

درخشش دوباره ستارگان بازی

سیاوش شهبازی

نمایشگاه گیمز کام هر سال در کلن آلمان برگزار می‌شود و برندهای مطرح و معتبر صنعت گیم از سراسر دنیا در آن حضور می‌یابند. البته این رویداد تا سال ۲۰۰۸ در لایپزیش (یا لایپزیگ) برپا می‌شد، اما به هر حال شاید بتوان گفت بعد از E3، مهم‌ترین رویداد صنعت بازی است. نمایشگاه امسال آن انفجار اطلاعاتی را که انتظار می‌رفت ارائه نکرد، اما خالی از لطف نبود. به عقیده خیلی‌ها، ستاره نمایشگاه امسال، دو عنوان Death Stranding و Cyberpunk 2077 بودند و شرکت‌هایی که صحنه اصلی را در اختیار داشتند، کمی بی‌رمق ظاهر شدند و نتوانستند انتظارات را برآورده کنند. در این مطلب سعی کرده‌ایم گفتنی‌هایی را که مخاطبان هر کنسول و هر عنوان مهم این نمایشگاه انتظار دارند، پوشش دهیم تا در کمترین زمان، بیشترین اطلاعات را به دست بیاورید.

سر آغاز

ابتدای مراسم، جف کالیلی (پایه‌گذار Game Awards) روی صحنه آمد و چند تریلر و معرفی (برای اولین بار) از عناوین مختلف را ارائه کرد. از مهم‌ترین عناوین معرفی شده، می‌توان به Comanche که در اصل بازسازی عنوان مطرح و ماندگار سال ۲۰۰۱ با همین نام است، Kerbal Space Program 2، Disintegration، یک شوتر/استراتژی هابیرید جدید از خالقان Halo و Erica اشاره کرد که آخری، یک عنوان لایو-اکشن یعنی با بازیگرهای زنده به صورت فیلم ضبط شده است که همین الان هم در دسترس است.

اما بین تمام این عناوین، اثری که توجه‌ها را جلب و چشم‌ها را خیره کرد، Death Stranding، اثر تماشایی جدید هیدئو کوجیما بود. ما هر بار می‌گوییم این نابغه کمر همت بسته تا ذهن همه را دچار گیرپاژ کند، اما با نمایش بعدی از گیمش می‌فهمیم اوضاع بیخ‌داتر از این حرف‌هاست! نمایش جدید، صحنه‌های تازه‌ای از گیم‌پلی این عنوان را ارائه کرد.

این بار اطلاعات بیشتری از شخصیت Deadman فهمیدیم که توسط کارگردان نابغه سینما، یعنی گیرمو دل تورو بازی می‌شود و همچنین دیدیم آن نوزادهای داخل شیشه چه هستند و وسط معرکه چه می‌گویند. خود آقای جف کالیلی هم در این اثر حضور دارد!

حضور نیتندو چطور بود؟

نیتندو امسال در گیمز کام نمایش خوبی داشت و در بدو آغاز، سرویس Indie World خود را معرفی کرد که به زودی برای Nintendo Switch راه می‌افتد و عناوین جمع‌وجور و جذابی را با خود به ارمغان خواهد آورد. یکی از خبرهای خیلی خوب نیتندو این بود که عنوان مطرح مایکروسافت، یعنی Ori and the Blind Forest: Definitive Edition برای Switch منتشر خواهد شد. از طرف دیگر، عناوین بسیار موفقی مانند Superhot و Hotline Miami Collection و هم همان این مجموعه هستند که این آخری‌ها در زمان نگارش این مطلب هم در دسترس هستند.



امسال از سوی نیتندو خبر عجیب و غریبی نشنیدیم و این شرکت بیشترین فعالیتش، ارائه نسخه‌های قابل بازی عناوینش بود که از مهم‌ترین‌هاشان می‌شود Luigi's Mansion و Pokemon Sword and Shield را نام برد. مخاطبانی هم که به دکه‌های این شرکت سر می‌زدند، می‌توانستند آثاری مانند The Legend of Zelda: Link's Awakening، The Witcher 3 (نسخه جدید نیتندو سوئیچ)، Astral Chain، Mario & Sonic at the Olympic Games Tokyo 2020 و Dragon Quest 10 S: Echoes of an Elusive Age را به صورت حضوری تجربه کنند.

کارتان جدید گوگل؟



گوگل سرویس عرضه گیم خود بر مبنای cloud یا همان بستر ابری را معرفی کرده و به زودی به مخاطبان علاقمند عرضه خواهد کرد. در نمایشگاه گیمز کام امسال، گوگل توانست با این برند جدید خود پر قدرت ظاهر شود و با معرفی چند بازی، خود را به عنوان رقیبی قدر مطرح کند. البته استفاده از این امکان در ایران امکان‌پذیر نیست.

از جمله عناوینی که برای این سرویس جدید خوشمزه گوگل معرفی شده، می‌توان به Borderlands 3 و Watch Dogs: Legion اشاره کرد.

