



بازی هفته

کشاورزی در زندان



هفته گذشته آخرین بسته الحاقی بازی یا DLC شبیه‌ساز زندان Prison Architect با نام Going Green در دسترس کاربران قرار گرفت. با این بسته الحاقی در کنار تمام مسائل اصلی که برای مدیریت یک زندان با آنها سرو کار داشتید امکان ساخت گلخانه برای پرورش میوه و سبزی نیز وجود دارد. یعنی می‌توانید با به کار گرفتن زندانیان یا استخدام نیروی لازم محصولاتی مانند سیب‌زمینی، گندم، سیب و... را تولید کنید. سپس می‌توانید آنها را برای سود بیشتر بفروشید یا به عنوان ماده اولیه غذای زندانیان استفاده کنید. همچنین امکان تهیه و پرورش گل و گیاه برای زندانیان علاقه‌مند نیز در نظر گرفته شده که تاثیر مثبتی بر روحیه و رفتار زندانیان دارد. البته در کنار این امکانات مثبت، دسترسی جدیدی برای زندانیان باغی به ابزار متعدد جهت اعمال خرابکارانه مهیا شده که به عنوان یک مدیر زندان باید حسابی حواستان را جمع کنید.



خبر هفته

یک حالت جدید

به بازی Hearthstone اضافه شد



هفته گذشته برای اولین دوره کنفرانس خبری مجازی شرکت Blizzard که BlizzOnline نام دارد، برگزار شد. یکی از مهم‌ترین رویدادهای این مراسم، معرفی یک حالت جدید در بازی کارتی Hearthstone بود. پس از شکست حالت بتل رویال در این بازی کارت محور، این بار حال و هوای سبک Rouge Like وارد این بازی خواهد شد. در این مود جدید که Hearthstone Mercenaries نام گرفته، بازیکنان با انتخاب یک چهره معروف از دنیای وارکرفت باید با دشمنان و چالش‌های تصادفی روبه‌رو شوند تا به دشمن نهایی برسند. در این مسیر تجربه و پاداش‌های دریافتی بازیکنان هم افزایش می‌یابد تا بتوانند قوی‌تر و با تجربه‌تر دوباره به جنگ این مراحل متنوع بروند.



رقابتی برپایه قوانین فیزیک کلاسیک!

باهوش باش تا کامروا باشی



دانیال جعفری مقدم

محقق هوش مصنوعی و طراحی بازی

بازی‌های رقابتی بر پایه علم فیزیک، جایگاه ویژه‌ای در میان گیمرها پیدا کرده‌اند. این سبک از بازی‌ها بر پایه قوانین فیزیک کلاسیک طراحی می‌شوند و اجسام، اشکال، وزن و چگالی آنها روی محیط و بازیکن تاثیر می‌گذارد. از معروف‌ترین مثال‌های این سبک می‌توانیم به بازی‌هایی مثل Balance ساخته شرکت آتاری یا Crayon Physics Deluxe اشاره کنیم که توانستند با گیم‌پلی خلاقانه و درگیرکننده، محبوبیت کم‌نظیری پیدا کنند. حالا یک استودیوی کوچک و مستقل به نام SCT یک بازی در همین سبک به همراه نوآوری‌های جذابی روانه بازار کرده که نویدبخش همان جذابیت‌هاست. در ادامه، این بازی خلاقانه را بیشتر بررسی می‌کنیم.

نئون‌های درخشان، ساده و جذاب

اولین موردی که با دیدن Kinetic Edge توجه‌تان را جلب می‌کند، گرافیک نئونی آن است. این سبک گرافیک که به‌ویژه در بازی‌های موبایلی چند سال اخیر بسیار دیده می‌شود، مزایا و معایب خود را دارد. مهم‌ترین ویژگی آن سادگی در پیاده‌سازی و در نتیجه کاهش چشمگیر حجم بازی است. علاوه بر این کنتراست بین پس‌زمینه مشکی و این خطوط درخشان زیبایی بصری خاصی به این نوع بازی‌ها می‌بخشد. از طرف دیگر ایراد اصلی این سبک به‌خصوص در بازی‌هایی که حرکات سریع و چرخش‌های ناگهانی دوربین دارند ایجاد سردرد، چشم‌درد و بدحالی برخی افراد است. در نتیجه ابتدای این‌گونه بازی‌ها پیام‌های هشدار برای افرادی که سابقه حمله‌های صرع یا حالت تهوع، سردرد و سرگیجه دارند مشاهده می‌شود که باید جدی گرفته شود.

