

بازسازی فاینال فانتزی ۷ قرار است ما را دوباره به همان دنیا ببرد، به شهر متروپولیس Midgar که گردنش گرفتار فشارهای بی‌امان پنجه قدرت Shinra شده است



بازسازی فاینال فانتزی ۷، مجموعه‌ای از بهترین‌ها در کنار هم است

شکوه مجدد یک رویا



مجید رحمانی
طراح مرحله بازی

در تاریخ بازی‌های ویدئویی کمتر بازی‌ای پیدا می‌شود که تاثیر و محبوبیت Final Fantasy VII را داشته باشد. شرکت Square Enix با انتشار بازی در آن سال‌ها غوغا به پا کرد که هنوز برای خیلی‌ها هیچ چیز مثل هفتمین نسخه رسمی فاینال فانتزی نمی‌شود تا چه برسد بخواهیم به نسخه بازسازی شده آن بپردازیم. داستان‌گویی خارق‌العاده و شخصیت‌پردازی عالی البته یک ارج و قرب دیگری نزد بازی‌سازان، منتقدان و گیمرها پیدا کرد و چه بسیار کسانی که پای بازی ذوق کردند، خندیدند و البته اشک ریختند. بازسازی فاینال فانتزی ۷ قرار است ما را دوباره به همان دنیا ببرد، به شهر متروپولیس Midgar که گردنش گرفتار فشارهای بی‌امان پنجه قدرت Shinra شده است. حالا هم کسانی که بازی برای‌شان بازگشتی شکوهمند به یک نوستالژی است، می‌توانند حسابی کیف کنند و هم افرادی که هیچ‌وقت فرصت تجربه این شاهکار را نداشته‌اند می‌توانند قدم به درون دنیای میخکوب‌کننده و به‌یادماندنی آن بگذارند.

هارمونی تغییر و نوستالژی

ماجرای بازی در مورد Cloud و گروهی از نیروهای شورشی است که نسبت به خفقان شینرا قیام کرده‌اند، شرکت عظیمی که تقریبا همه چیز در شهر میدگار زیر سلطه آن است؛ از سلاح‌های آزمایشی گرفته تا سفرهای فضایی همگی تحت کنترل شینراست. اگر بازی اصلی را تجربه کرده باشید، خیلی از محل‌ها، شخصیت‌ها و نقاط داستانی برای‌تان آشنا خواهد بود، اما از طرف دیگر خیلی از المان‌های دنیای بازی نیز بازآفرینی شده و اسکوار انیکس خودش را به دنبال کردن مو به موی نوستالژی محدود نکرده است و همین بزرگ‌ترین نقطه قوت بازی به شمار می‌رود، همه چیز آشناست و در عین حال خیلی چیزها تغییر کرده، اما نه به نحوی که دیگر قابل تشخیص نباشد. کلود و همراهانش هنوز هم قهرمانان دنیای بازی هستند، اما حالا در PS4 خود شهر میدگار ستاره اصلی شده است! وقتی در محله‌های مختلف شهر می‌چرخید و تاثیر طمع و قدرت شینرا بر این شهر بزرگ و مردمش را می‌بینید، این‌که مردم چطور در اوج فناوری، زاغه‌نشین هستند و آکتورهای عظیم‌الجثه چگونه شیره حیات و زندگی سیاره را از دل آن استخراج می‌کنند، آن موقع است که می‌فهمید آن تصاویر ساده و از پیش‌رندرشده‌ای که سال‌ها پیش در PS1 مشاهده کرده بودید، چه فلسفه و داستان عمیقی پشت‌شان قرار داشته است!

بازی با وجود اکشن نفس‌آفرینی بودن هنوز هم نسبتا خطی است و آنچنان به شما اجازه نمی‌دهد هرجا می‌خواهید در دنیایش برای خود بچرخید، اما همین که می‌توان کمی بیشتر به وسعت محیط و دنیای بازی پی برد، با NPC‌ها دیالوگی ردوبدل کرد و به جای تصاویر ثابت گذشته، حالا حداقل بشود مقداری در دنیای بازی قدم بزنیم، حسابی خوشایند است.