از اکس باکس چه خبر؟



اکس باکس در این نمایشگاه کولاک کرد و به جز حدود ۲۰۰ دکه مختلف که در سالن اصلی قرار داشتند - که اولین تجربه عمومی از Gears 5 و Minecraft Dungeons و مد Horde عنوان Gears 5 را در بر می‌گرفت - تصاویر و تجربه‌های جدیدی از عناوین آینده خود به نمایش گذاشت. بعضی مانند Tom Clancy's Ghost و Destiny 2: Shadowkeep و Recon Breakpoint انحصاری نبودند، اما از عناوین انحصاری هم صحبت شد و اولین تصاویر را از مد Horde در Gears 5 مشاهده کردیم. همچنین مایکروسافت اعلام کرد دو کاراکتر Kat و Emile از گیم Halo: Reach نیز به این بازی ملحق خواهند شد تا قدمی دیگر در راستای لوس کردن فن سرویس در صنعت گیم برداشته شود!

کنفرانس مایکروسافت، لحظاتی را هم به فصل چهارم PlayerUnknown's Battlegrounds معروف به پایچی اختصاص داد که به زودی با نسخه PS4 این بازی، به cross-play راه پیدا خواهد کرد و مخاطبان دو کنسول می‌توانند با هم رقابت کنند. دقیقاً هم به عنوان NBA 2K20 پرداخته شد که قرار است در مد حرفه‌ای، بازیگر اسکاری، ادیس الیا را هم به عنوان شخصیت مهمان داشته باشد.

متأسفانه با وجود چشم‌انتظاری مخاطبان، مایکروسافت در ارائه‌اش از Halo Infinite و Sea of Thieves صحبتی نکرد، اما تریلر جدید Gears 5 تا حدی این خلأ را جبران کرد. در این قسمت، هر شخصیت، یک حرکت نهایی خاص دارد که چیزهایی

مانند حمله هوایی و نامرئی شدن را شامل می‌شود. همچنین در این قسمت با استفاده از ارز مربوطه، می‌توان کارتهای مهارت شخصیت‌ها را ارتقا داد. حتی می‌توانید به عنوان جک ربات بازی کنید و دمار از روزگار دشمنان درآورید. مایکروسافت همچنین فرصتی به گیمرها داد تا محصول جدیدش موسوم به xCloud را تجربه کنند. xCloud سرویس استریم گیمینگ مایکروسافت است، در E3 2018 اشاره‌هایی به آن شد و چند ماه بعد، در اکتبر ۲۰۱۸ معرفی رسمی شد. مایکروسافت مارس ۲۰۱۹ (اسفند ۹۷) پیشرفت این سرویس را با عنوان Forza Horizon به نمایش گذاشت. در آن نمایش دیدیم بازیکن، فورترزا را روی یک گوشی هوشمند اندرویدی و با استفاده از کنترلر XOne بازی می‌کرد!

سرویس xCloud مایکروسافت از مراکز محاسباتی ابری 5A Azure بهره می‌گیرد که ۱۴۰ کشور مختلف - به غیر از کشور ما و چند کشور دیگر - را پشتیبانی می‌کند و طوری طراحی شده که به راحتی با گوشی‌های هوشمند کار کند؛ چه با استفاده از صفحه لمسی، چه با استفاده از اتصال دسته اکس باکس از طریق بلوتوث.

مایکروسافت معتقد است آرشیو غنی اکس باکس قادر است سرویس آنها را از سرویس‌های رقیب مانند Google Stadia جذاب‌تر جلوه دهد.

متأسفانه از Project Scarlett، کنسول جدید مایکروسافت هم خبری نبود. تا اینجا مهم‌ترین اطلاعاتی که از این کنسول داریم، محدود به این است که این کنسول نسل بعدی قادر خواهد بود بازی‌های 4K را با سرعت ۶۰ فریم بر ثانیه اجرا کند.

همچنین این کنسول به یک درایو SSD مجهز خواهد بود تا بالاخره همگان را از شر لحظات کسل‌کننده بارگذاری یا Loading خلاص کند! فعلاً صحبت از این است که این کنسول اواخر ۲۰۲۰ منتشر خواهد شد و احتمالش بسیار است که هنگام انتشار، از نظر سخت‌افزاری بر رقیبش PS5 برتری داشته باشد.

اینتل چه کرد؟



اینتل هم در نمایشگاه گیمز کام امسال حضور داشت؛ اما به جای اعلام تولید پردازنده‌های جدیدی که بتوانند با پردازنده‌های نسل سوم AMD Ryzen رقابت کنند، از این گفت که چرا اینتل هنوز هم بهترین انتخاب برای بازی با PC است.

اینتل با تأکید بر این که Core i9-9900K بهترین پردازنده برای گیمینگ با PC است، این‌طور توضیح داد که Team Blue با توسعه نرم‌افزاری هرچه بیشتر، قصد دارد گیمینگ با PC را برای همه بهتر کند. البته شکی نیست اینتل حواسش به رقیب هست.



بازی‌کده



اگر مطالب این صفحه را می‌پسندید، عدد ۷۲۲۴ را به شماره ۳۰۰۱۱۲۲۶ پیامک کنید