

تداوم نوستالژی های شیرین

بازی های امسال هر چقدر هم خوب، به شاهکاری پارسال نخواهد بود

مجید رحمانی

منتظر عرضه شان هستیم و دیگر صبرمان لبریز شده تا هر چه زودتر تجربه شان کنیم. برای شروع سال بیایید نگاهی بیندازیم به تعدادی از بازی های مورد انتظار امسال که امیدواریم فرصت تجربه شان را به دست بیاوریم.

امیدواریم تعطیلات پر بازی و مفرحی را پشت سر گذاشته باشید. معمولاً با شروع سال جدید هیجان داریم چه اتفاقاتی ممکن است انتظارمان را بکشد. برای ما گیمرها بخشی از این اتفاقات بازی هایی هستند که مدت ها است



رالی با کراش بندیکوت و رفقا!

شک ندارم که خیلی از ما حداقل بخشی از خاطرات خوش دوران کودکی را مدیون بازی Crash Team Racing هستند که حالا چه در کلپهایی که آن زمان وجود داشتند و چه در خانه دوست و آشنا پای PS1 نشسته و ساعت ها از مسابقه دادن و رقابت کردن با شخصیت های مختلف و دوست داشتنی سری بازی های کرش بندیکوت لذت می بردیم. حالا امسال این فرصت را داریم نسخه بازسازی شده آن را روی کنسول های نسل جدید و PC تجربه کنیم. جزئیات بالای شخصیت ها و گرافیک تقویت شده قطعاً اولین عناصری هستند که در نگاه اول چشم هر بیننده ای را به خود جلب می کنند. گیم پلی از Crash Team Racing Nitro-Fueled تر کیهانی از بخش های مختلف مسابقه ای با چالش های منحصر به فرد است که در خیلی از آنها شاید علاوه بر اول شدن باید به فکر خراب کردن کار برای دیگر بازیکنان نیز باشید. سرگرمی، شادی و خنده، خاطره ای است که از نسخه کلاسیک بازی در ذهن مان مانده، امیدواریم با نسخه بازسازی شده نیز بتوانیم همان ها را تجربه کنیم.

وقتی همه چیز تحت اختیار باشد

با وجود این که هنوز تاریخ دقیقی برای انتشار جدیدترین ساخته استودیوی Remedy اعلام نشده، اما سازندگان وعده انتشار آن را در سال ۲۰۱۹ میلادی داده اند. Control نیز مثل ساخته های قبلی یک عنوان تیراندازی سوم شخص اکشن ماجراجویی است، منتها بر خلاف اکثر بازی های پیشین، ساختار خطی ندارد و بازیکن را به گشتن در محیط و جستجوی اطراف ترغیب می کند. ضمن این که با اضافه شدن عناصری از سبک نقش آفرینی در بازی، بازیکن مأموریت های اصلی و جانبی دریافت می کند که پاداش اکثر مأموریت های جانبی به گونه ای است که می توانید قابلیت ها و قدرت های جدیدی را در دسترس شخصیت قرار دهید. علاوه بر تیراندازی با یک سلاح گرم که قابلیت تبدیل به سلاح های مختلف را دارد، تعدادی قدرت مافوق بشری مثل چرخاندن اشیاء به دور خود برای ایجاد سپر محافظتی یا پرتاب اشیاء به سمت دشمنان و خیلی قابلیت های دیگر که با سیستم ارتقای شخصیت در دسترس قرار می گیرند نیز رکن اساسی گیم پلی به شمار می روند. این در حالی است که بازی تم و حال و هوایی مدرن و امروزی دارد.

موتور سواری به یاد گذشته

یکی از انحصاری های مورد انتظار PS4 که فاصله زیادی تا عرضه اش باقی نمانده، عنوان Days Gone است که برای اولین بار در رویداد E3 سال ۲۰۱۵ میلادی معرفی شد. سبک بازی، اکشن ماجراجویی با عناصری از وحشت بقا و بازیکن را در دنیای باز و پهناور قرار می دهد تا به صورت پیاده یا با موتورسیکلت شخصیت اصلی بازی در آن گشت و گذار کند. بازی، سیستم کرفتینگ دارد، به این معنی که شما با پیدا کردن قطعات و اجزای مختلف در محیط هم می توانید موتورسیکلت را ارتقا داده و مثلاً قدرت مانور، دوام یا سرعت آن را تغییر دهید و هم این که سلاح ها و تجهیزات جدید برای کاراکتر بسازید یا آنها را تقویت کنید. گیم پلی بازی ترکیبی از مخفی کاری و مبارزات دور یا نزدیک است. آب و هوا و چرخه شب و روز پویا تأثیری جدی در گیم پلی دارند، به طوری که مثلاً دشمنان در روز ضعیف تر و کندتر هستند، اما با فرا رسیدن شب تهاجمی تر و سریع تر می شوند. تم بازی شاید تکراری باشد، اما گویا گیم پلی جذابی در پس خود دارد.



بازی کده



جنگل مترویدوانیا و زیبایی های چشم نوازش

امسال شاهد بازگشت یکی از بهترین مترویدوانیاهای چند سال اخیر خواهیم بود؛ بازی Ori and the Will of the Wisps. نسخه قبلی بازی یک عنوان بسیار خوش ساخت، فوق العاده خوش تصویر و البته نسبتاً سخت بود که با استقبال خوبی مواجه شد و بعد از مدتها خیلی ها را پای یک بازی سکوبازی مترویدوانیا نشانده. در نسخه جدید، گیم پلی پیچیده تری را شاهد هستیم و حتی بخش هایی از بازی با شخصیت های مختلف سپری خواهند شد. گرافیک و طراحی هنری بازی همچنان چشم هر بیننده ای را افسون می کند و ساختار طراحی بازی نیز شما را به گشتن در یک دنیای پهناور با اقلیم های متفاوت می کشاند. ابتدا امکان دسترسی به همه جا را ندارید، اما کلید آنها بعداً توسط ساختار مترویدوانیای بازی به بازیکن داده خواهد شد. از تفاوت های اصلی این نسخه با نسخه قبل نیز می توان به حذف شدن سیستم ذخیره دستی بازی و جایگزین شدنش با سیستم ذخیره خودکار اشاره کرد.

پایانی بر سال ها انتظار

یکی از بازی های خاص و دوست داشتنی امسال بدون شک Shenmue III است، عنوانی که خیلی ها بیشتر از یک دهه منتظرش بوده اند و سرانجام تابستان امسال برای کنسول ها و PC منتشر خواهد شد. دو نسخه اول این بازی گرچه از لحاظ مالی و میزان فروش به موفقیت چشمگیری آن هم در مقایسه با هزینه های سنگین تولید آن در زمان خودش دست نیافت، اما هنوز می توان نام این مجموعه را در خیلی از فهرست های بهترین بازی های تاریخ مشاهده کرد. داستان بازی در مورد جوانی ژاپنی است که با هدف یافتن قاتل پدرش عازم سفری پر ماجرا به چین می شود و در این بین با دختر جوانی مواجه می شود که او نیز بنا به دلایلی دیگر دنبال همان فرد قاتل می گردد. این هم هدف شدن دو شخصیت اصلی قصه و تعاملات آنها با یکدیگر و ماجراهایی که پشت سر می گذارند از جذابیت های اصلی بازی است. سبک بازی اکشن ماجراجویی است و تصور نکنید مبارزه و اکشن جایی در بازی ندارد. Shenmue III بازی خاصی خواهد بود که حتی ممکن است به مذاق عام جامعه گیم خوش نیاید.



اگر مطالب این صفحه را می پسندید، عدد ۷۰۱۶ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید