

## معرفی بازی



### هنر مدرن

تعداد بازیکن: ۳ تا ۵ نفر

زمان بازی: ۴۵ دقیقه



در هنر مدرن، بازیکنان در نقش موزه دارهایی هستند که می‌خواهند در هر دور تابلوهای نقاشی را که به دست می‌آورند به بهترین قیمت بفروشند. بازی اصلی آن در خارج از کشور طراحی و ساخته شد اما شرکت سرزمین ذهن زیبا بازی را بومی کرده است.

برای شروع، صفحه بازی را وسط بگذارید و به هر بازیکن صد دلار و یک صفحه که نشان دهنده موزه است، بدهید. کارت تابلوهای نقاشی را با هم قاتی کنید و به هر بازیکن ده کارت بدهید. این بازی در چهار دور برگزار می‌شود و در هر دور بازیکنان تابلوها را برای حراج می‌گذارند و زمانی که پنجمین تابلو از یک هنرمند رو شد آن دور به پایان می‌رسد و تابلوهایی که در این دور خریداری شده بودند به بانک فروخته می‌شوند و در ازای آن پول دریافت می‌کنید.

پنج نوع حراج وجود دارد و روی هر کارت علامتی وجود دارد

که نشان دهنده نوع حراج تابلو هست: ۱- حراج آزاد (بازیکنان بدون رعایت نوبت، قیمت پیشنهادی‌شان را اعلام می‌کنند و تابلو به بیشترین قیمتی که درخواست شود فروخته می‌شود) ۲- حراج تک پیشنهادی (هر بازیکن یک پیشنهاد می‌دهد و به بالاترین قیمت فروخته می‌شود) ۳- حراج محرمانه (هر بازیکن مبلغ پیشنهادی را در دستش می‌گیرد و به بقیه نشان نمی‌دهد. همزمان همه قیمت‌شان را رومی‌کنند و کسی که بیشترین قیمت را داشته باشد تابلو را به دست می‌آورد) ۴- حراج با قیمت تعیین شده (حراج‌کننده قیمتی را برای تابلو تعیین می‌کند و بقیه به نوبت فرصت دارند آن تابلو را بخرند یا انصراف دهند) ۵- حراج دوگانه (بازیکنی که این کارت را رو کند همزمان می‌تواند دو کارت را برای حراج بگذارد. بعد از دور چهارم بازیکنی که بیشترین امتیاز و دارایی را داشته باشد برنده است).

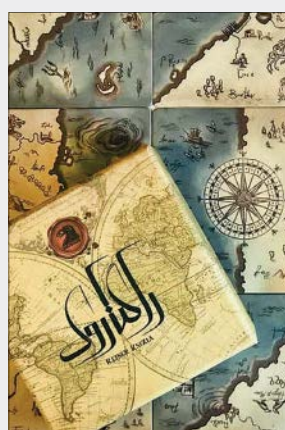
## معرفی بازی



### راگناروک

تعداد بازیکن: ۲ نفر

زمان بازی: ۱۵ دقیقه



راگناروک در افسانه‌های قدیمی اسکاندیناوی به معنای پایان جهان و آخرالزمان است که در آن دریا شروع به بلعیدن زمین می‌کند و گرگ عظیم‌الجثه به نبرد با سپاهیان خیر می‌رود. گروهی از منجمان و جادوگران فکر می‌کنند سپاهیان شر از خشکی حمله می‌کنند و گروهی هم معتقدند از راه دریا وارد می‌شوند. راگناروک برگردانی از بازی چارتی است که سال ۲۰۱۹ وارد بازار شده و طی آن بازیکنان در نقش جادوگرانی هستند که باید بیشترین دریا و بیشترین خشکی را به دست آورند. یعنی یک بازیکن سعی می‌کند سطح دریا را افزایش بدهد و بازیکن دیگر تلاش می‌کند مناطق خشکی را بیشتر گسترش بدهد. برای شروع، شما ۹ کارت در اختیار دارید که روی یکی از آنها تصویر یک قطب نما کشیده شده و باید آن را وسط

بگذارید. روی همه کارت‌ها هم خشکی وجود دارد هم دریا. بازیکنان در نوبت خودشان می‌توانند یکی از این دو کار را انجام بدهند: ۱- یک کارت از دسته کارت‌ها بردارند و به کارتی که در وسط قرار دارد متصل کنند. (در اتصال بین کارت‌ها دو قانون وجود دارد. یک این که این کارت‌ها باید از جهت دریا و خشکی و به شکل درستی به کارت قبلی متصل شوند و دوم این که این کارت‌ها در نهایت باید تشکیل یک مربع به طول سه کارت و عرض سه کارت بدهند) ۲- جهت یکی از کارت‌هایی را که در وسط قرار دارد ۹۰ درجه تغییر دهید. بازی زمانی به پایان می‌رسد که آخرین کارت از دسته کارت‌ها به وسط منتقل شود و بعد از آن امتیازها را می‌شمارید. در نهایت بازیکنی برنده است که بزرگترین دریا یا بزرگترین خشکی به هم پیوسته را داشته باشد.

## توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید.  
تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

ضرب المثل	میکروسکپی	قیمت	مخفف گاه	ذکر حجاج	مقابل حاشیه	بوی رطوبت	کادو	پاسپان	زینک
دل‌سوزی بی جا	هتک حرمت	نیروبخش	به طور معمول	گمانگیر	بین جنجره	آزاد	نمونه نرمی	پسوند شباهت	
۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱
مابیع حیات	آشپانه جغد	فرمانی نظامی	آقای فرانسوی	آبزی دریایی	آبزی دریایی	آبزی دریایی	آبزی دریایی	آبزی دریایی	آبزی دریایی
روغنی	تلف کردن زمان	مرغ آتش	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی
نوعی لوح	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی
فشرده	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی
ازمرنه کردن	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی
عصب	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی
تولید مثل	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی
قدرت و توان	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی	خوشحالی

## رمز جدول شماره قبل:

## مهربانی