

## پیست طلایی موتور سواران

این هفته برای عشق موتورها رویایی خواهد بود، چراکه جدیدترین نسخه از بازی رسمی محبوبترین رقابت‌های قهرمانی موتورسواری دنیا یعنی MotoGP منتشر شده است. در این بازی بیش از ۵۰ راننده استثنایی از مسابقات MotoGP گرفته تا Moto2 و Moto3 و Red Bull MotoGP در بازی حضور داشته و بیش از ۳۵ موتورسیکلت مختلف برای انتخاب کردن وجود دارد. ضمن این که علاوه بر پیست‌های قبلی، سه پیست جدید تاریخی و مشهور نیز به بازی اضافه شده است. هوش مصنوعی رقیبان با استفاده از تکنیک ماشین لرنینگ، بهبود زیادی یافته و حالا با رقیبانی سریع‌تر، باهوش‌تر و دقیق‌تر مواجه خواهید بود که فعالیت‌های شما را بررسی می‌کنند و بر اساس آن عمل متقابل انجام خواهند داد. شما در بازی می‌توانید از بدنه موتور گرفته تا لباس راننده و کلاه او را شخصی‌سازی کنید و ابزار متعددی هم برای تنوع بخشیدن در اختیار بازیکن گذاشته شده است. علاوه بر آن امکان ارتقای عملکرد قسمت‌های مختلف موتورسیکلت از جمله سیستم کنترل اصطحاک، ترمز و قدرت موتور و مواردی دیگر نیز وجود دارد. از طرف دیگر وجود سرورهای اختصاصی برای بازی نیز تجربه چند نفره آن به همراه دوستان یا دیگر بازیکنان را چند برابر کرده است و با پینگ بسیار بهتری می‌توانید هیجان رقابت‌های MotoGP را بجشید!

## یک دنیای کوچک، اما عمیق

دومین بازی این هفته یکی از بهترین عناوین نقش‌آفرینی کنسول نینتندو سوئیچ است که برای PC منتشر می‌شود. Octopath Traveler را سرانجام می‌توان به سادگی تجربه کرد. هشت قهرمان یعنی هشت قصه و داستان مجزا و همچنین یعنی هشت نقش مختلف که می‌توانید به دلخواه اختیار کرده و داستان آنها را پیش ببرید. البته تمام شخصیت‌های بازی همراه هم هستند، اما بسته به این که شخصیت اصلی چه کسی باشد، خط اصلی قصه او را دنبال خواهید کرد و مأموریت‌های جانبی منحصر به فردی نیز به شما داده می‌شود. ساختار مبارزات بازی نوبتی است و سبک و سیاق بازی حتما باب دل طرفداران فاینال فانتزی خواهد بود. هر کدام از شخصیت‌ها، افسون، حملات و دفاع‌های خاص خود را حین نبرد دارند و در طول هشت منطقه وسیع بازی، باس‌فایت‌های زیادی نیز وجود دارند که با آنها روبرو خواهید شد. گرافیک دو بعدی و ریترو بازی نیز از دیگر زیبایی‌های بصری آن به شمار می‌رود و شما را در یک داستان عمیق و طولانی در دنیای نوستالژی‌ها غوطه‌ور خواهد کرد.

