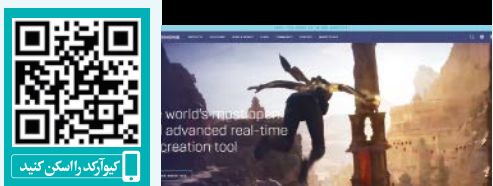


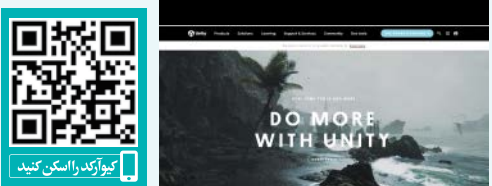
شش سایت مخصوص ساخت بازی با هوش مصنوعی

Unreal Engine

<https://unrealengine.com>

Unreal Engine یکی از قدرتمندترین موتورهای بازی سازی است که قابلیت های فراوانی در زمینه هوش مصنوعی ارائه می دهد. با استفاده از Unreal Engine، می توانید بازی هایی با المان های هوشمندانه و قابلیت های هوش مصنوعی پیاده سازی کنید. با توجه به گستردگی Unreal Engine و امکانات آن در حوزه هوش مصنوعی، می توانید با استفاده از منابع ذکر شده و جست و جوی بیشتر، برای ساخت بازی های هوشمند و الگوریتم های پیشرفته تر از Unreal Engine بهره برداری کنید.



Unity

<https://unity.com>

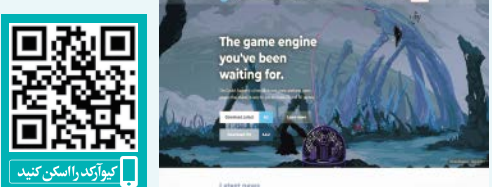
Unity یکی از قدرتمندترین موتورهای بازی سازی است که قابلیت های فراوانی در زمینه هوش مصنوعی ارائه می دهد. از طریق Unity، می توانید بازی هایی با المان های هوشمندانه و قابلیت های هوش مصنوعی پیاده سازی کنید. همچنین، Unity دارای اکوسیستم وسیعی از افزونه ها و منابع جامعه است که می توانید از آنها برای توسعه بازی های با هوش مصنوعی بهره برداری کنید. این شامل پکیج های آموزشی، اسکریپت ها، سناریوها، مدل های آماده و غیره می شود.



GameMaker Studio

<https://gamemaker.io/en>

GameMaker Studio یک محیط توسعه بازی است که به برنامه نویسان و طراحان بازی ها امکان می دهد بازی های ویدیویی را برای انواع پلتفرم ها ایجاد کنند. این محیط توسعه ابزارها و قابلیت هایی برای ساخت بازی های با هوش مصنوعی فراهم می کند. با استفاده از GameMaker Studio و ابزارها و منابع آن، شما می توانید بازی هایی با هوش مصنوعی و المان های هوشمندانه پیاده سازی کنید.



Godot Engine

<https://godotengine.org/>

Godot Engine یک موتور بازی متن باز و قدرتمند است که برای ساخت بازی های متن باز و تجاری با استفاده از رابط برنامه نویسی چند منظوره GDScript و یا زبان های برنامه نویسی دیگر مانند C++ و C طراحی شده است. این موتور توسط یک جامعه بزرگ برنامه نویسی توسعه و پشتیبانی می شود و به صورت رایگان در دسترس است. Godot Engine ابزارها و قابلیت های قدرتمندی برای طراحی گرافیکی و انیمیشن های بازی ارائه می دهد.



rpgmakerweb

<https://www.rpgmakerweb.com/>

RPG Maker یک ابزار ساخت بازی RPG است که امکان ساخت بازی هایی با هوش مصنوعی را فراهم می کند. با استفاده از ابزارها و قابلیت های RPG Maker، می توانید بازی هایی با المان های هوشمندانه و سیستم های مبتنی بر هوش مصنوعی ایجاد کنید.



Construct

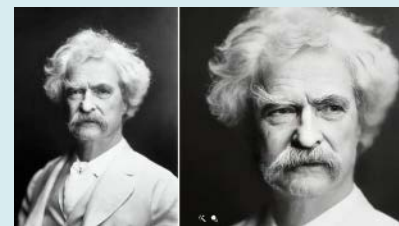
<https://www.construct.net/en>

Construct یک محیط توسعه بازی و ویرال است که امکان ساخت بازی های ویدیویی را با استفاده از روش های بصری و بدون نیاز به برنامه نویسی کد فراهم می کند. این محیط توسعه دارای ابزارها و قابلیت هایی است که به شما اجازه می دهد بازی هایی با المان های هوشمندانه و قابلیت های هوش مصنوعی ایجاد کنید.



زنده کردن عکس های قدیمی با چند کلیک ساده

حمیدرضا خاتونی | برای زنده کردن یک عکس در MyHeritage و ایجاد تصویر متحرکی از آن، می توانید از ابزار Deep Nostalgia استفاده کنید. این ابزار قابلیت ایجاد حرکت در عکس های استاتیک را با استفاده از هوش مصنوعی فراهم می کند. برای استفاده از این ابزار، می توانید مراحل زیر را دنبال کنید:



به وبسایت رسمی MyHeritage با آدرس <https://www.myheritage.com> مراجعه کنید.

ورود به حساب کاربری: با استفاده از نام کاربری و رمز عبور خود، وارد حساب کاربری MyHeritage خود شوید. اگر حساب کاربری ندارید، می توانید یک حساب جدید بسازید.

انتخاب Deep Nostalgia: در منوی بالای صفحه، به بخش «ابزارها» یا «اجناس و خدمات» (ممکن است با توجه به نسخه وبسایت متفاوت باشد) بروید و Deep Nostalgia را انتخاب کنید.

انتخاب عکس: برای زنده کردن یک عکس، عکس مورد نظر خود را انتخاب کنید. می توانید از گزینه بارگذاری عکس از رایانه خود یا استفاده از عکس های آپلود شده در حساب MyHeritage خود استفاده کنید.

اعمال حرکت: پس از انتخاب عکس، بر روی گزینه «تولید حرکت» یا «زنده کردن» کلیک کنید. سپس صبر کنید تا پردازش و تولید حرکت روی عکس انجام شود.

مشاهده حرکت: پس از پایان پردازش، حرکت زنده شده عکس را مشاهده کنید. می توانید حرکت را در وبسایت مشاهده کنید و در صورت تمایل، آن را با دیگران به اشتراک بگذارید.



برای تماشای ویدئوی اختصاصی این آموزش کیوارکد رو به رو را اسکن کنید