حجم‌های هندسی به جای چگالی متغیر

در Kinetic Edge باید با تغییر شکل هندسی توپ که کاراکتر بازی ما هم است، مراحل بازی را بگذرانید. در قسمت‌های مختلف مراحل بازی دروازه‌هایی قرار دارند که با گذر از آنها شکل هندسی توپ که معمولاً در ابتدای مرحله کروی شکل است به اشکال دیگری مانند استوانه، هرم، مکعب و... تغییر پیدا می‌کند. البته این همه گیم‌پلی بازی نیست و به لطف استفاده از موتور قدرتمند Unreal برای ساخت بازی و شبیه‌سازی قوانین فیزیک، در مسیر، چالش‌های

مختلف و متنوعی پیش پای بازیکن قرار داده می‌شود. گرچه این تغییرات همیشه در جهت سخت‌تر شدن ادامه مسیر نیستند و باید خودتان بهترین استفاده را از آنها بکنید. برای مثال کنترل حرکت مکعب در یک سطح شیبدار به مراتب راحت‌تر از کنترل کره یا هرم است. یکی از جذابیت‌های اصلی بازی، همین نیاز به فکر کردن برای یافتن بهترین راه‌حل‌هایی است که شما را به موفقیت می‌رساند.

بازی گروهی یا تکی، به انتخاب شما

همه‌گیری جهانی کرونا و خانه‌نشینی گیمرها، فرصتی مغتنم برای تولیدکنندگان مستقل بازی‌های کوچک بود تا محصولات خود را به سمت فضای بازی گروهی آنلاین ببرند. بازی Kinetic Edge نیز به‌وضوح با هدف گروهی بازی شدن ساخته شده و در واقع می‌توان قسمت تک‌نفره آن را تنها تمرینی برای رقابت با دوستان و بازیکنان دیگر دانست. در کنار امکان پرش و حرکت سریع رو به جلو که برای رد کردن برخی موانع لازم هستند، قابلیتی مشابه تنه زدن نیز در بازی وجود دارد. این قابلیت برای منحرف کردن حریفان از مسیر مسابقه یا هل دادنشان به سمت تله‌ها و پرتگاه‌ها استفاده می‌شود. این ویژگی در حالت تک‌نفره کاربردی ندارد، اما عنصر مهمی برای ایجاد هیجان، خنده و حتی عصبانیت در حالت بازی گروهی است. البته هنوز تعداد مراحل آماده بازی بسیار اندک است و پیش‌بینی می‌شود امکان

ساخت مراحل شخصی‌سازی شده و اشتراک با دیگران، در صورت استقبال مردم از Kinetic Edge به‌زودی به آن اضافه شود. این می‌تواند تنوع فوق‌العاده‌ای به مراحل Kinetic Edge دهد و این بازی را جذاب‌تر و ماندگارتر کند.

تنوع محدود

برای شروع بازی شما باید یکی از چهار حالت موجود و پس از آن نقشه مورد نظر را انتخاب کنید. اولین و سراسرترین گزینه Race یا همان مسابقه عادی است که شامل یک مسیر با انواع موانع و تله‌های متعدد است و باید قبل از همه به خط پایان برسید. حالت بعدی Gauntlet یا مبارزه است. این حالت مشابه مسابقه است، اما دیگر چک‌پوینتی وجود ندارد و در صورت سقوط به نقطه ابتدای نقشه برگشته و باید کل مسیر را بدون اشتباه و سقوط طی کنید. در کنار این دو، دو حالت بازی دیگر نیز در دسترس شما قرار دارند. هرچند مشخص است این دو حالت به‌وضوح از سرباز شده و صرفاً از امکانات پیش‌فرض موتور Unreal برای اضافه کردن تنوع گیم‌پلی در آنها استفاده شده است. یکی از آنها شبیه‌ساز گلف در همان فضای بازی اصلی و دیگری خروج از هزارتو است که هیچ‌کدام جذابیت خاصی ندارند و به سرعت تکراری می‌شوند. هرچند گیم‌پلی اصلی بازی آن قدر جالب است که خود بازی برایتان تکراری نشود.

دریک نگاه

این بازی در کنار ظاهر زیبا و گیم‌پلی ساده اما در عین حال چالش‌برانگیز خود، پتانسیل خیلی خوبی برای گرم کردن جمع‌های مجازی دوستانه دارد. هرچند ایراداتی مثل تنوع نداشتن حالت‌های بازی، تعداد مراحل اندک و گیم‌پلی گاه دشوار و بدون راهنمایی آن ممکن است در نگاه اول به مذاق برخی گیمرها خوش نیاید. ولی در نهایت باید گفت Kinetic Edge به‌عنوان یک بازی سبک برای رقابت چند نفره آنلاین و بازی با دوستان گزینه خوبی است و می‌تواند تا مدت‌ها خوراک کری خواندن و رقابت با دوستان‌تان باشد. به‌علاوه با تنوع بیشتر گیم‌پلی و اضافه شدن حالت‌های جدید بازی در آینده، بستر مناسبی برای به چالش کشیدن شانس و مهارت بازیکنان و علاقه‌مندان به این سبک فراهم خواهد شد. گرچه به شرایط فعلی این بازی اصلاً گزینه خوبی برای بازی تک‌نفره نیست و تنها در صورتی آن را پیشنهاد می‌کنیم که بخواهید از حالت مالتی‌پلیر آن استفاده کنید.

پلتفرم:



سبک:



ناشر:



رده سنی:

۹۹+

سازنده:



عنوان انگلیسی:



PC

مسابقه‌ای، پلتفرمر

Seacorp Technologies

تمام سنین

Richard Seabrook

Kinetic Edge