

مراقب چشمان قشنگان باشید!

خوانندگان ثابت کلیک می‌دانند ما به‌عنوان گیم‌هایی با سابقه که هر کدام موقعیت امروزمان را به نوعی مدیون این سرگرمی هستیم، از خوبی‌ها و فواید آن دفاع می‌کنیم؛ اما از خطرات زیاده‌روی یا مصرف‌گرایی ناآگاهانه نیز غافل نیستیم. خیلی از والدین، نگران هستند بازی‌ها، اثرات مخربی بر رفتار کودکانشان بگذارند، اما از مضرات خیره شدن مداوم به صفحه نمایشگر و تلویزیون غافل هستند. بازی کردن برای مدت طولانی باعث می‌شود همان علائمی در چشمان کودک بروز کند که در سندرم چشم رایانه‌ای (Computer Eye Syndrome) مشاهده می‌شود، از جمله خشکی چشم، دید دوگانه، تاری دید و... . تنبلی چشم، برافروختگی چشم و ضعف در تمرکز چشم از دیگر مشکلاتی است که بر اثر خیره شدن بیش از حد به صفحه نمایشگر پدید می‌آید.



متخصصان در ازای بازه‌های متعدد بازی، دقایق متغیری را برای استراحت توصیه می‌کنند، اما میزانی که زیاد شنیده می‌شود، یک ربع استراحت دادن به چشمان به ازای هر یک ساعت بازی است. همچنین توصیه می‌شود هر چند دقیقه چشم از صفحه برداشته و چند ثانیه به نقطه‌ای دور خیره شوید.

اما ما گیم‌ها این چیزها به خرچمان نمی‌رود و از قانون اصول تبعیت نمی‌کنیم! مگر این‌که در پیشرفت بازی موثر باشد. به گیم‌ها توصیه می‌شود خیره شدن به نقطه دور را به ازای هر مقطع و نقطه ذخیره بازی یا پیش و پس از هر رقابت آنلاین انجام دهند و استراحت دادن به چشم‌ها را هم دست‌کم هر چند دقیقه به ازای یک چشم‌روی هم گذاشتن مقطعی به جایابورند تا بعدها روزهای خوش بازی کردن از دماغشان درنیاید!

تمرین فوق‌العاده و موثر دیگری برای تقویت چشم دیگری که پزشکان توصیه می‌کنند، این است که خودکاری به دست گرفته، دست را در راستای خط بینی دراز کرده و طی ۲۰ ثانیه به بینی نزدیک می‌کنید و طی ۲۰ ثانیه دور کرده و این کار را ۲۰ بار در روز انجام بدهید. پیش و پس از رقابت‌های آنلاین برای این کار عالی هستند. مطمئن باشید دو چشم سالم و تقویت‌شده در میزان بردهایان هم موثر خواهد بود.

منبع: www.verywellhealth.com



بازپرداختی خوب از یک عنوان قدیمی

شو ما خرِ کارتینگ

سیاوش شهبازی

سال‌ها بود گیم‌ها تقاضای ریمستر (بازپرداخت) از عناوین قدیمی را داشتند تا بتوانند خاطرات خوب گذشته را با کیفیت بهتر تجربه کنند. می‌گویند گر صبر کنی - و هی یادآوری کنی - ز غوره حلوا سازی و همین هم شد! یکی دو عنوان خوب قدیمی بازپرداخت شد و به بازار آمد و موفقیت آنها موجی از بازپرداخت‌های دیگر را رقم زد که بین‌شان هم حلوا بود هم سمنا! خیلی از شرکت‌ها به جای بازپرداخت، ساخت و پاخت کرده و نمونه‌هایی نیم‌بند روانه بازار کردند که به جای تودل برویی، توی ذوق می‌زدند، اما این وسط، یک سری عناوین هم واقعا عالی ظاهر شدند.

Crash Team Racing Nitro-Fueled یکی از همین عناوین است که به لطف ارتقاها و افزوده‌های امروزی توانسته یکی از جذاب‌ترین تجربه‌های امسال را رقم بزند.

همچنین می‌توانید این بوستاها (boost)

را به‌صورت مسلسل‌وار فعال کنید که البته خطر منحرف شدن از مسیر را دارد. در کل، از اعتماد و عادت به این اثر پشیمان نخواهید شد.

تخته‌گاز تر

ستون دیگر گیم‌پلی نیترو-فیولد، پاورآپ‌ها یا ایتیم‌های قدرتی‌ای هستند که در مسیر به‌دست می‌آورید. هر کدام از آنها قدرتی مطابق استانداردهای رایج این بازی‌ها ارائه می‌کنند. اما در این مورد هم نیترو-فیولد یک سطح دیگر اضافه کرده است.

