

سر الگوریتم های هوشمند



خواسته:

مسابقات رایان اولین

سری مسابقات

برنامه نویسی و

هوش مصنوعی

بین المللی در کشور

خواهد بود که به صورت

حضور برقرار می شود.

بخش بین المللی این

مسابقات در سه مرحله

برقرار می شود که دو

بخش مقدماتی و

انتخابی آن به صورت

آنلاین و مرحله نهایی

به صورت حضوری

در دانشگاه صنعتی

شریف برگزار خواهد

شد. تدوین و اجرای

فنی این مسابقات به

عهده کمیته علمی

دانشگاه صنعتی

شریف است و ما نیز

ضمن حمایت از رویداد

بر نحوه اجرای فرایند

برگزاری، چه در خصوص

دوره های آموزشی و

چه مسابقات، نظارت

خواهیم داشت

این مسابقات این است که براساس استانداردهای جهانی برگزاری مسابقات بین المللی شرکت در تمام مراحل این مسابقات به صورت رایگان بوده و در مراحل حضوری هزینه اقامت و سفر (اتوبوس و قطار برای سفرهای داخلی و کمک هزینه سفر برای مهمانان خارجی) نیز به عهده برگزارکنندگان مسابقات خواهد بود تا امکان شرکت برای همه افراد فراهم باشد.

لیگ ملی برنامه نویسی دانشجویی

در کنار همراهی ستاد توسعه اقتصاد دانش بنیان دیجیتال با دانشگاه های برتر کشور در برگزاری رویدادهای دانشجویی برنامه نویسی و هوش مصنوعی، برای هرچه فعال تر شدن و پویایی بیشتر کشور در این حوزه، در نظر دارد از شرکت های خصوصی که توان برگزاری چنین مسابقاتی را در سطح ملی و بین المللی دارند نیز حمایت کند.

در این راستا در حال حاضر این مجموعه همکاری هایی را با یک شرکت خصوصی آغاز کرده است که قرار است «لیگ ملی برنامه نویسی دانشجویی» را در شش دوره آنلاین در ۳۱ استان کشور و یک مرحله مسابقات نهایی به صورت حضوری در تهران برگزار کند. علاقه مندان به شرکت در این مسابقات می توانند به نشانی codecup.ir مراجعه کنند. این مسابقات همزمان با ترم تحصیلی ۱۴۰۳-۱۴۰۲ با جوابی ارزنده (جمعا به ارزش ۴۰۰ میلیون تومان) در حال برگزاری است و تاکنون بیش از ۵۰۰ دانشگاه و مرکز آموزشی در این مسابقات شرکت داشته اند. در این مسابقات به منظور ایجاد امکان رقابت عادلانه در سراسر کشور در شش مرحله آزمون آنلاین، شرکت کنندگان از هر استان تنها با دانشجویان استان محل تحصیل خود رقابت خواهند کرد و در نهایت دانشجوی برتر هر استان علاوه بر دریافت جایزه نقدی یک میلیون تومانی به رقابت حضوری راه خواهد یافت. شرکت در این مسابقات نیز کاملاً رایگان بوده و هزینه رفت و آمد برای مرحله حضوری نیز به عهده برگزارکننده خواهد بود. مرحله نهایی این مسابقات با حضور ۲۰۰ شرکت کننده منتخب از مسابقات آنلاین تیر ۱۴۰۳ برگزار خواهد شد.

بر دریافت جوایز نقدی شامل ۲۰ هزار دلار برای تیم اول، ۱۰ هزار دلار برای تیم دوم و ۵۰۰۰ دلار برای تیم سوم و جوایز فرهنگی، در این حوزه شناخته خواهند شد و فرصت های شغلی بسیار خوبی چه در داخل کشور و چه در سطح بین المللی برای شان فراهم خواهد شد. از سوی دیگر چون چالش های مسابقات از صنعت گرفته خواهد شد، ظرفیت انتقال دانش به صنعت هم فراهم خواهد شد.

