا موسیقی راک ملایمی که در طول داستان مخاطب را همراهی می‌کند. غم و اندوهی که شخصیت اصلی باید راهی برای حل و فصل آن پیدا کند و البته قدرت‌های فراذهنی که بخشی از هویت این مجموعه را تا امروز شکل داده‌اند.

حتی می‌توان گفت True Colors از خیلی جهات کامل‌ترین بازی این مجموعه تا به امروز است.

جاه‌طلبانه‌تر از همیشه

نه تنها الکس یک شخصیت عالی و به‌یادماندنی است بلکه شخصیت‌های مکمل بازی هم نقش خودشان را به خوبی بازی می‌کنند. بعد از اتفاقی که برای برادر الکس می‌افتد، الکس به یکی از دوستان برادرش نزدیک و نقشش کم‌کم مهم‌تر می‌شود.

مهم‌ترین نکته در مورد True Colors، واقعی‌تر شدن و نزدیک شدن تجربه آن به زندگی واقعی است. راستش را بخواهید همه چیز در مورد این نسخه، حس یک قدم بزرگ‌تر و ریسکی‌تر برای خلق یک تجربه جاه‌طلبانه‌تر دارد. شخصیت‌های بازی، خاکستری‌تر از همیشه هستند و نمی‌توان بدون

اسپویل کردن بخشی از بازی، بیشتر در مورد آن صحبت کرد.

True Colors حس یک بازی Life is Strange را به خوبی حفظ کرده و به علت انتخاب ستینگ درست، از پس فضا سازی برمی‌آید.

از دستگاه‌های بازی آرکید گرفته که قسمت‌های مختلف شهر هستند تا دوری از شبکه‌های اجتماعی و فضای آنلاین، True Colors را برخلاف روزهای قرنطینه‌ای که سپری می‌کنیم، تبدیل به یک بازی اجتماعی‌تر کرده است.

بازی در عین حال یک تجربه غم‌انگیز و شگفت‌انگیز است که از المان‌های گیم‌پلی خودش استفاده می‌کند تا مخاطب را بیش از پیش در محیط اطرافش غرق کند. موارد مختلفی که Life is Strange تا پیش از این آنها را انجام داده اما در این بازی کاملاً به بلوغ رسیده‌اند. فارغ از این که چه انتخابی را در مورد داستان True Colors انجام می‌دهید، قصه Life is Strange جدید در مورد یک غم بزرگ است؛ غمی که احتمالاً همه ما یک بار آن را در زندگی با خودمان حمل می‌کنیم و شکل‌های مختلفی به خودش می‌گیرد تا در نهایت با آن خدا حافظی می‌کنیم. شیوه قصه‌گویی استودیو Deck Nine یک بار دیگر خودش را در این بازی ثابت می‌کند و البته تصمیم ناشر برای عرضه یک بازی کامل به جای عرضه اپیزودیک، قطعاً تجربه به‌یادماندنی‌تری از True Colors ساخته است. بازی در حال حاضر برای PC و دو نسل کنسول‌های اکس باکس و پلی‌استیشن در دسترس است.

نسخه نیتندو سوییچ بازی هم ماه‌های آتی در دسترس قرار می‌گیرد.



پلتفرم:



سبک:



ناشر:



رده سنی:



سازنده:



عنوان انگلیسی:



PC, Xbox Series X|S, Xbox One, PS4, PS5

ماجراجویی

Square Enix

بزرگسال

Deck Nine

Life is Strange: True Colors