

معرفی پویانمایی



میچل ها در برابر ماشین ها

کارگردان: مایک ریاندا



میچل ها در برابر ماشین ها در ژانر کمدی-ماجراجویانه و علمی-تخیلی قرار می گیرد و آن قدر خوب بوده که سایت متاکریتیک که یکی از معتبرترین سایت ها در زمینه نقد و امتیازدهی به فیلم محسوب می شود برای این فیلم علامت تماشای الزامی را قرار داده است. یکی از منتقدان درباره این اثر پویانمایی گفته است: این فیلم هم به خوبی توانسته لایه های مختلف خطراتی را که فناوری می تواند به ارمغان بیاورد نشان دهد و هم قدرت آن را برای اتصال مردم به یکدیگر به تصویر بکشد. این اثر که سال ۲۰۲۱ منتشر شده درباره خانواده عجیب و غریبی است که تنها امید نجات جهان هستند. کتی، دختر خانواده عاشق ساختن ویدئوهای عجیب و غریب است و در مقابل پدر او مخالف سرسخت فناوری، فضای مجازی و عاشق زندگی

در طبیعت و طبیعت گردی است. کتی در یک کالج سینمایی پذیرفته می شود و تصمیم می گیرد خانه را ترک کند. پدرش این ایده را مطرح می کند برای آخرین سفری که همه می توانند با هم باشند با ماشین خودشان او را ببرند و به همین علت بلیت هواپیمایش را لغو می کند. در طرف دیگر قصه، یک شرکت نرم افزاری که سری جدید فناوری را عرضه می کند، ربات هایی دارد که می توانند هر کاری انجام بدهند. این ربات ها دست به شورش می زنند و فضایی آخرالزمانی به وجود می آورند. خانواده میچل متوجه می شود همه انسان ها به دست ربات ها دستگیر شده اند و فقط آنها می توانند کره زمین را از این وضعیت نجات دهند. این پویانمایی ۱۰۸ دقیقه ای را که مناسب افراد بالای شش سال است، می توانید از سایت فیلمو تماشا کنید.

معرفی بازی فکری



هانامی کوچی

تعداد بازیکن: ۲ نفر

زمان بازی: ۱۵ تا ۳۰ دقیقه



گیشا، خیابان مشهوری در پایتخت هانامی کوچی است. از سوی دیگر گیشا به زنان هنرمندی گفته می شود که بعد از سال ها تمرین به مهارت بالایی رسیده اند و مورد توجه، تحسین و احترام هستند. در این بازی شما باید بتوانید با ابزارهایی که در اختیار دارید، توجه گیشاها را جلب کنید و کارت آنجا را به دست بیاورید. برنده بازی کسی است که یا چهار کارت گیشا به دست بیاورد یا به امتیاز ۱۱ برسد. هانامی کوچی، نامزد بهترین بازی دو نفره در سال ۲۰۱۶ بوده و در رده های بالای بهترین بازی های خانوادگی هم قرار گرفته است. مکانیسم بازی های نامی کوچی بیشتر مبتنی بر مدیریت کارت و داشتن استراتژی مناسب است و باید حواس تان باشد در هر دور نوبت تان چه کارتی را بازی

می کنید. در اینجا تمام آن چیزی که شما و حریف تان در اختیار دارید، کارت است و با توجه به قابلیت هایی که این کارت ها دارند بازی انجام می گیرد. هفت کارت گیشا وجود دارد که همه آنها در وسط قرار می گیرند. هر کارت با توجه به خصوصیات و عددی که روی آن نوشته شده، کارت ابزار مرتبط با آن را هم دارد. شما در نوبت خود کارت هایی را بازی می کنید. روی کارت ها امتیاز مربوط به آن نوشته شده که نشان دهنده تعداد کارت ابزار هم هست. در بازی چهار نشان عملیات وجود دارد که کارت های ابزار با توجه به آنها اجرا می شود: محرمانه، هدیه، غیرتجاری، تبادل.

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه هایی که با عدد مشخص شده اند رمز جدول به دست می آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

از القاب امام (ع) رضا(ع)	پایان و آخر	قطره	گروی	قلم انگلیسی	اسپ سرخ	ستگریزه	قله یاسوج
حیرت زده	مورد اعتماد	لغت نامه عرب	دلسوزی	حکمت ارسطو	معشوق	حرف نگفتنی	
	رمان امیلی پروتته	۱					
	رفیق منحرف			ارزشمند			۵
ودیعہ	م		۳	رفتن به حرم	۴	به دنیا آوردن	
سخن چین	پایه و اساس						
	متعفن و گندیده همسایه سومالی	خط تلفن					
مادر لر	ذریه						
چارق	گویی در غرب ایران	تعجب زنانه					
از مذاهب اهل سنت جداگانه تلفظ کردن	روایت کننده						
پاینده		۶					

رمز جدول شماره قبل:

خاطرات