## استخدام فوری

نیروی ساده آقا

جهت رستوران

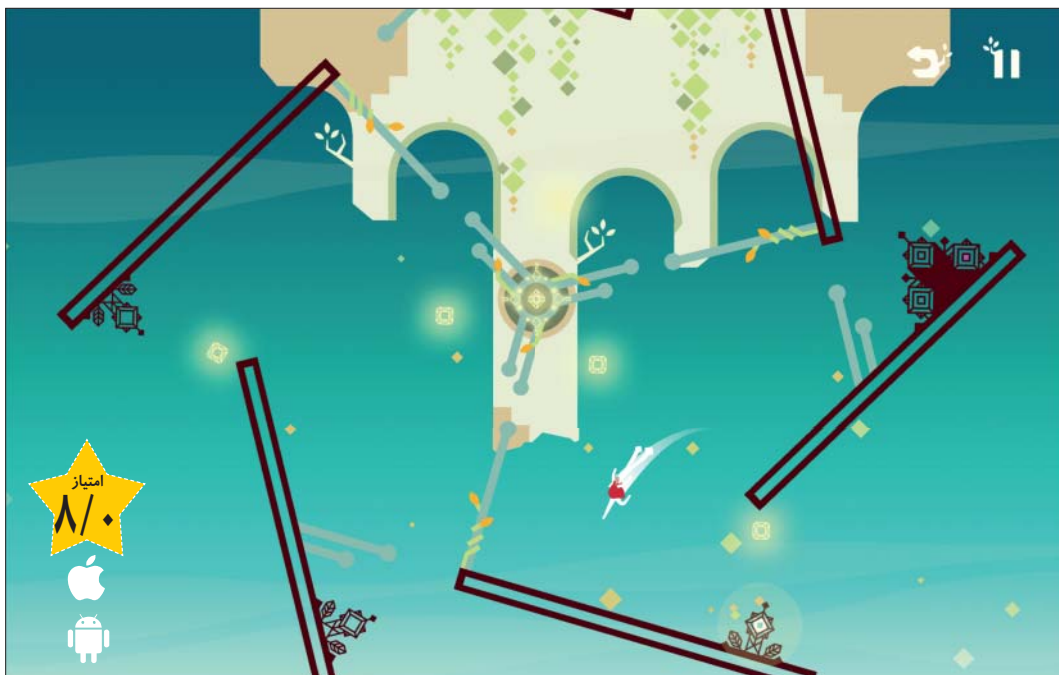
حقوق بالا با جای خواب

صبحانه، ناهار، شام، بیمه

۰۹۱۲۳۶۸۰۲۴۰

## آگهی مفقودی

دانشنامه فارغ التحصیلی انجانب ثریا توکلی اصل فرزند علی اکبر به شماره شناسنامه ۰۰۱۰۸۱۶۶۹۰ و شماره ملی ۰۰۱۰۸۱۶۶۹۰ صادره از تهران در مقطع کارشناسی رشته شیمی محض صادره از واحد دانشگاهی تهران شمال با شماره ۸۹۰۱۲۶۰۴۵ مورخ ۹۶/۵/۱۵ مفقود گردیده است و فاقد اعتبار می‌باشد از بابتدیه تقاضا می‌شود دانشنامه را به دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران شمال به نشانی: تهران، بزرگراه شهید بابایی (غرب به شرق)، خروجی حکیمیه، خیابان شهید صدوقی، بلوار وفادار دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران شمال ارسال نماید.



# گذر از این دنیای چرخان

بازی ایرانی دیگری که بر گزیده فروشگاه اپل شد

مجید رحمانی

خیلی اوقات آنچه لازم است تا به موفقیت دست یابیم یا به جایگاهی که دیگران در حسرتش هستند، برسیم چیزی جز باور به مسیر و توانایی‌های خود نیست. ممکن است شرایط و اوضاع همیشه بر وفق مراد نباشد، اما اصرار و ممارست در باور به مسیری که در آن قدم گذاشته‌اید، ارمغانی نیکو به همراه خواهد داشت. Linn Path of Orchards یک بازی مستقل ایرانی است که در مدت تولید خود با فراز و نشیب‌های زیادی همراه بود، ولی باور سازندگان به محصول و استانداردهای خود سبب شد در نهایت این بازی نه تنها با پیدا کردن یک ناشر نام آشنا به خوبی وارد بازارهای مطرح بین‌المللی شود، بلکه ثابت کند ارزش معنوی آنچه از دل و بینش بر آید بسی بیشتر از کلون‌هایی است که صرفاً از سر همراهی موج ساخته می‌شوند.

