

معرفی بازی



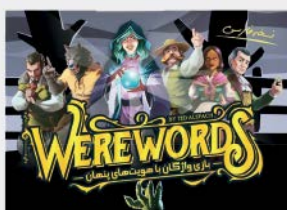
ورورڊز (werewords)

← تعداد بازیکن: ۴ تا ۱۰ نفر

← زمان بازی: ۱۵ دقیقه

← گروه سنی: بالای ۸ سال

دارد، نگاه کند و این کارت نقش دوم (ثانویه) شهردار می‌شود. شهردار یک کلمه جادویی را به دلخواه انتخاب می‌کند و بقیه بازیکنان با سوال کردن از او باید به آن کلمه برسند. نکته جالب این که شهردار در حالت عادی در گروه شهروندان قرار دارد ولی می‌تواند با توجه نقش ثانویه‌ای که دارد در گروه گرگ‌ها قرار بگیرد. در مرحله شب بعد از اینکه شهردار کلمه را انتخاب کرد از همه می‌خواهد که چشم‌هایشان را ببندد و غیب‌گو بیدار شود. غیب‌گو کلمه را می‌بیند و او هم چشم‌هایش را می‌بندد. در مرحله بعد از گرگ‌ها می‌خواهد آنها هم چشم‌هایشان را باز کنند و علاوه بر این که کلمه را بفهمند، هم تیمی‌هایشان را بشناسند و دوباره چشم‌شان را ببندند. بعد مرحله روز شروع می‌شود و شهروندان فقط چهار دقیقه وقت دارند که کلمه را حدس بزنند و شهردار با توجه به نشان‌ها جواب بدهد؛ البته تعداد سوال‌ها محدود است و باید تا قبل از تمام شدن نشان‌ها به جواب درست رسید. در غیر این صورت گرگ‌ها برنده بازی هستند.



ترکیبی از بازی مافیا و بیست سوالی و نبردی بین شهروندان و گرگ‌ها. قصه بازی درباره شهری است که گرگینه به آن حمله کرده و شما باید کلمه جادویی را حدس بزنید و گرگ‌ها را بشناسید تا شهر را نجات بدهید. شهردار که در گروه شهروندان قرار دارد این کلمه را می‌داند ولی گرگینه او را هم جادو کرده و فقط می‌تواند به سوال‌های شما جواب بله یا خیر بدهد. قطعات این بازی شامل: کارت‌های شخصیت (شهروند، گرگینه، خائن، غیبگو، محافظ، شهردار و شخصیت چیز)، پنجاه و یک نشان پاسخ که شامل رنگ سبز (جواب مثبت) و رنگ قرمز (جواب منفی) و نشان‌هایی با علامت سوال آبی رنگ به معنی شاید و سه نشان خیلی نزدیک، خیلی دور و پاسخ درست.

زمان بازی تعداد کارت‌ها همیشه باید یکی بیشتر از تعداد بازیکن‌ها باشد. کارتی را که اضافه می‌ماند وسط بگذارید. به هر بازیکن یک کارت شخصیت بدهید. بازیکنی که نقش شهردار به او می‌رسد کارتش را رو کرده و به همه اعلام می‌کند. شهردار کارت شخصیتی را که در وسط قرار

معرفی بازی



نامه عاشقانه

← تعداد بازیکن: ۲ تا ۴ نفر

← زمان بازی: ۳۰ تا ۶۰ دقیقه

← گروه سنی: بالای ۱۲ سال

می‌تواند یکی از بازیکنان را انتخاب کند و کارتش را با او عوض کند یا کارت نیمه این قدرت را به شما می‌دهد که یک دور بازیکنان هر کاردی را که بازی کنند قدرتشان بر شما اثری ندارد و در امان هستید. برای شروع به هر بازیکن یک کارت راهنما بدهید و همه کارت‌ها را خوب با هم قاتی کنید و وسط بگذارید. سه کارت که در بالای دسته کارت‌ها قرار دارد را رو کنید. به هر بازیکن یک کارت بدهید. کسی نباید متوجه شود شما چه کاردی دارید. بازیکنی که نوبتش است علاوه بر کاردی که ابتدا گرفته یک کارت دیگر از دسته کارت‌ها برمی‌دارد و باید انتخاب کند که از این دو کارت کدام‌شان را می‌خواهد بازی کند. زمانی که کارت‌تان را انتخاب کردید آن را در وسط قرار داده و بلافاصله قدرت مربوط به آن کارت را انجام دهید. برنده شدن در این جا دو حالت دارد: ۱. بازی تا زمانی ادامه پیدا می‌کند که همه رقبای دور خارج شوند و بازیکنی که زنده بماند یک نشان گوشه چشم دریافت می‌کند. ۲. بازیکن کاردی را داشته و رو کند که عدد روی آن از همه بیشتر باشد.



شماره این بازی در نقش خواستگاران شاه‌دخت هستيد و بايد نامه عاشقانه را به دست شاه‌دخت برسانيد و دلش را به دست بياوريد. رساندن نامه خيلي هم کار آساني نيست و علاوه بر رقيب‌هايي که داريد و بايد آن‌ها را کنار بزنيد، مستقيماً هم نمي‌توانيد نامه را به شاه‌دخت بدهيد و براي اين کار بايد از شخصيت‌هايي که خيلي به شاه‌دخت نزديک هستند و از نفوذ بالاي برخوردارند، استفاده کنيد. هر بازيکني که بتواند رقيب‌پاش را حذف کند يا نامه را به نزديک‌ترين فرد به شاه‌دخت برساند برنده بازي است. قطعات بازي شامل ۱۶۰ کارت شخصيت که وي آن‌ها عددي نوشته شده

است. (نگهبان، کشیش، ندیمه، شاهزاده، بانو، شاه‌دخت و...) هر چه عدد روی کارت بیشتر باشد یعنی آن شخصیت به شاه‌دخت نزدیک‌تر است. ۲. چهار کارت خلاصه قوانین ۳. نشان‌های گوشه چشم، هر بازیکنی که در هر دور برنده بازی باشد یکی از نشان‌های گوشه چشم را دریافت می‌کند. هر کدام از کارت‌هاش شخصیت قدرت مخصوص به خودشان را دارند. مثلاً بازیکنی که کارت شاه را داشته باشد

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

[illegible]