بازی‌های سنتی

زو

وسایل مورد نیاز: ندارد

تعداد نفرات: ۶ تا ۱۶ نفر

مکان بازی:
فضای آزاد یا سالن ورزشی



زو یا همان کبدی در مناطق مختلف ایران اسامی متفاوتی دارد. این بازی در گیلان «شیرین دودو» و در خراسان، گلستان و مازندران «زو» و در سیستان و بلوچستان «کبدی» نامیده می‌شود.

شرکت‌کنندگان به دو گروه تقسیم می‌شوند و هر کدام، سردسته‌ای برای خود انتخاب می‌کنند. بعد از آن با کمك شیر یا خط تیم مدافع و مهاجم مشخص می‌شود. بعد نوبت به مشخص کردن زمین بازی می‌رسد. با کمك گچ و کشیدن یك چارچوب مشخص زمین بازی را به دو بخش تقسیم می‌کنیم. یك بخش برای تیم مدافع و یکی هم برای تیم مهاجم. اگر فضای بازی بزرگ است، ابعاد زمین را ۱۰ متر در ۱۲/۵ متر در نظر بگیرید، اما قانون مشخصی برای آن وجود ندارد و بسته به تعداد نفرات و جایی که در آن بازی می‌کنید، می‌توانید ابعاد دیگری را در نظر بگیرید.

در شروع بازی به انتخاب سردسته گروه مهاجم یکی از اعضای این تیم با گفتن کلمه زو به زمین حریف رفته و سعی می‌کند در کمترین زمان ممکن یك یا چند نفر از افراد تیم مدافع را لمس کرده و به زمین خود برگردد. اگر موفق شود آن افراد از زمین خارج می‌شوند. در حین حمله اگر تیم مدافع، فرد مهاجم را بگیرد، آن نفر به اصطلاح سوخته و از زمین خارج می‌شود. بعد از این اتفاق جای مهاجم و مدافع عوض می‌شود و بازیکن تیم مقابل به عنوان حمله‌کننده وارد زمین حریف می‌شود. به ازای هر بازیکن لمس شده توسط مهاجم به همان تعداد از افراد سوخته! تیم، بازیکن به زمین برمی‌گردد. اگر مهاجم توسط مدافعان گرفته شود و مهاجم بتواند برگردد و خود را به خط وسط زمین برساند و آن را لمس کند، نفراتی که مهاجم را گرفته‌اند از بازی خارج می‌شوند. بازی تا زمانی که همه افراد یك تیم از زمین خارج شوند، ادامه پیدا می‌کند.

بازی‌های سنتی

کلاه‌پران

وسایل مورد نیاز: کلاه و دك

تعداد نفرات: ۶ تا ۱۶ نفر

مکان بازی:
فضای آزاد یا سالن ورزشی



این بازی سال‌ها قبل در کهگیلویه و بویراحمد و بین عشایر و قوم ترك قشقایی و لر انجام می‌شد، اما این روزها طرفداران زیادی ندارد و در دست فراموشی است. برای شروع باید زمین بازی را مشخص کنید. زمین بازی مستطیل شکل است که یك طرف آن دایره‌ای رسم شده و در طرف دیگر، یك تیرك یا درختی انتخاب می‌شود که به‌اصطلاح به آن دك می‌گویند.

بازیکنان به دو گروه تقسیم می‌شوند و هر گروه برای خودش سرگروه مشخص می‌کند. با کمك قرعه تیم مهاجم و تیم مدافع انتخاب می‌شود. تیم مدافع، کلاه روی سرشان می‌گذارند و داخل دایره به‌صورت پشت به پشت یا چهار دست و پا می‌نشینند.

سرگروه هم وظیفه دفاع و حمایت از افراد نشسته را به عهده دارد. تیم مهاجم باید سعی کند کلاه را از سر افراد داخل دایره بردارد و آن را به دك برساند. در مقابل گروه مدافع باید بکوشد با رساندن پای خود به پای حریفان، باعث بازنده شدن آنها شوند.

اگر هم کلاهشان ربوده شد آن را با هر ترفندی باید از حریف بگیرند. در صورتی که مدافعان بتوانند با پای خود به پای یکی از مهاجمان ضربه بزنند، جای دو تیم عوض می‌شود.

مدافعان باید حتما یکی از اعضای بدنشان داخل دایره باشد. یعنی کاملا نمی‌توانند از دایره بیرون بیایند. ضربه‌ای هم که تیم مدافع به افراد تیم مهاجم می‌زند، نباید از زانو به بالا باشد در غیر این صورت خطا حساب می‌شود. نکته دیگر این‌که فرد مهاجم لازم نیست خودش کلاه را به دك برساند. بلکه می‌تواند آن را بین هم‌تیمی‌هایش دست به دست کند تا زودتر به دك برسد. نحوه امتیازدهی هم به این صورت است که تیم مهاجم با رساندن کلاه به دك یک امتیاز می‌گیرد و تیم مدافع با زدن پای حریف.

جدول

توضیح برای رمز جدول:
پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده‌اند رمز جدول به دست می‌آید.
تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

خوشحالی فصل خزان		غذای نذری اردبیل درنده جنگلی		دریای آبسکون پندارها		آش لطف		قرن کلبه ترکمن		نیم تنه نظامی منفک		تنها کار برجسته		برودت کشت بارانی
		۸		مقروض خسیس بودن			۵			نام سابق شهرکرد ورزش پایه				
اختراع مک میلان روادید				۱		شهر خراسان جنوبی آسمان دره						۳	روز گذشته	
				بدون سروصدا غربال			بدگویی در شعر	۴		بسیار مهربان				
خود مختار	پوست دانه گندم	بخش پایانی نهیب		۶										
			فاضلاب	سوغات گجرات										
باشگاه ترکیه‌ای آماس بنابر این		۷		پیشوند میلیونی		۲								
		برادر حضرت موسی (ع)												

پیوند زناشویی	ا	ز	متکبر بین دو کوه	د	داخل سخندوران	ت	۴	و	قلاب قلاب‌بافی بافو	خ	ا	ورم قدرت مالی	ج	ز	پاپوش رفتن آب دریا اسب چاپار	ی	قلدر سرخ چاق و قدبه	ک	م	از اقوام ایرانی	س	ویران پدر بزرگ	خ	ر	جنایتکار نیك بختی	ی	برودت کشت بارانی	ج	ا
آ																										
ف		خ		ر	مغازه نوآوری	د		ا		ن		آسوده خاطر	پ	ف		و		پ		ا		ا		ب		ص		ع	۲																											
سرافرازی بسیار بخشنده	و	ه		ا	پر و آکنده تکرار حرفی	ب		ل	۳	م																		