## مسیر ارکیده‌ها

در هر مرحله، تعدادی شیء درخشان ریز و یک شی بزرگ وجود دارد که به دست آوردن آنها به صورت کامل دو تا از اهداف تمام مراحل است. هدف سوم، استفاده از حداقل حرکت برای اتمام مرحله است. شما می‌توانید برای اصطلاحاً سه ستاره کردن هر مرحله آن را بارها تجربه کنید، ولی راستش دغدغه بازی خیلی این نیست و شما هم ناخودآگاه چندان درگیرش نمی‌شوید.

## آشنا در منظر و متفاوت در گیم‌پلی

Linn در نگاه اول به دلیل سبک هنری مینیمال و به دور از پیچیدگی خود توجه شما را جلب خواهد کرد. ممکن است هر از چندگاهی با دیدن آن به یاد Monument Valley بیفتید، ولی برخلاف آن بازی که سه بعدی بود، اینجا همه چیز دو بعدی است. این مینیمالیست بودن را در گیم‌پلی بازی نیز می‌توان دید. حرکت به چپ و راست، پرش، دابل جامپ و دَش کردن در هوا تمام مکانیک‌های کاراکتر برای تمام کردن بازی است. البته سکوها و

## Linn: Path of Orchards

Fanoos Games

سازنده

Crescent Moon Games

ناشر

آی‌اواس، اندروید

پلتفرم

سکوبازی

سبک

مسیرهای هر مرحله نیز طبق الگو و مسیر خاصی در چرخش و حرکت هستند و شما باید تلاش کنید با ترکیب زمان‌بندی و سرعت عمل، خود را به دروازه خروجی هر مرحله برسانید.

همه می‌دانیم کنترل کاراکتر و رابط کاربری چقدر در بازی‌های تلفن همراه مهم هستند تا جایی که شخصاً بازی‌هایی را که از دکمه‌های مجازی استفاده می‌کنند ندیده در سطل آشغال می‌اندازم! Linn نه تنها رابط کاربری ساده و در عین حال زیبایی دارد، بلکه تمام کنترل‌های کاراکتر بازی با استفاده از حرکت انگشت روی صفحه و بدون فشردن دکمه اضافی انجام می‌شود؛ گرچه پرش را علاوه بر کشیدن انگشت اگر می‌شد با لمس کردن هم انجام داد بسیار بهتر بود.

مورد دیگر که ممکن است با وجود ویژگی‌های خوب بازی شما را اذیت کند، سرعت معرفی مکانیک‌های بازی است؛ به نحوی که در همان شروع تقریباً در هر مرحله حداقل یک مکانیک اصلی معرفی می‌شود، به این ترتیب باید با تمام چیزهایی که یاد گرفته، اما در آنها استاد نشده‌اید بازی را سر کنید. منظورم این است که به دلیل نبود مراحل بیشتر برای اخت پیدا کردن با مکانیک‌های معرفی شده، پیش می‌آید که در مراحل جلوتر اصلاً یادتان نباشد که فلان کار را هم می‌توانستید انجام دهید.

مردن و یاد گرفتن نیز بخشی جدی از انتخاب تمام کردن مراحل است، اما از آنجا که طول مراحل کوتاه است و بسیار سریع از نو آغاز می‌شود، این ساختار آزمون و خطا چندان اعصاب خردکن نمی‌شود.

## حرف آخر

Linn: Path of Orchards از بازی‌های بسیار خوش ساخت داخلی است که موفقیت بین‌المللی خوبی هم به دست آورده است. شاید درآمد حاصل از آن برای تیم تولید به اندازه بازی‌های رایگان با پرداخت درون برنامه‌ای نباشد، ولی امیدواریم مسیر آنها تداوم محصولات با کیفیت و بهبود سلیقه مخاطب ایجاد کرد و شاید تازه آن وقت به نقطه‌ای برسیم که با وجود رقابت و خروج از بازار تک قطبی بتوانیم خود را صنعت بنامیم.



بازی‌کده



اگر مطلب این صفحه را می‌پسندید، عدد ۷۰۹۴ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید