



بازی هفته

خانه خرابات



سازنده‌های بازی Until Dawn بعد از موفقیت این بازی در سال ۲۰۱۵، تصمیم گرفتند تا فرمول بازی‌شان را بسط دهند و یک مجموعه جدید به نام The Dark Pictures را تولید کردند. تا امروز دو قسمت از این مجموعه عرضه شده بود که هرکدام روی داستان‌های متفاوتی از یکدیگر تمرکز داشتند.

سومین بازی این مجموعه تحت عنوان House of Ashes، به تازگی عرضه شده و با این که یک بازی بی‌نقص نیست اما مطمئناً اشکالات و کاستی‌های بازی قبلی را تا حد خوبی رفع کرده است. مکانیک‌های مختلف بازی نسبت به قبل بهبود داشته‌اند و بازی با داشتن یک سوژه جذاب از یک داستان ترسناک در دوره جنگ آمریکا و عراق، خودش را از نسخه‌های دیگر متمایز کرده است.



خبر هفته

تاریخ عرضه بازی Weird West مشخص شد

مجموعه بازی‌های Dishonored را یادتان هست؟ استودیوی فرانسوی سازنده آن یعنی آرکین را دو نفر از بهترین‌هایی تأسیس کردند که در ساخت بازی‌های ایمرسیو سیم در دهه اول ۲۰۰۰ بزرگ‌ترین نام‌ها را داشتند. یکی از این دو نفر یعنی رافائل کوالانتونیو، چند سال پیش اعلام کرد که قصد جدایی از آرکین را با هدف ساخت یک بازی جدید دارد. استودیوی جدید آنها به نام WolfEye حالا در حال ساخت بازی جدیدی به نام Weird West است که دقیقاً مثل نامش، داستان عجیب غرب وحشی را تعریف می‌کند. حالا بعد از گذشت تقریباً دو سال از زمانی که بازی معرفی شد، Weird West کمتر از سه ماه دیگر در ۲۱ دی ۱۴۰۰ برای پی‌سی و کنسول‌ها منتشر خواهد شد. بازی یک اکشن نقش‌آفرینی عجیب و غریب با تمرکز خاصی روی داستان و المان‌های تعاملی است. نکته‌ای که باعث می‌شود تا Weird West به یکی از مورد انتظارترین بازی‌های امسال تبدیل شود.



بازی تاج و تخت

بازی Age of Empires 4 پکیج سرگرم‌کننده‌ای برای قدیمی‌ها و جدیدترهاست

بیش از ۲۰ سال از زمانی که استودیوی رلیک برای اولین بار Age of Empires 2 را عرضه کرد، می‌گذرد؛ بازی‌ای که توانست خیلی زود به یکی از استانداردهای ژانر نقش‌آفرینی همزمان تبدیل شود و جادوی خودش را حتی بعد از دو دهه حفظ کند. حالا بعد از گذشت سال‌ها، این استودیو بالاخره قسمت جدید این مجموعه بازی یعنی Age of Empires 4 را به بازی عرضه کرده است و نشان می‌دهد که بازی چطور از عناوین قبلی خودش درس گرفته و سعی کرده تا تغییرات جدیدی را هم در این ژانر اعمال کند.



مسعود تیموری

کارشناس بازی

حس خوب نوستالژی

قبل از هر چیزی، احتمالاً بازیکن‌های قدیمی و جدید با این چالش روبه‌رو هستند که بازی کردن یک استراتژی کلاسیک در سال ۲۰۲۱ چه شکلی است. Age of Empires 4 پر از مودهای بازی مختلف، یک بخش آموزشی و یک سیستم درجه سختی قابل قبول است که راه را برای هر بازیکنی با هر پیش‌زمینه‌ای از عناوین استراتژی هموار می‌کند. همین موضوع باعث شده تا -چه بازیکن جدید بوده و چه بیشتر از دو دهه با بازی‌های استراتژی زندگی کرده باشید- بازی برای‌تان محتوا و مسیر پیشرفت طراحی کرده است. با این که شاید قدیمی‌ترها در نگاه اول حس کنند که بازی چیز جدیدی به فرمول Age of Empires اضافه نمی‌کند اما تجربه بازی نسبت به بازی‌های قبلی بسیار گوناگون و گسترده است.

استراتژی؛ سر حال‌تر از همیشه

نکته مهم بعدی در کار با بازی، UI و HUD بازی به عنوان یک اثر استراتژی و غالباً شلوغ است. در بازی‌های استراتژی، معمولاً HUDها طراحی هوشمندانه‌تری دارند و زمان بیشتری برای آنها صرف می‌شود تا بازیکن‌ها بتوانند خیلی راحت‌تر همه چیز را مدیریت کنند. در Age of Empires 4 هم خوشبختانه همه چیز طوری طراحی شده تا در دسترس مخاطب قرار بگیرد.

و بتواند بدون این که نیاز به حفظ کردن تعداد زیادی کلید مختلف داشته باشد، از بازی بدون توقف لذت ببرد. بازی سعی کرده تا سادگی خودش را در تمام بخش‌ها حفظ کند و همین باعث شده تا بازی برخلاف خیلی از عناوین استراتژی دیگر مثل مجموعه Total War، مسیر یادگیری ساده‌تری داشته باشد.

اما بخش اصلی بازی که می‌توانست بازی را از آن چیزی که همه از آن انتظار داشتند دورتر کند، گیم‌پلی آن و احتمال تکراری شدنش بعد از گذشت این همه سال بود.

با این که رلیک هسته اصلی گیم‌پلی بازی را حفظ کرده تا مخاطبان قدیمی را راضی نگه دارد، اما با اضافه کردن یک سری جزئیات ریز و درشت، تجربه بازی را عمیق‌تر از قبل هم می‌کند.

مثلاً ملیت‌های مختلف، حالا به یک سری دست بالاتر در بعضی موارد دسترسی دارند که آنها را در بعضی از زمینه‌ها قوی‌تر از رقبایشان می‌کند.

برای مثال ملیت انگلیسی‌ها می‌تواند با ساخت مسیرهای مختلف، سرعت تولید محصولات غذایی را بالاتر ببرد یا روس‌ها می‌توانند در سازه‌های دفاعی پیش‌تاز باشند.

به طور کلی هر ملیت با ملیت دیگر به گونه‌ای متفاوت است که نقاط قوت خاصی به بازیکن پیشنهاد می‌دهد. باتمام اینها، گفتنی است که Age of Empires 4 ژانر استراتژی را متحول نکرده است. اگر با این ذهنیت سراغ بازی می‌آیید یا انتظار یک بازی کاملاً متفاوت با نسخه دوم را دارید، احتمالاً بازی چیز خاصی برای شما ندارد.

با این حال، Age of Empires 4 در زمینه‌های مختلفی پیشرفت‌های قابل‌توجهی داشته که به ترتیب در بخش هنری و معماری، صداگذاری بی‌نظیر و منحصر به فرد آن و گیم‌پلی غنی‌تری است که به بازیکن ارائه می‌دهد.

با این که به نظر می‌رسد بازی مسیر ساخت دشوار و چالش‌برانگیزی را پشت سر گذاشته، اما برای یک بازی پر از جزئیات ریز و درشت، Age of Empires 4 نه تنها با کمترین مشکلات فنی عرضه شده، بلکه یک بازی کامل است که به مرور با آپدیت‌های آتی کامل‌تر هم خواهد شد.

پلتفرم:



سبک:



ناشر:



رده سنی:

سازنده:



عنوان انگلیسی:

PC

استراتژی

Xbox Game Studios

بالای ۱۳ سال

Relic Entertainment

Age of Empires 4