

## معرفی کتاب



### درون یک آینه، درون یک معما

نویسنده: یاستین گورد

ناشر: هرمس و هوپا



یاستین گورد، داستان‌نویس نروژی و معلم فلسفه است. معروف است گورد مسائل پیچیده فلسفی را در قالب داستان و قصه به زبانی ساده و روان روایت می‌کند.

او در داستان‌ها و رمان‌هایش پیچیدگی‌های فلسفی را همچون پرده‌ای کنار می‌زند و مخاطب را با حقیقت و واقعیتی که تا پیش از این از آن بی‌خبر بود، روبه‌رو می‌کند.

قصه رمان «درون یک آینه، درون یک معما» درباره سسلی، دختر نوجوانی است که از سرطان رنج می‌برد.

او مدت‌هاست در بستر بیماری است و درست در شب کریسمس، فرشته‌ای به نام آریل به دیدارش

می‌آید. آریل و سسلی با هم درباره همه چیز گفت‌وگو می‌کنند؛ درباره رازهای جهان هستی، درباره خانواده و روابط انسان‌ها، و درباره زندگی و مرگ. نویسنده در این کتاب از زاویه‌ای متفاوت به مساله مرگ و زندگی نگاه می‌کند، و در ادامه راه متفکران گذشته، سعی می‌کند معنای زندگی را از دل مرگ پیدا کند.

کتاب درون یک آینه، درون یک معما سال ۱۹۹۳ منتشر شده و برنده جایزه بهترین کتاب ادبیات کودک و نوجوان آلمان شده است. این کتاب سال ۲۰۰۸ مورد اقتباس هم قرار گرفته که این فیلم هم جایزه بهترین فیلم کودک و نوجوان را به خودش اختصاص داده است.

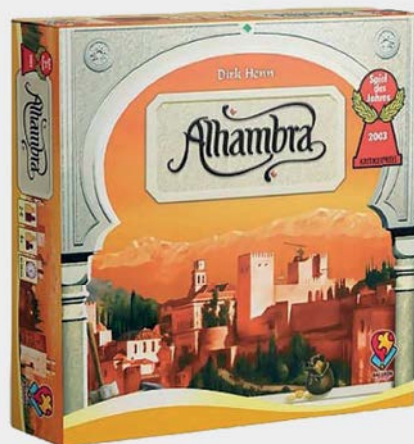
## بازی فکری



### الحمرا

تعداد بازیکن: ۲ تا ۶ نفر

زمان بازی: ۴۵ تا ۶۰ دقیقه



ساخت‌وساز است که از خاورمیانه و اروپا در شهر گرانادا در کشور اسپانیا دور هم جمع شده‌اند و قرار است ساختمان باشکوهی بسازند. کار شما این است که بهترین گروه ساخت‌وساز را استخدام کنید و نکته مهم آن است که باید حواس‌تان باشد پول کافی برای پرداخت به آنها را هم داشته باشید. با کمک آنها ساختمان‌ها، سالن‌ها و شبستان‌ها ساخته می‌شوند.

مکانیسم‌های بازی کشیدن کارت، مجموعه ساختن، مدیریت کارت‌ها و چیدمان کاشی است. هر بازیکن با کارت‌های پولی که دارد کاشی‌های ساخت ساختمان را خریداری می‌کند و با توجه به قوانین مشخصی که وجود دارد آنها را جلوی خودش می‌چیند و امتیاز می‌گیرد. در نهایت بازیکنی که بیشترین امتیاز را به دست آورده باشد، برنده بازی می‌شود.

بازی‌های فکری با توجه به تم و فضایی که دارند ما را به سفری کوتاه می‌برند. بازیکنان مسافرنی هستند که با مهره، تاس، کارت و صد البته داشتن استراتژی مناسب خود را در این سفر مجهز می‌کنند. سفر گاهی ممکن است به فضا باشد و گاهی هم گذرمان به بیابان می‌افتد. بازی فکری الحمرا قرار است ما را به گذشته‌های خیلی دور در کشور اسپانیا ببرد. جایی که یکی از هیجان‌انگیزترین و جالب‌ترین پروژه‌ها شروع شده است؛ ساخت کاخ الحمرا. این بازی کلی جایزه ریز و درشت گرفته و مهم‌ترین آنها سال ۲۰۰۳ بوده که جایزه بهترین بازی سال را دریافت کرده است. قصه بازی سال ۱۲۷۸ میلادی رخ می‌دهد و درباره تعدادی از معماران و استادان

# جدول

## توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید.  
تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

| شخصیتی        | فساد     | کشتی جنگی         | طافچه قدیمی | گریبان | پدر شعر نو | ترس و بیم | مادر لر      | افسوس | سگ بیمار    |
|---------------|----------|-------------------|-------------|--------|------------|-----------|--------------|-------|-------------|
| کارتنی        | هتک حرمت | نوعی اختلال روانی | جوی طبیعی   | ۱      | سمبل اسارت | طعم       | کل ته حوض    | هراس  | ۹           |
| عقیده         | ۵        | شومینه            | ۴           | ۶      | ظواهر سازی | ۲         | درختی یا برگ | ۹     | حرف محرمانه |
| سیاره         | ۵        | گونه ها           | ۴           | ۶      | نقش خسته   | ۲         | های پنجه ای  | ۹     | حرف محرمانه |
| خراب          | ۴        | تکلیف شتران       | ۴           | ۶      | از جنس آهن | ۸         | حرف محرمانه  | ۹     | حرف محرمانه |
| خیس           | ۴        | هدایت کننده       | ۴           | ۶      | ۸          | ۸         | حرف محرمانه  | ۹     | حرف محرمانه |
| صاف و مسطح    | ۴        | ۴                 | ۴           | ۶      | ۸          | ۸         | حرف محرمانه  | ۹     | حرف محرمانه |
| ترش رویی      | ۴        | ۴                 | ۴           | ۶      | ۸          | ۸         | حرف محرمانه  | ۹     | حرف محرمانه |
| کلمه پرستی    | ۴        | ۴                 | ۴           | ۶      | ۸          | ۸         | حرف محرمانه  | ۹     | حرف محرمانه |
| تکرار یک حرف  | ۴        | ۴                 | ۴           | ۶      | ۸          | ۸         | حرف محرمانه  | ۹     | حرف محرمانه |
| خشمگین        | ۴        | ۴                 | ۴           | ۶      | ۸          | ۸         | حرف محرمانه  | ۹     | حرف محرمانه |
| بیماری گوارشی | ۴        | ۴                 | ۴           | ۶      | ۸          | ۸         | حرف محرمانه  | ۹     | حرف محرمانه |
| کیوتر دشتی    | ۴        | ۴                 | ۴           | ۶      | ۸          | ۸         | حرف محرمانه  | ۹     | حرف محرمانه |

رمز جدول شماره قبل:

کوله پشتی