

معرفی کتاب



پسری که با پیراناها شنا کرد

← نویسنده: دیوید آلموند

← مترجم: ریحانه جعفری



تعداد خیلی کمی از نویسندگان در حوزه کودک و نوجوان هستند که آثارشان لزوماً فقط در همان حیطه‌ای که هستند جای نمی‌گیرد و برای همه رده‌های سنی جذاب و خواندنی است. دیوید آلموند یکی از همین نویسندگان است و با اینکه همه آثارش برای کودک و نوجوان است اما در میان مخاطبان جدی ادبیات و بزرگسالان هم طرفداران زیادی دارد. قصه‌هایی که او برای روایت انتخاب می‌کند در ظاهر ممکن است برای یک قشر خاصی از جامعه باشد اما این فقط ظاهر ماجراست و در لایه زیرین قصه‌ها حرف‌های زیادی برای گفتن دارد. «پسری که با پیراناها شنا کرد» یکی از همین نوع آثار است. آلموند که انواع و اقسام جایزه‌ها را گرفته و سال ۲۰۱۰ جایزه هانس کریستین آندرسن را هم دریافت کرده در این کتاب سراغ قصه جذاب و پراز تعلیق استنلی می‌رود. استنلی زندگی خوبی دارد تا زمانی که کارخانه کشتی‌سازی تعطیل می‌شود. او بعد از طی ماجراهایی وارد یک سیرک شده و با فردی به نام پانچو پیرلی آشنا می‌شود. پانچو با پیراناها که ماهی‌های خطرناکی هستند آشنا می‌کند. او که حالا در آستانه بازنشستگی است به دنبال جانشینی می‌گردد و فکر می‌کند استنلی می‌تواند جایگزین مناسبی به جای او باشد. «آیا استنلی توی آکواریوم پیراناها شیرجه می‌زند؟ آیا آنقدرش شجاع است که ببرد توی آب و برود دنبال سرنوشتش؟» این کتاب در ژانر تخیلی و ماجراجویی است و برای نوجوانان ۱۰ تا ۱۴ سال و البته بزرگسالان ماجراجو مناسب است.

معرفی بازی

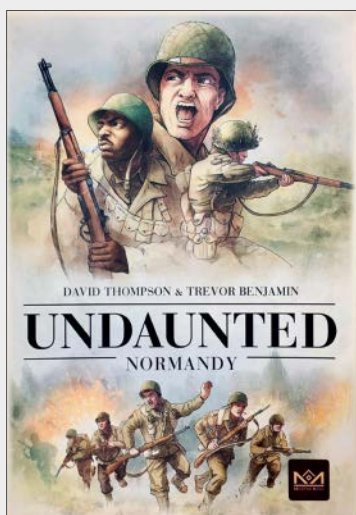


بی باکان نورماندی

← تعداد بازیکن: ۲ نفر

← زمان بازی: ۴۵ تا ۶۰ دقیقه

← گروه سنی: بالای ۱۴ سال



اگر به دنبال بازی‌هایی با جذابیت زیاد و تعداد نفرات کم هستید «بی‌باکان نورمندی» گزینه مناسبی است. قصه بازی در زمان جنگ جهانی دوم می‌گذرد. ژوئن ۱۹۴۴ نیروهای متفقین بعد از پیاده‌کردن نیروهای خود، سواحل نورمندی را تصرف می‌کنند. در این بازی دو نفر شما یک بازیکن در نقش نیروهای آلمانی است و رقیبش هم رهبری نیروهای آمریکایی را به عهده دارد.

یکی از نکات جذاب بازی این است که در بی باکان نورمندی دوازده سناریو و نقشه مختلف وجود دارد. در ابتدای هر دور بازی یک کارت سناریو و نقشه جدید رو می شود و مطابق آن کارت، همه چیز تغییر می کند. از اهداف هر بازیکن گرفته تا کارت هایی که با توجه به هدف جدید به دست تان اضافه می شود. در بازی به هر بازیکن چهار کارت داده می شود. کارت ها در حقیقت یگان های نظامی هستند که هر کدام ویژگی ها و قدرت نیروی مخصوص به خودشان را دارند. یکی دیگر از ویژگی های مهم بازی این است که قصه آن مبتنی بر واقعیتی است که در آن زمان رخ داده. هربار که کارت سناریوی جدید رو می شود واقعه ای که اتفاق افتاده به طور کامل و با جزئیات زیاد شرح داده می شود. در هر سناریو اهداف مختلفی وجود دارد؛ تصرف و فتح مناطق مختلف یا از بین بردن نیروهای دشمن. بازیکنی که زودتر به هدف تعیین شده دست پیدا کند برنده بازی است. بی باکان نورمندی در دسته بازی های جنگی قرار می گیرد و سال ۲۰۱۹ برنده جایزه بهترین بازی سال هم شده است.

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

[illegible]