مبارزه برای آزادی

سیستم مبارزات بازی واقعا یکی از جذابیت‌های آن است. برخلاف خیلی از بازی‌های نقش‌آفرینی ژاپنی که نوبتی انجام دادن تمام کارها ممکن است حوصله عده‌ای را سر ببرد، در FFVII Remake شما حرکات کاراکتر و حملات عادی را در لحظه می‌توانید انجام دهید و تنها برای حملات ویژه یا استفاده از قابلیت‌ها وارد منوی انتخاب آشنای بازی‌های این سبک می‌شوید. هر کدام از کاراکترها و اعضای گروه شما توانایی‌های مبارزه‌ای منحصربه‌فرد خود را دارند و شما در هر لحظه می‌توانید بین آنها تعویض کنید. همین قضیه باعث شده ریتم و سرعت بازی نیز حفظ شده و از هیجان مبارزات کم نشود. سیستم حمله‌ها هم طوری طراحی شده که نه Button Mashing باشد و نه مثل Hack and Slash‌های پیچیده به تمرکز زیادی نیاز داشته باشد، هر چند شلوغی صحنه بعضی وقت‌ها به‌خصوص هنگام باس فایت‌ها ممکن است باعث شود اطلاعاتی مهم از رفتار دشمنان را از دست بدهید و برای آن آماده نباشید.

دریک نگاه

Final Fantasy VII Remake موفق شده نقطه‌ای طلایی برای طرفداران اسکوئر انیکس ایجاد کند، جایی که والدین و فرزندان می‌توانند در کنار هم به تجربه بازی بنشینند، بزرگترها از مرور خاطرات لذت ببرند و فرزند از قدم گذاشتن به یک دنیای جذاب عمیق جدید.



عنوان انگلیسی:	سازنده:	رده سنی:	ناشر:	سبک:	پلتفرم:
Final Fantasy VII Remake	Square Enix	نوجوانان به بالا	Square Enix	اکشن نقش‌آفرینی	PS4

بازی هفته

شورش در شهر!



مگر می‌شود شورش در شهر را از یاد برد؟ از عظمت بازی Streets of Rage همین بس که ما تمام بازی‌های سبک Beat'em Up را تا سال‌ها شورش در شهر می‌گفتیم! این هفته چهارمین نسخه رسمی بازی بعد از سال‌های فراوان منتشر می‌شود تا باردیگر به‌طور انفرادی یا همراهی دوستان، یکی از شخصیت‌های آشنای قدیمی یا جدید و متنوع بازی را به صورت آفلاین یا آنلاین برگزیده و به مصاف آدم بدها برویم. گرافیک دستی دوبعدی و موسیقی سبک الکترونیک بازی تمام خاطرات قدیمی را دوباره برای شما زنده خواهد کرد و نسل جدیدی از شورش در شهر گویان را به‌وجود خواهد آورد!

بازی هفته

نقشه‌کشی با چرخ‌دنده‌های جنگ



دومین بازی این هفته که زمان نسبتا زیادی اخبارش را دنبال می‌کردیم و منتظرش بودیم، Gears Tactics است؛ یک بازی در سبک استراتژی نوبتی که رویکردی خاص و متفاوت در گیم‌پلی دنیای Gears of War به شمار می‌رود، هرچند خشونت و درگیری‌های سریع همچنان رکن اصلی بازی باقی مانده‌اند. ماجراهای بازی ۱۲ سال قبل از اولین بازی این مجموعه است و شما در نقش Gabe Diaz رهبری گروهی از بازماندگان هجوم لوکاست‌ها را به عهده خواهید داشت. اگر XCOM بازی کرده باشید، استخوان‌بندی آن را در بدنه بازی حس خواهید کرد. دستور به تیم، ارتقای توانایی‌ها و بهره گرفتن از تاکتیک‌های سریع و متفاوت، وجه برتری شما در صحنه نبرد خواهد بود.