مسابقات هوش مصنوعی دانشگاه امیرکبیر

ستاد توسعه اقتصاد دانش بنیان دیجیتال در کنار مسابقات رایان، طی همکاری با دانشگاه صنعتی امیرکبیر، اقدام به برگزاری مسابقات ملی و بین المللی هوش مصنوعی به صورت آنلاین کرده است. دانشگاه صنعتی امیرکبیر پیش از این چند دوره مسابقات آنلاین هوش مصنوعی را در سطح ملی برگزار کرده بود که از امسال با حمایت های صورت گرفته علاوه بر بزرگ تر شدن بخش ملی مسابقات، بخش بین المللی آنلاین نیز به آن اضافه شده است. خواسته در خصوص چالش های مورد آزمون در این مسابقات به پیشران می گوید: «در این مسابقات تمام چالش ها از صنعت گرفته شده است که در بخش ملی شامل پیش بینی بازار سهام، دستیار هوشمند بانکی و بازشناسی گوییده است و در بخش بین المللی نیز چالش بازشناسی گوییده به معنای شناسایی هویت فرد از روی صدا، انتخاب شده است.» برای این دوره از مسابقات نیز دوره های آموزشی در نظر گرفته شده است که در سه سطح مقدماتی، متوسط و پیشرفته به صورت آنلاین و آفلاین از ۲۶ اردیبهشت تا ۲۴ خرداد در اختیار شرکت کنندگان قرار خواهد گرفت. زمان برگزاری رویداد نهایی نیز نهم و دهم آبان ۱۴۰۳ خواهد بود. رئیس کارگروه نوآوری و تحول دیجیتال تصریح می کند: «نتایج برتر در مرحله نهایی این مسابقات در نشستی تخصصی در کنفرانس بین المللی SLT 2024 در ماکوئوی چین با عنوان دانشگاه صنعتی امیرکبیر تهران ارائه خواهد شد تا به این ترتیب نام کشور بیشتر در مجامع بین المللی حوزه هوش مصنوعی مطرح شود.»

خواسته می افزاید: «نکته قابل توجه برای شرکت در

که دو بخش اول به صورت آنلاین و بخش نهایی به صورت حضوری در تهران برگزار خواهد شد. از بخش انتخابی حدود ۱۲۰ نفر به مسابقات نهایی راه خواهند یافت که با توجه به میزبانی ایران حدود ۶۰ نفر از ایران و حداقل ۶۰ شرکت کننده از سراسر دنیا انتخاب خواهند شد. زمان برگزاری این رویداد اواخر مهر تا اوایل آبان ۱۴۰۳ به مدت چهار روز به همراه رویدادهای جانبی شامل تورهای تهران گردی، کارگاه های آموزشی و سخنرانی های انتقال تجربه خواهد بود تا دانشجویان جدیدالورود دانشگاه هم درگیر فضای مسابقات و تعامل با مهمانان خارجی بشوند.» جوایز این مرحله از مسابقات شامل هدایای نقدی به میزان ۱۵ هزار دلار برای نفر اول، ۱۰ هزار دلار برای نفر دوم، ۵۰۰۰ دلار برای نفر سوم و ۲۰۰۰ دلار برای نفرات چهارم تا ششم و ۱۰۰۰ دلار برای نفرات هفتم تا دهم به همراه جوایز فرهنگی شامل صنایع دستی نفیس ایران خواهد بود.

مسابقات بین المللی هوش مصنوعی رایان

دانشگاه صنعتی شریف در کنار مسابقات کشور و بین المللی برنامه نویسی رایان، اقدام به برگزاری مسابقات بین المللی هوش مصنوعی رایان نیز کرده است. خواسته در این رابطه به پیشران می گوید: «مسابقات هوش مصنوعی رایان در سطح بین المللی مشابه مسابقه بین المللی برنامه نویسی رایان در سه مرحله مقدماتی، انتخابی و نهایی برگزار می شود که در مرحله اول آن دانش عمومی تیم ها به صورت آنلاین مورد ارزیابی قرار می گیرد و در مرحله انتخابی و نهایی سؤالات از میان چالش های صنعت کشور انتخاب خواهد شد تا در ادامه مسابقات، انتقال دانش به صنعت هم صورت بگیرد. در این مسابقات ۱۵ تیم برتر از شرکت کنندگان خارجی و ۱۵ تیم از شرکت کنندگان داخلی (در مجموع ۱۲۰ نفر) از مرحله انتخابی به مرحله نهایی و مسابقات حضوری راه می یابند. برگزارندگان این مسابقات علاوه