با گرفتن میوه وومپا هم سرعت‌تان زیاد شده، هم قدرتی‌هایتان تقویت می‌شوند. سلاح‌های کوبنده‌تان، کشنده‌تر می‌شوند و تی.ان.تی‌ها - که در حالت عادی می‌توان از شرشان خلاص شد - به محض برخورد با حریف منفجر می‌شوند. وقتی همه اینها در کنار هم فعال می‌شوند، تازه به عمق و جذابیت اثر پی خواهید برد. هم‌نسلان ما که با این اثر خاطره دارند، خوب می‌دانند چه می‌گوییم.

Crash Team Racing Nitro-Fueled

Beenox

سازنده

Activision, Sega

ناشر

PS4, XOne

پلتفرم

مسابقه‌ای؛ آرکید

سبک

یک قدم جلوتر

سازندگان به‌منظور مدرن‌سازی بازی، یک حالت نیترو-فیولد (مملو از نیترو یا چنین چیزی) از مُد ماجرای به بازی افزوده‌اند که در آن می‌توانید شخصیت‌ها را وسط مسابقات تعویض کرده و حتی سطح سختی را هم تعیین کنید؛ چه سختی کمتری را ترجیح بدهید، چه مایل به تجربه سختی طاق‌تفرسای authentic باشید.

این بار، بازی پس از هر مسابقه، ذخیره خودکار انجام می‌دهد، اما آن تلویزیون‌های سبز رنگ خاطره‌انگیز نسخه اصلی هم هستند تا علاقه‌مندان بتوانند مثل قدیم با آنها ذخیره انجام دهند و تجدید خاطره کنند. انواع و اقسام ایتیم‌های قابل گردآوری و چالش و کریستال هم هست که عاشقان این موارد بتوانند خود را سرگرم کنند. بیشتر لطف این بازی در همان بخش تک‌نفره خفته، اما قابلیت بازی آنلاین هم در دسترس‌تان هست. در بخش آنلاین، ممکن است گاهی با لگ روبه‌رو شوید. شخصی‌سازی هم واقعا جذاب‌تر از گذشته شده و این بار در کنار تقویت سرعت و دیگر مشخصات ماشین‌هایتان می‌توانید ظاهر شخصیت‌ها و ماشین‌هایتان را هم تغییر دهید و حتی شخصیت‌های تازه‌ای هم برای انتخاب در دسترس خواهید داشت.

در کل، نیترو-فیولد از بازپرداخت‌های خوب بازار است که تجربه‌اش واقعا ارزش دارد. اگر اهل بازی‌های کارتینگ هستید به هیچ‌وجه این عنوان را از دست ندهید.

یک سر و گردن بالاتر

خیلی‌ها نگران بودند این عنوان فوق‌العاده محبوب - با سنی حدود ۲۰ سال - در نهایت اثری کهنه و بی‌رق به نظر بیاید و از سوی گیم‌ها طرد شود، اما توسعه‌دهنده آن، یعنی بیناکس ثابت کرد این عنوان مثل قالی کرمان خوب عمر کرده و اگر چینی هم به پیشانی‌اش افتاده بود با هوشمندی و ایجاد تغییرات مناسب، آنها را رافو کرده‌اند.

توسعه‌دهنده، ۱۳ مسیر دنباله اثر اصلی را هم به آن افزوده و در کل ۱۸ مسیر ارائه می‌کند: از تونل‌های زیر آب گرفته تا غارهای یخی و اهرام بیابانی که هر کدام به نوع خود خاص هستند. جلوه‌های بصری مسیرها هم رفو شده‌اند، به نحوی که بعضی واقعا خیره‌کننده‌اند.

عادت کردن به نوع فرمانگیری خودروها کمی زمان می‌برد. کسانی که قبلا Mario Kart بازی کرده باشند، پاور اسلایدها کمی نامانوس به نظر خواهد آمد؛ انگار گاهی بیش از حد حساس هستند و گاهی دیگر حساسیت کافی را ندارند. بنابراین، برای مخاطبان گیم‌های مشابه، طبیعی است ساعات ابتدایی بازی، برخی فرصت‌ها را از دست بدهند که این به دلیل تفاوت نوع کنترل است. اما پس از عادت به مکانیک بازی - مشتمل بر نگاه‌داشتن یک بامپر و زدن به‌موقع بامپر دیگر برای تقویت سرعت - خواهید دید این طرز کنترل حتی می‌تواند عمیق‌تر و بهتر از خیلی عناوین کارتینگ دیگر ظاهر شود.



بازی‌کده



اگر مطالب این صفحه را می‌پسندید، عدد ۷۱۴۵ را به شماره ۳۰۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید